

机卡选购使用最佳参谋
游戏攻关难题彻底揭秘
600种节目评价无比精采

傅 瓒 编著

电视游戏一点通











福建科学技术出版社

电视游戏一点通

傅瓒　编著

福建科学技术出版社
1991年·福州

电视游戏一点通
傅瓒 编著
*
福建科学技术出版社出版
（福州得贵巷27号）
福建省新华书店发行
文字排版：福建科学技术出版社激光排版
封面印刷：福建彩色印刷有限公司
内文印刷：福建省地质测绘制印厂
开本787×1092毫米 1/32 6.75印张 145千字
1991年8月第1版
1991年8月第1次印刷
印数：1－50 500
ISBN 7－5335－0483－6/G·66
定价：3.50元

前言

从1984年雅达利系列电视游戏机进入我国至今，已有7年时间了。这些年来，各种电视游戏机蜂涌而至。据估计，国内电视游戏机的拥有量正以每年10万台左右的数量增长。虽然我国家庭电视游戏机的拥有量同日本等一些国家和地区还不能相比，但成为家用电器新成员已为期不远。

电视游戏机更确切地说是家用电脑，是一台功能十分完善的计算机，加上一些外部设备就可以用来打字、计算、记帐，学习英文、数学、电脑语言，还可以作为电子琴来编曲、演奏。至于电视游戏节目种类就更繁多了，从战争片、射击片、侦探片、解谜片到体育片、益智片、娱乐片、教学片，品种不下千余种，仅本书内就收集了600余种游戏。由于游戏机品种繁多，价格不等，游戏节目卡的价格较高，一般从几十元到几百元一片，往往由于不了解机子的性能和节目卡的内容，错买了机子和节目卡，造成不必要的经济损失。有些节目卡内容十分好，但因为没有说明书，无法游戏，也造成了不必要的浪费。因此，广大游戏机用户对这方面的资料十分渴求，笔者每天都要收到许多这样的来信。

为了满足广大电视游戏机爱好者的要求，笔者根据多年来从事游戏机开发研究工作的经验体会，并参阅一些国外的资料，编著了这本书，希望能对读者有所帮助。在此书的编著过程中得到了福州第十六中学及黄晓风、李幸尤等同仁

们的大力支持，在此表示衷心的感谢。

由于编写时间仓促，加上编者水平有限，错误、不足之处在所难免，恳请广大读者批评指正。

编者

1991年1月于福州

目　录

第一章　电视游戏常识

一、电视游戏机发展史

电视游戏机问世已有10余年了，它是面向家庭、以娱乐游戏为主要用途的微型电脑。

第一代电视游戏机构造十分简单，节目内容已固化在主机上，只有几种简单的球类和射击游戏，音响单调，只有简单的碰撞声，图像只是一些移动的方块。可双人玩，每台售价约几十元。

第二代电视游戏机是美国设计的"雅达利"系列电视游戏机，它充分利用了电脑在电子游戏方面的成果，图像与音响较第一代电视游戏机有较大的提高。由于它采用了大规模专用集成电路，大大降低了成本，使之迅速进入家庭和娱乐界。它的内存容量为4K，使用65系列微处理器，属8位微机。该机内存容量小，游戏节目内容简单，但可更换节目卡。较流行的游戏节目有《运河大战》、《潜艇救援》、《警察捉小偷》、《打凤凰》等。该型机曾独树一帜，风靡世界，直到日本"任天堂"游戏机诞生后，才敲响了它的丧钟。从此再也没有人给它编制新的游戏软件，所以迅速地被淘汰。这种机型，目前国内尚有销售，每台售价在150元左右。常见的机型有雅达利2600、BIT7000、溢龙7000、皇冠、汉龙等。

1983年，日本任天堂株式会社隆重推出第三代电视游戏机"任天堂"，使家庭电脑游戏界一下子成了任天堂的天下。在国外，"任天堂"几乎家喻户晓，老少皆知。从雅达利到任天堂是一个很大的飞跃。任天堂游戏机虽然也是8位微机，但它采用了一个PPU专门处理图像，从而大大提高了处理图像的能力。它使用65系列汇编语言，直接寻址范围为64K。节目卡容量在24K到256K之间。它的游戏动画功能超过了一般的微型计算机。7年来，任天堂游戏机一直畅销不衰，它的游戏节目已有数百种。众多的游戏机软件和附件（软盘驱动器、键盘、光线枪等）赋予了任天堂强大的生命力。原装的任天堂游戏机，由于彩色制式和价格的缘故，国内极少见到。国内销售的任天堂系列游戏机大都是由国内和香港、台湾生产的，一般在250—500元之间，其中质量较好的有日本机芯由香港或台湾改装的PAL制任天堂机。这类机通常配有日本产地证明书、使用说明书，并打有任天堂钢印，在国内电脑网中运行速度较快，没有兼容性问题，但图像色彩较差。台湾产的"小天才"、"胜天"和香港产的"海天使"游戏机也属于任天堂系列。国产的任天堂系列游戏机品种就更多，例如各种牌号的616、737、828、900、939等机型。这些机型都存在一定的兼容性问题，这是由于任天堂大多游戏软件的设计是基于日本电网情况及NTSC制式，在国内电网条件下改成PAL制后，软件时序等不适应造成的。这样就给这一系列游戏机的国内用户带来了一些不便，兼容性问题目前还很难克服。

任天堂机在国内受欢迎节目的有《魂斗罗》一、二代，《沙罗曼蛇》一、二、三代，《超级玛莉（采蘑菇）》一、二、三代，

《赤影战士》，《最后的使命（空中魂斗罗）》，《双鼠大战》，《赤色要塞》，《冒险岛》；福州烟山软件服务部设计制作的《坦克大全》、《导弹坦克》；以及《柯拉米世界》，《俄罗斯方块》，《古文明之战》，《双截龙》一、二代，《希魔复活》，《七宝奇谋》，《蓝色霹雳号直升飞机》，《兵蜂》，《新人类》，《轰炸队》，《卡洛夫》等。

1987年，日本电器公司推出了第四代电视游戏机"PC－ENGIE"。图像和音响与任天堂相比有很大的提高，尤其是采用数字化音响后，游戏背景音乐令人陶醉。PC－ENGIE机问世后，很快进入了游戏机市场，游戏节目推出迅速，水平大都在任天堂之上。较受欢迎的有《究极虎》、《绝对合体》、《快打旋风》、《紧急追捕令》、《R－TYPE》、《街头小子》等。PC－ENGIE机创先采用大容量的激光盘作为游戏储存介质（即CDROM），对游戏机行业产生了重大的影响。但由于PC－ENGIE机采用的是NTSC彩色制式，而且售价较高，因此没有在我国形成市场，也没有对我国任天堂系列游戏机和大型电子游戏机行业产生太大影响。不过，众多电视机游戏机的诞生形成了一股潮流——游戏机小型化、游戏机进入家庭的潮流，这股潮流冲击着全球的娱乐界。

1988年底，日本以生产大型电子游戏机闻名世界的SEGA（世嘉）公司，根据电子游戏机的市场变化，抢在"超级任天堂"面市之前，推出了第五代电子游戏机，使电视游戏机的水平在任天堂基础上又提高了一个数量级。

SEGA五代（也称SEGA MEGA－DRIVE）采用了Z80和超大规模集成的68000微处理器，是世界上第一部双

CPU、16 位的家用电子游戏机。它是专为移植大型电脑板节目而设计制作的电视游戏机，优越的性能足以使每个见到者感到如此惊讶。与任天堂比较，任天堂只有一个CPU，而且仅是 8 位的，所以图像、音乐的处理能力和速度十分有限。要想把大型电子游戏机(也称街机)的节目移植过来，相当困难。即使移植过来了，节目也大大缩水了，变得不成样子：背景粗糙，没有立体感，角色小，分辨率低，要塑造一个大一点的角色，只能采用拼凑的办法，而且拼合能力很差，时常会出现闪烁，如《脱狱》的主角。而 SEGA 五代游戏机的主角大小是任天堂的20 倍，色彩数是任天堂的 8 倍，软件容量通常是任天堂的 10 倍，音源数是任天堂的 10 倍，而且是立体声的。每个节目卡几乎都有音乐欣赏选择，相当于 1 张镭射唱片。该机采用了双重画面动画设计，能够逼真地表现角色与背景的远近差距速度和背景相互的遮挡变化，使画面具有明显的远近感、立体感。SEGA 五代机的图像质量不但大大超过了任天堂，也超过了 PC－ENGIE 机。由于世嘉公司在游戏设计制作方面的力量十分强，推出的新游戏几乎个个优秀，深受欢迎。而且，世嘉五代游戏机吸取了各种游戏机的优点，克服了它们的缺点，在信号输出方面采取预留各种彩色制式和 RGB、AV、RF 同时输出的方式，克服了不兼容的问题，因此很快就在我国形成了市场，并且对任天堂系列游戏机及大型电子游戏机产生巨大的冲击。世嘉五代机国内售价目前约在1000 元左右。

1990 年 10 月，世嘉公司推出了与 SEGA 五代机配套使用的通讯接驳器(MONEM)，售价 19800 日元(折合人民币约 780 元)，有此接驳器后，就可通过电话线实现游戏机联

网。这样，你就可以通过电话找游戏伙伴，进行下棋、打球、打麻将等游戏。1990 年底，世嘉公司在日本的札幌、东京、名古屋、仙台、静冈、广岛、大阪、福冈等中心城市开设了世界首创的电子游戏通讯中心站，通过电话通讯网向 SEGA 五代机用户出租游戏节目。这些地区的用户只要每半年向中心站缴纳 4800 日元(折合人民币约 180 元)的服务费，即可通过电话线随时向中心站出租游戏节目(每次只需付 5—8 分钟的电话费)。用户只要通过游戏机向通讯接驳器输入中心站的电话号码，接驳器就会自动拨号接通中心站，中心站将在你的游戏机画面上显示游戏目录以及新游戏介绍，你可通过游戏机操纵器选择节目。确定节目后，中心站立即将节目程序通过电话线传给接驳器，用户只要不关机就可以一直玩这个游戏。这样，SEGA 五代用户不用买卡就可以玩各种游戏，而且费用非常低，无形中大大扩展了 SEGA 五代机的市场。

SEGA 五代现已拥有节目卡近百个，软件容量大都在 2 兆以上。新的卡带正在不断推出(平均每月 3—4 个)。现在笔者已见到的节目中，较适合我国国情的有：古代双打战争片《战斧》，双打科幻战争片《世界末日》，双打武功片《兽王记》，超级武功片《超级忍》一、二代，著名战争片《第一滴血Ⅲ》，优秀射击片《宇宙达人》、《大旋风》、《地狱》、《突击先锋》，著名游戏《大魔界村》、《闪电出击Ⅲ》、《飞龙》、《怒火拳王》、《鲛、鲛、鲛》、《蝙蝠侠》、《超级电单车》、《究极虎》等。

1990 年初，日本 SNK 公司推出了超级电视机“NEO. GEO”，采用了两个 68000CPU 和一个 Z80CPU。其背景画

表 1　各种电视游戏机性能比较表

机　型	雅达利	任天堂	PC－ENGIN	SEGA 五代	超级任天堂	SNK－NEO. GEO
彩　色	8 种	64 种	256 种	512 种	32768 种	65535 种
角色彩色数	2 种	4 种	8 种	64 种	128 种	4096 种
动画卷轴数	1 个(平面)	1 个(平面)	1 个(平面)	2 个(立体感)	2 个(立体感)	3 个(22 层背景)
角色分辨率	32 点	128 点	2048 点	2048 点	4069 点	8192 点
音　乐	单音源	单音源	6 音源	立体声 10 音源	数字化 8 音源	立体声 16 音源
影像输出	RF(射频)	RF(射频)	RF(射频) VIDIO(视频)	RF(射频) VIDIO(视频) RGB(接大型机用)	RF(射频) VIDIO(视频)	RF(射频) VIDIO(视频) RGB(接大型机用)
音响输出	RF 单声道	RF 单声道	RF 单声道 AU 单声道	AU(LR 合成单声) 立体声耳机输出 RF 单声道输出	AU(数字仿真) RF 单声道输出	AU(立体交响) RF 单声道输出 (高传真乐队演唱)
CPU	8 位	8 位	8 位	16 位＋8 位	16 位	16 位＋16 位＋8 位
直接存储量	4K	64K	2048K	4096K	4096K	330000K

面数最多可达 22 层，游戏音乐采用乐队、演员伴奏配音，数模转换，高传真输出的先进技术，图像、音响都达到一流的水平，只是机器价格太高、节目少，而且目前只有 NTSC 一种彩色制式输出，因此在我国极少见到。这种机的优秀游戏有《越战 1975》、《风速英雄》、《忍者斗士》、《战斗边缘》、《超级间谍》等。

1990 年底，日本任天堂公司终于推出了传闻已久的“超级任天堂”16 位游戏机。该型机原计划 1989 年初推出，实际面市时间比计划整整晚了 1 年半，失去了一段宝贵的黄金时期。由于推出时间太晚，性能上较世嘉五代有所改善，但并不比世嘉五代好多少，而且价格高、节目少(目前只有 10 余种)，所以是否能在市场上与世嘉竞争还不很乐观。该机目前主要节目有《超级玛莉奥世界(立体采蘑菇)》、《F－ZERO》、《街头小子》、《超级沙罗曼蛇》等。

目前，众多的游戏机厂家和软件公司已在全世界组成了一个新兴的行业——电脑游戏行业，游戏机行业的竞争已进入白炽化。游戏机作为一种新型的家用电器进入千家万户已成为必然。

表 1 为目前各种电视游戏机性能比较表。

二、电视游戏机及游戏卡的选购

目前，国内的游戏机品种繁多、价格不一，令很多购买者不知所措。

购买游戏机，首先必须先确定购买哪一系列的游戏机。在目前情况下，家庭用的游戏机买任天堂系列较为实用，营业用的游戏机以世嘉五代等高档机为佳。不过对于一些小

城镇，将任天堂系列游戏机作为营业用机仍可满足需要，而对于一些高收入的家庭，欲购买世嘉五代也未尝不可。至于一、二代早已淘汰的电视游戏机，不论是家用还是营业用，都不值得再购买。

关于任天堂游戏机，由于各地产的兼容机（非原装机）太多，价格差距很大，常常令购买者困惑。任天堂游戏机目前的售价在250—550元之间（个别地区或品种可能高于或低于这个价格），人们往往不知应该买200多元的还是500多元的。其实，从机器的性能来说，200多元的机和500多元的机没有本质上的差别，差价就在厂家、牌子、外观、图像的清晰度、音质、软件的兼容性上。换句话说，您如果对外观、牌子和图像质量要求不是十分苛刻的话，200多元的机和500多元的机是一样管用的，甚至有些200多元机子的某些性能还超过了500多元的机子。当然，500多元的机子从元件的选择到制作工艺，比200多元的机子都要好些。

考察机子的好坏可根据以下几个标准：

1. 图像清晰稳定，画面无明显干扰纹。

2. 机子上有视频、音频输出插口。

3. 声音清晰、明亮，游戏暂停时（按暂停键）很少或没有杂音。

4. 两只手柄方向键的操纵灵活，可打出45°角，如用《魂斗罗》卡试机可让主角前、后移动、趴下和向上、左上、右上、左下、右下射击。

5. 机子的外观制作精细。

6. 机子对节目卡的兼容性要好。这个性能不易测试，通常是用一些对兼容性要求较高的节目卡来试机：

（1）《大赛车》：兼容性差的机子会出现道路分成两条，看不清正确的道路（早期线路的机子有此毛病）。

（2）《成龙》：不兼容的机会出现主角消失或身首分离。

（3）《天狼号》：不兼容的机会出现标题画面下方混乱，无法或不易启动。

（4）《革命英雄（古巴英雄）》：不兼容的机子画面上会出现许多不规则小方块。

（5）《小蜜蜂》：不兼容的机子会出现画面不正常。

（6）《鳄鱼先生》：不兼容的机子看不清标题画面上的手枪。

目前，除了原装的机子外（国内很少见），其它各种机子都存在兼容性的问题。根据笔者的经验，只要《大赛车》、《小蜜蜂》和《成龙》能比较正常运行的机子，就可以说兼容性是比较好的。

一般说价格较高（人为提价的除外）的名牌机，其故障率都比较低，稳定性和耐用性也比较好。如台湾产的“小天才”系列（不过要小心仿冒品）、“胜天”系列和香港产的“海天使”系列都是名牌产品，质量问题也十分稳定。

对于游戏机的一些外设如键盘、光线枪，是否有买的必要？笔者认为，如果经济上许可，而且自己有兴趣，买一个配套的键盘，利用其来学习电脑程序语言和自编游戏、作曲和弹琴、学习英文和打字，无疑可使游戏机平添许多有用的功能。至于光线枪，笔者认为任天堂的光线枪目前实在是一种摆设，大可不必购买，原因是至今未见到一个能让光线枪真正发挥作用的好节目卡。

世嘉五代机由于目前仍是独家产品，产品的一致性很好，

只要机子正常，就可以大胆地购买。

关于游戏卡的选购问题比较复杂，不过你应知道如下几个常识：

1. 游戏卡不存在能放映多长时间的问题，只有游戏内容简单与复杂的区别。

2. 同一节目不论是单卡还是合卡内容是完全一样的。

3. 一个节目只要开头的情节正常，一般情况下以后的内容也正常，不存在只录片头的问题。因为作为电脑程序，原则上说缺少了某一部分就都不能正常运行，没有必要也不可能将一个节目从头试到尾。只有个别游戏节目有压缩版本，但售价上已有差别。

4. 原则上说游戏卡在正常情况下的寿命是非常长的，使用几年不在话下。

5. 节目卡的内容复杂性与节目卡的电脑程序长度有关，就像小说有短篇、中篇、长篇之分一样。卡带的容量（程序长度）通常用K数（1K代表程序长1024个字节）来表示，当容量十分大时也可用M来表示，1M等于1000K。一般地说，K数大的节目比K数小的节目来得复杂。当然，有时也有例外，像《玛莉兄弟》、《冒险岛》、《迷宫组曲》等节目，其容量虽然只有64K，但比一些256K卡的内容还要好、还要复杂。

6. 合卡的节目数并非越多越好，还要看每个节目的容量和内容，否则5个24K（计120K）的节目容量还抵不上一个128K的节目。

7. 节目卡的价格和容量有关，容量越大的卡的售价一般就越高（特卡除外）。

8. 有些游戏卡对主机有要求，在不兼容的主机上不能正常运行，会出现不规则方块，画面破裂等异常情况，选购时要特别注意。

您在购买游戏卡时，可以根据以上几点进行选购，本书附录有游戏节目清单和游戏星级评价表，可供参考。

三、电视游戏机及游戏卡的安装与使用

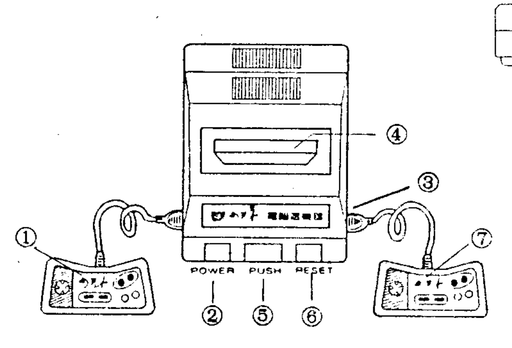
（一）电视游戏机的安装使用

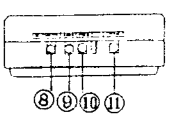
1. 任天堂电视游戏机

从商店购回的任天堂系列游戏机，除了主机和操纵手柄外，还应配有一个交流220V/直流9—10V的电源变压器，一条连接游戏机和电视机用的射频电缆。另外，有些机子还配有视频、音频电缆和信号切换盒（见图1）。

电源变压器为主机提供直流电源。射频电缆将游戏机的信号传输给电视机。有些电视机具备视频、音频输入接口，如采用视频、音频电缆传输信号，可提高游戏画面和伴音的质量。如将信号切换盒的输出端插在电视机天线插孔上，将原电视天线插头插入切换盒的天线输入插孔，将游戏机的射频信号线插入切换盒的另一个插孔，连接好后，只要将切换盒的拨动开关拨向天线端即可接收到电视节目，拨向游戏机这边即可玩游戏，而不必经常将天线和游戏机信号线插进拔出，可以防止电视机天线插口受损。

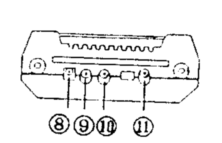
游戏机安装时，应先确认游戏机的电源开关处于关闭状态，将游戏卡插入游戏机上方的游戏卡插槽。插入游戏卡时请辨认方向，要正面朝前，插紧插实。如想用光线枪或键盘，



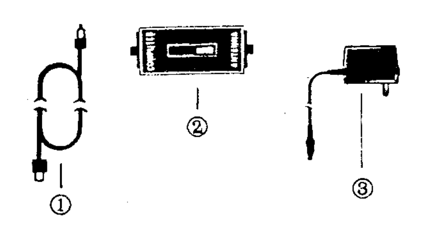


① Ⅰ号操纵手柄
② 电源开关
③ 扩充插口
④ 游戏卡插槽
⑤ 游戏卡退出杆
⑥ 复位键
⑦ Ⅱ 号操纵手柄
⑧ 电源插孔
⑨ 音频输出插口
⑩ 视频输出插口
⑪ 射频输出插口

(1) 小天才游戏机



(2) 任天堂游戏机



① 射频电缆
② 射频信号切换盒
③ 电源变压器

(3) 游戏机随机配件

图1　任天堂、小天才电视游戏机示意图

可将其插头插入游戏机扩充插口。将射频电缆的莲花形插头插入游戏机的射频输出插口(标有 RF 字样),另一头插入电视机天线插孔,将电源变压器的输入端插入市电插座。电源电压要求在于 220V 左右,过高或过低时,必须先用家用交流稳压器稳压后再输入。将电源变压器的输出插头插入游戏机的电源插孔,然后打开游戏机电源开关,准备调整图像与伴音。有些游戏机只要接上电源就有调试信号出现,这时可不必急着打开电源,如小天才游戏机即有此功能。调整时可选择电视机任何一个预选器,像调电视节目频道那样仔细地调节频道,直到图像、伴音最佳为止。有些游戏机有可能在两三个频道上都有图像,请选择图像最好的那个频道。然后即可开始游戏,且今后再使用时就不必重调频道了(见图 2)。

游戏机的操纵手柄共有两支,标有 Ⅰ 字的我们称 Ⅰ 号手柄(主手柄),标有Ⅱ 字的称Ⅱ 号手柄(副手柄),Ⅰ 号手柄比Ⅱ 号手柄多了 2 个按键:“选择键”(SELECT)和“启动键”(START),选择键用于选择节目和游戏方式,启动键用于启动游戏或暂停游戏。手柄上还有一个“十”字键,我们称它为方向键,可以用来控制游戏主角上、下、左、右移动及选择节目。手柄上的 A、B 两键可用来控制游戏主角的打、跳等。单人玩的游戏一般只用主手柄,双人玩的游戏则要由 2 个人分别操纵2 个手柄,控制各自主角的动作。 主机上还有个“复位键”(RESET)主要用于重新开始游戏或选择节目(见图 3)。

2. 世嘉五代游戏机的安装

世嘉机如与电视机连接,其方法和任天堂相同。

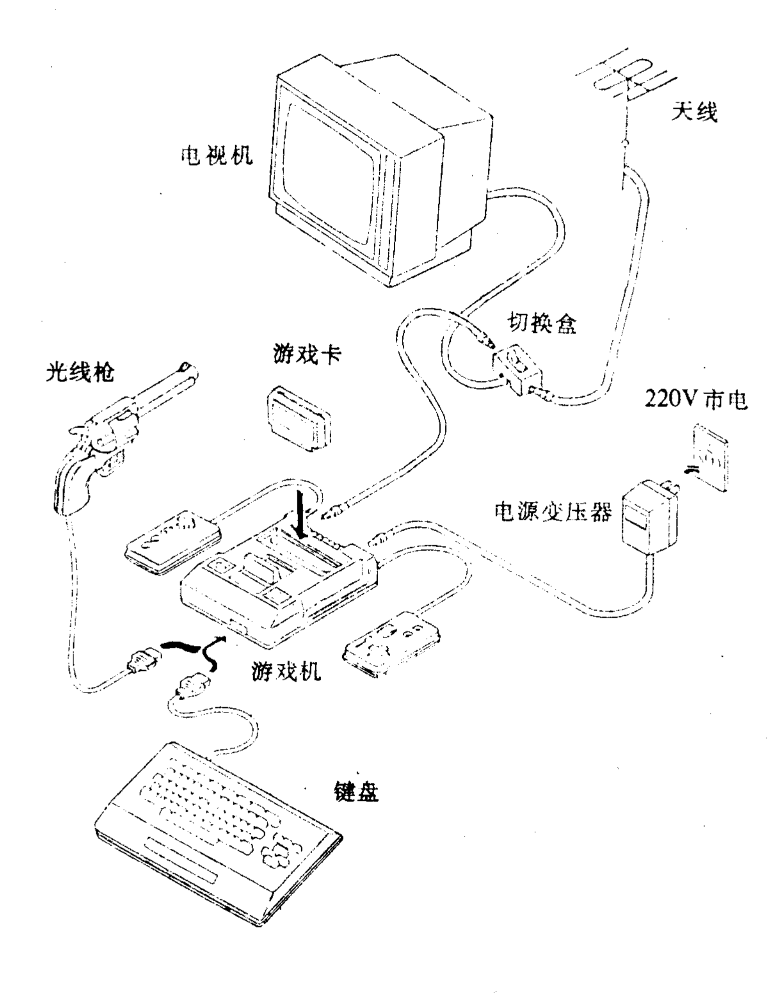


图2　电视游戏机安装示意图

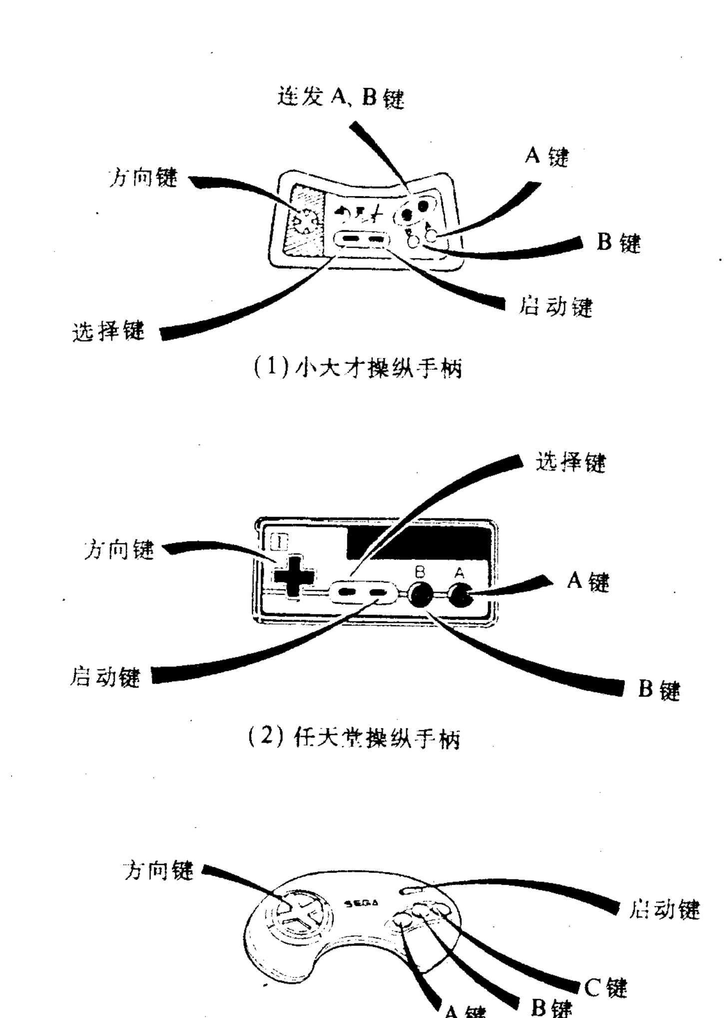


图3　电视游戏机操纵手柄示意图

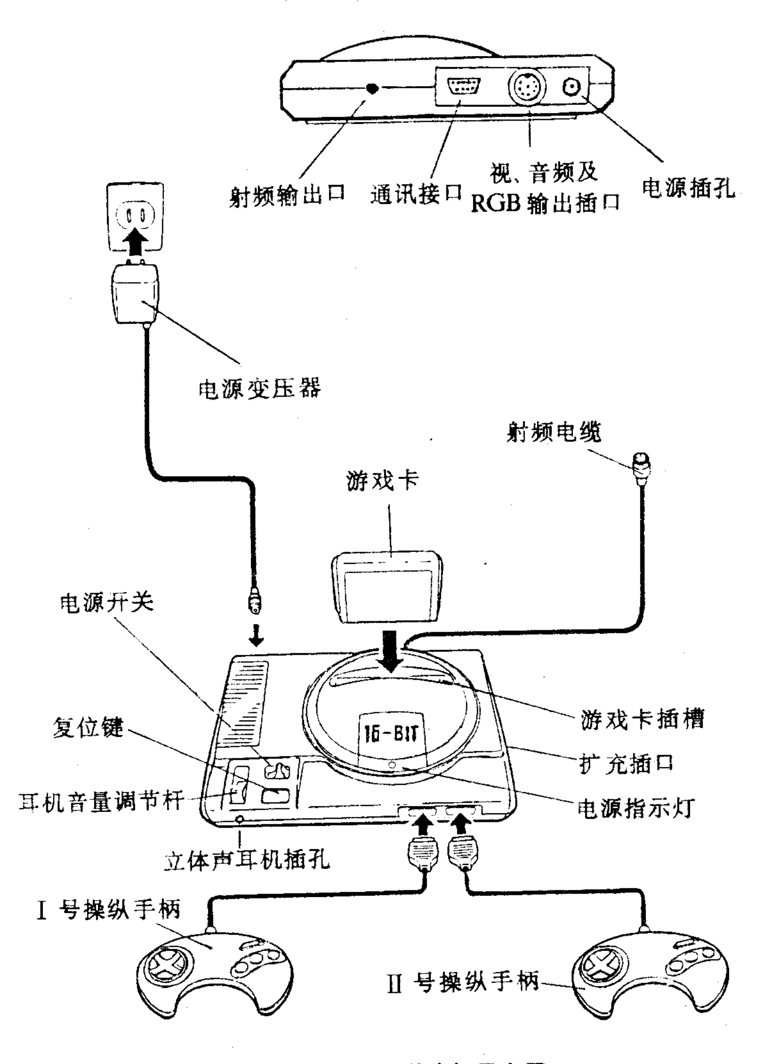


图 4　世嘉五代电视游戏机示意图

世嘉机如要安装成大型机，则需从机身后边的 8 针梅花插孔中引出R、G、B和同步信号线，与扫描板的相应端相连接。从 2 个手柄线路板上引出控制线(16条)与操纵台的相应微动开关相连。R、G、B、同步、地和手柄控制线可以直接焊在 28 脚或其它规格的印刷插板上，然后插入原大型机的插槽中(见图 4、图 5)。

原先大型机的投币器必须加装定时计数器后，才能方便地控制 SEGA 五代游戏机。

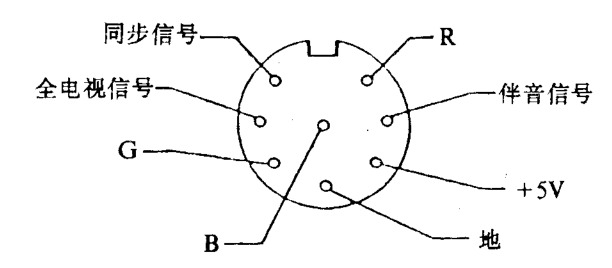


图 5　世嘉五代电视游戏机AV输出插座

(二)游戏节目卡的使用注意事项

1. 游戏节目卡是由印刷电路板和能存储大量程序的大规模集成电路组成的，因此十分怕潮、怕水，一定要放在阴凉干燥的地方保存。

2. 更换游戏卡时，不论插上或拔下都要记着先关上电源，如果带电拔插卡，将会烧坏主机和游戏卡。

3. 现在不少游戏节目卡是合卡，在同一卡中存有许多游戏节目，使用这类卡时，要学会选择节目，合卡选节目的方式大致有 4 种：

(1)用电源开关选节目，每开关一次电源换一个节目。

(2)用选择键选节目,每按一下选择键换一个节目。

(3)用方向键或A、B键选节目。首先屏幕上会出现一个节目表,用方向键可移动箭头,移动到所需的节目名称上时按启动键,即可玩这个节目。此法也称为菜单式。

(4)用复位键选节目,每按一下复位键换一个节目。

4. 游戏卡属精密电子器件,不要随意拆、焊、重敲或摔打,否则有可能造成损坏。

四、电视游戏机和游戏卡的维修

(一)游戏机的简易维修

大家知道,国内常见的任天堂、小天才、胜天、海天使、科特等众多电视游戏机,从结构和原理上来说都是大同小异的,都是属于任天堂系列游戏机。它们只是在将原型机的NTSC制(彩色处理方式)改成我国的PAL制时,各公司采用了不同的方式、方法,并因此造成了兼容性能和结构的差异。比如,采用5060视频集成电路改制的与采用6528P、6538PPU及采用P02改制的游戏机相比较,它们的兼容性就不一样:采用5060的兼容性最好,但图像色彩较差。为此,有些机使用了1个晶振,有的机使用2个晶振。采用不同改制方式的游戏机,其最大的两片集成电路 CPU 和 PPU原则上是不能互换的(尤其是PPU),其它集成电路均是通用芯片,可以互换(见表2)。另外,像型号为6116的集成电路,各厂家的命名也有所不同,如6116和2016等的功能、性能是相同的,都是同容量的随机存储器,一般可以互换。

表2　任天堂电视游戏机主要集成电路互换表

原机型号	互换型号
6527(CPU)	6005、P03
6528(NTSC制PPU)	6022
502(PAL制PPU)	6538 6528P
501(CPU)	6527P
6116(RAM)	2016

因游戏机的构造并不复杂,因此修理游戏机的常用方法是采用拔插法。即找一架好的机子,将坏机上可能损坏的集成电路拔下,插到好机上试,如是好的即插回,如是坏了即更换。当然,这样修理方法需要有一定的条件,并懂得一点维修知识,否则可能损坏集成电路或游戏机线路板。所以您如果没有把握,最好请专业人员来修理,或送有关厂商维修。

对于一些小毛病,则不须请人修理,自己动手即可。现例举如下:

1. 在游戏时,经常自动暂停或失控。这往往是由于手柄和主机的连线折断,一般断头在手柄出口或主机入口处,这里弯折的最厉害,因此最容易折断。如发现确实已折断,只要将这断头部分剪掉并按色线重新接上即可排除故障。如手柄线已不能再剪,可另买1根(5芯或6芯线)换上。当然有时是手柄板上的集成电路4021或主机上的集成电路368坏了,但这种情况不多见。

2. 控制不灵,按钮没有弹性。这往往是手柄里的导电橡胶已严重磨损、断裂,购新的导电橡胶换上即可。有时是因为手柄线路板粘有污垢,造成接触不良,可用软橡皮擦轻擦触点部分,千万不要用小刀刮,因为大部分线路板触点镀金,

一旦把镀金层刮掉，今后就很容易氧化。

3. 图像不清晰，有网纹干扰(刚买回时不存在这种情况)。这往往是射频电缆(从游戏机到电视机的联线)断了，更换此线即可。

4. 电源时有时无。这往往是电源变压器输出的直流电源线断了，接好或更换此线即可。

5. 画面上出现竖线条纹或节目时有时无。如游戏卡是好的话，那可能是游戏机的节目卡插座的弹簧松了，造成接触不良，可用大头针将插座弹簧轻向中间拢一拢即可。

最后，还得给您一个忠告，千万别带电拔插节目卡，否则造成的主机损坏是不易修复的。

对于世嘉五代游戏机，由于其构造过于精密、复杂，而且采用了保密措施，所以，除了手柄的毛病外，其它毛病一般是难以维修的，这里就不再详述。

(二)游戏卡的简易维修

任天堂游戏节目卡的种类很多，内部构造也不同，但外形却大致相同。一般有两种塑盒包装：一种是类似任天堂原装卡的小盒包装(通常称矮卡或小卡)，另一种是台湾为了推销游戏节目卡设计的带防尘嘴的大盒包装。后者的这种包装仅仅是为了好看，没有其它实际意义，部分卡是因芯片集成度不高，造成线路板太大，小盒装不下，只好装大盒。通常称这种节目卡为高卡、大卡。

不论何种任天堂节目卡，它插脚都是同样的规格，即双面排列的 60 线插脚。程序和图像就是通过这 60 个脚输入主机。

游戏节目卡是采用大规模集成电路存储器存储游戏内容的，在使用过程中除插脚外，其它电气部分没有磨损，是不易损坏的。因此，可以说游戏卡的正常寿命是非常长的。

1. 游戏卡大致采用两种制造工艺方式。

(1) 采用标准封装 PROM(只读存储器)和 EPROM(紫外线擦除可多次读写存储器)在计算机上录好程序后，焊到线路板上的，这类游戏卡除由于焊点或用久了插脚接触不良造成故障外，很少发现其它问题，一般只要用橡皮擦将插脚擦干净或将焊点重焊一下，即可排除故障。当然，如果带电拔插节目卡，而造成的集成电路损坏，就无法修复了。一些翻版的大容量的游戏卡和部分组合卡，由于采用的集成电路不符合质量标准，可能会出现一些难以修复的毛病，这只有请专业人员来维修，而维修的方法一般也只能更换好的集成电路。一般的节目卡使用的主要集成电路见表 3。

表 3　任天堂电视游戏机节目卡内部集成电路型号对照表

K 数	程序部分存储器型号	图像数据部分存储器型号
24 K	27128 或 24128	2764 或 2464
40 K	27256 或 24256	2764 或 2464
48 K	27256 或 24256	27128 或 24128
64 K	27256 或 24256	27256 或 24256
128K	271024 或 27512×2	6264(RAM)
256K	271024 或 231024	271024 或 231024

注：卡的正面左边是主程序存储器，右边是图像数据存储器

(2) 采用环氧树脂简易封装卡。这种节目卡内看不到有引脚的集成电路，通常称软封装卡或豆子卡。这类节目卡采用一次性录制压焊技术，成本很低但可靠性较差，剧烈的

震动、线路板的变形、热涨冷缩等都可能造成焊点脱落。这类卡坏了以后一般难以修复。

2. 对于 128K 以上的节目卡，在卡上往往还加了一块随机存储器，这块集成电路装在卡的右边(正面看)，一般型号是 6264(也有采用 6164、3664 等)，这个集成电路是通用的，随便从同档次的另外一个卡上拆下换上(节目内容可以不同)即可。当这个集成电路损坏时的主要特征是：游戏有动作、有声音，但图像混乱。

3. 有些游戏卡买来后没有图像，可能有以下几种情况：

(1) 卡芯装反。只要将卡芯重新装好即可。观察节目卡是否装反的方法是：在游戏卡的正面印制板下部有左、中、右三条粗的印刷线路和插脚相连，而背面只有一条。再有背面的 30 个插脚中有 4 个插脚是两两相连的，这是音频短路线，很好认。只要将卡芯正面对准卡盒正面安装好即可。

(2) 卡脚粘有脏物。主要是松香、粘胶等，用橡皮擦擦净即可。

(3) 卡脚定位偏移。这类卡是生产工艺不严格造成的，偏移的结果，造成插脚和插座不能正常接触，甚至造成短路。这种卡最好不用，如要用，可从卡盒中取出，直接对准插座的插脚位置插入。

(4) 线路短路。造成这类故障的原因有两种，一是焊接时留下了焊锡珠将两条线短路了，二是元件的脚留得太长，搭到了其它元件的脚上，造成短路。遇到这种情况，只要将短路处脱开即可。

(5) 线路断路。造成这类故障的原因主要是线路板质量有问题，造成某些地方的印刷电路断线或金属化孔不通。

金属化孔的作用是接通双面印刷线路板两面的某些线路，可用细金属丝和焊锡接通它。

(6) 卡芯和卡盒不配套或卡盒定位损坏。当卡芯和卡盒不配套时，卡芯在卡盒中可能装歪，无法正常插入插座，也可能造成卡脚伸出部分太短而无法和插座正常接触。解决的办法一是更换卡盒，二是干脆不用卡盒。不用卡盒并不影响节目卡使用寿命，只是不便拔插，外观也难看，还容易插反。

(7) 游戏卡与游戏机不兼容。新买的游戏节目卡，如画面出现破碎、不规则方块、横向错位、图像混乱等不正常现象，甚至不能启动、声音变调、没有图像时，有可能是机子和游戏节目卡不兼容。判断是否属于不兼容的方法是放在其它型号的机子上试一下(尽量多试几种机型)即可。

现有的游戏卡盒一般都采用塑料扣固定，检查时用螺丝刀沿缝轻轻撬开即可，对于少数采用螺丝固定的卡盒，维修时要将螺丝拧开。更换新的卡盒时，如要保留封面，可用电吹风将旧盒上的不干胶贴吹热撕下，再贴到新盒上。

第二章　任天堂游戏攻略详解

一、迷宫组曲



(一)故事梗概

可爱的小米郎居住在美丽的音乐王国。这里的人们酷爱音乐,每人都拥有乐器。然而好景不长,居住在加南城的魔王,抢走了这里的全部乐器,并将音乐女皇爱罗西拉抓走了。从此,音乐王国再也听不到动人的音乐……

为了解救女皇,夺回乐器,征服魔王,米郎自告奋勇出征了。临行前,长老告诉米郎:“加南城是一座古堡,里面机关暗道无数,路途艰险。但古堡中有许多古代留下的武器和宝贝,要很好地利用。希望你能早日解开古城之谜,战胜恶魔,让我们音乐王国再次充满和平的音乐之声!”

(二)攻关要领

1. 要注意生命刻度数。当画面左边生命刻度为 0 时,米郎的生命就危险了,要及时补充体力。

2. 解谜基本原则。古城迷宫中共有大小明暗房间 30 余个,要逐一找到它们,取得宝贝和金币,战胜敌人,救出公主。

(1) 游戏中将出现十几种能增加威力的装备,这些是打败强敌的必需品,必须尽量获取。

(2) 城上的每一个门窗都可以进入,同一房间可多次进入。

(3) 要用武器射击、敲打每块能打到的地方,这是发现秘密的重要方法。

(4) 装备不够,就无法前进。要回到前面的房间里再找一找。

(5) 许多装备要用钱购买,因此要大量搜集金币。

(6) 用力推动单独突出的石块(约 2 秒钟),经常会发现秘密。房 A 内就有这样的石块。

(7) 墙壁、墙角、地板下往往有暗道,要设法打破墙和地板,找出通道。

3. 部分装备用途(见图 6)。

(1) 背心:防火衣,在进入水井前必须取得。

(2) 羽毛:可在房 F 中乘电梯。

(3) 宝剑:可使进攻力增加 2 倍。

(4) 铁锤:可破坏城墙,进入暗藏的房间、商店。

(5) 锯子:可锯开木窗,进入屋内。

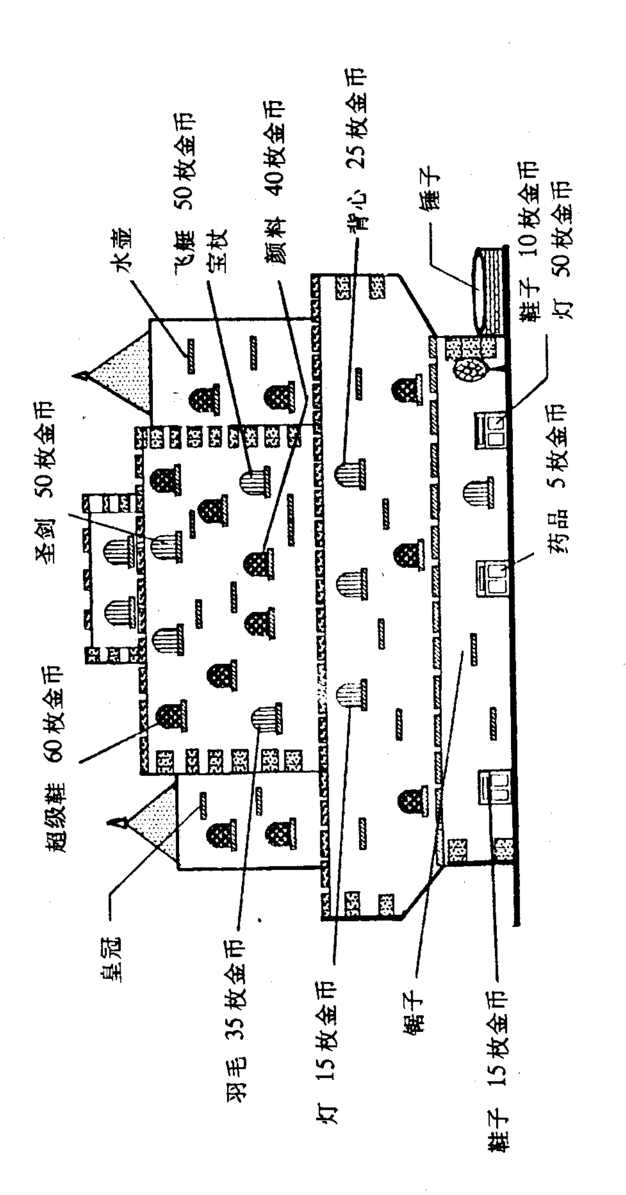


图6 迷宫组曲装备位置示意图

(6)气球：是逃离水井的法宝。

(7)水壶：可增加威力，打倒火怪。

(8)颜料：在房L和房M中用于显现墙上的踏脚石。

(9)钥匙：开门用。

(10)雨伞：可增加武器威力。

(11)红心：可补充体力。

(12)蜂巢：可增加生命刻度数。

(13)蜜蜂：可保护主角不受伤害。

(14)音乐盒：取得后可到奖励版获得奖金。每得4个♫符奖1枚金币，取♯符加倍。b符不可取，取后将减分并扣去相应数量的金币。

(15)宝杖和皇冠：是和魔王作战的必备武器。

(16)水晶球：具有增加武器威力、保护主角的作用。

(17)飞艇：可减缓下降速度，在空中时便于控制。

(18)鞋子：穿上鞋子，才能通过弹簧凳跳高。

(19)超级鞋：穿上它可跳得更高。

(20)变形药：取得变形药后撞到绿球，主角会缩小，可以走进窄小的通道。

(21)灯：取得灯后，才能看清暗处。

(三)操作方法

1. 用左、右键控制米郎左、右移动。
2. 用上、下键控制武器射击方向。
3. 用A键跳。
4. 用B键发射。
5. 用上键开门、开窗、撞墙。

（四）版面介绍

城堡共有 4 层楼，内有大小房间 30 余间，房与房之间、层与层之间还有暗道相连，必须按一定的顺序走，否则难以走通，因此非常复杂（见图 7）。

1. 第一关 —— 一楼。

米郎首先来到一楼。进入房间 A 后，应将房间内的 14 枚金币都拿到手，并将房屋左边的蜂巢和右边的钥匙拿到手，再回到房间下方，取得2 枚金币后将独立地上的石头用力推开（约2 秒钟），用武器打出商店的门，进入里面购买鞋子。出来后，用头顶左边的石头，可顶出音乐盒，进入取音符画面，要尽量多地夺取♫符和♯符，不过请注意，不要取 b 符。最后，从右上方的房门走出。

走出房 A 后即可到商店 1 购买变形药。随后进入房 B 取得金币和蜂巢。房B 分左、右 2 个半间，各有 1 间商店（不过现在不一定要进去）。在右半间的左上方有蜂巢和音乐盒，右上方有许多金币，但须顶一下绿球，让米郎的身子变小后才能取到金币。房 B 的钥匙在右下方，门在右边的石阶上。走出房 B 时，请注意米郎的生命刻度一定要满，而且应取得两把以上的伞，这样才能战胜巨兽。

现在可以进入巨兽房 1 了，进入后要全力攻击巨兽的头部，打倒它取得水晶球后就可上二楼了。

2. 第二关 —— 二楼。

上二楼后，可先进入房间 C。在这房间里，应取得蜂巢并买到油灯。音乐盒和门在右上方；蜂巢在中间；卖油灯的商店在中上方，要用武器打出来。这里的灯只要用 15 枚金

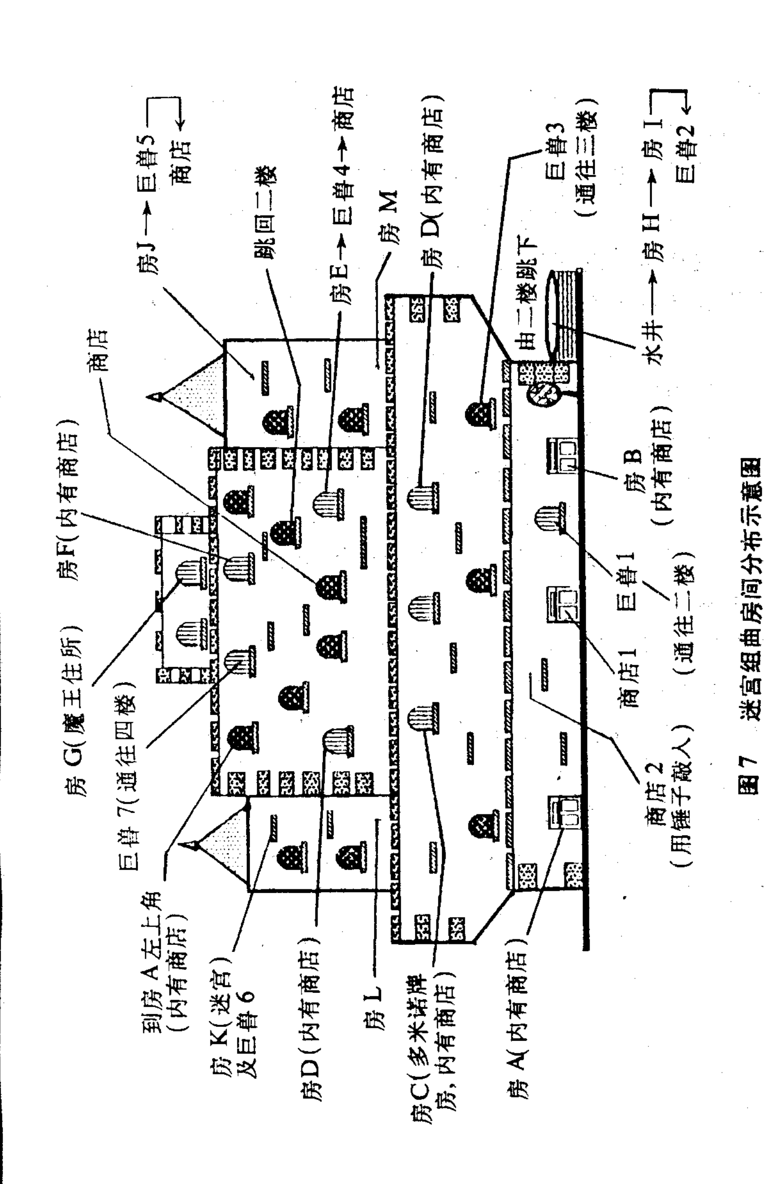


图 7　迷宫组曲房间分布示意图

币就可买到。房C内有多米诺骨牌，要把骨牌都踩倒才能自由行动。

从C房出来后应进房间D。在这个房间的下方有用木头拼成的hudson英文字母。蜂巢在房间的上方，一定要拿到；音乐盒在房间的左边，钥匙在右下方，商店在n字母的下方，可用武器打出来，米郎要先撞绿球变小后，才能进入商店。在这里花25枚金币可买到防火背心。

3. 第三关——水井。

从房D出来后，米郎可以从二楼右边跳进一楼的水井里(如果没有背心和灯不能进入水井)，从水井的左墙上打出一缺口，进入房H，在房H内取得1个蜂巢后(蜂巢在中部)，从右下方进入房I。这是一个处处燃烧着火焰的房间，如果米郎没有防火背心，将立即被烧死，即使有了防火背心，也仍不能大意，如果让火烧到8次同样会减少1个生命刻度。蜂巢在房间的右下角，一定要取得，然后从右下角进入巨兽房2，打死巨兽取得水晶球后，可进入商店免费获得锤子。出了商店后，又回到火焰房，这时，只要集中全力打死章鱼，就可取得红气球，飞出水井。

这时，可带着铁锤，从二楼左边跳到一楼，进入商店2内免费获得锯子。然后到房A里补充心和伞，通过巨兽房1再上二楼，进入巨兽房3和巨兽作战。战胜巨兽取得水晶球后，即可走上三楼。这时，米郎武器的威力大多了。

4. 第四关 —— 三楼。

这一关要走的路十分复杂。应先到房E取得飞艇，飞艇在房间中间的商店里，很容易找到。这个房间里有许多复活金币，只要进一次房间，就可以再取一次金币，所以这里的金币取之不尽，可取到足够的金币。

取得飞艇后，从三楼的左上方到房A的左上角，取得金币后，进入商店购买超级鞋，如果钱不够，可再次进入这房间取金币，这里可取3次共45枚金币。

有了超级鞋就可到房D去取羽毛。这房间内藏有金币31枚，羽毛的价格是35枚金币。蜂巢在D房的右中部，音乐盒在D房的左中部，门在左上角，商店在右上角。

取得羽毛后，就可进入房F获得宝剑。音乐盒在房间的下方，房间内的旋转棒中藏有23枚金币；商店在房间的上方，可乘电梯上去也可跳上去；门在房间的左上角。取得宝剑后，米郎的武器威力成倍增加。出了房F间可到商店3购买颜料。

现在可以到三楼右偏楼的房J里寻找巨兽5和水壶了。进入房J之前，一定要补充足够的心。房J的上半部是冰屋，米郎一踩到冰块，冰块就会融化。这里的敌人非常凶恶，要十分小心。在冰屋中部藏有蜂巢，要尽力取得。房J的下部是电房。巨兽在房J的右下角，打倒巨兽后即可到商店买水壶。

有了水壶，就可再回到房E，寻找巨兽和宝杖。巨兽在房屋右下角的壁炉里面。要先推开壁炉上方的柱子，打败火魔后才能进入壁炉下方和巨兽作战。战胜巨兽后即可进入房M。请注意，房M中陷井众多，要用武器打出墙上的落脚点(取得颜料后即可看见)，小心向左面移动，看见假女皇时，可先跳下，假装救她，等她一现原形，立即离开，寻找有利位置打倒它，成功后即可获得宝杖。

你在补充体力后即可进入房K。房K是一个迷宫，你只

要一直往下走，会掉进一个陷井，这时注意用武器打击右上方，当发现打掉3块石头时，即可从此跳入继续往前。 当再次落入陷井后就到达巨兽房6，打败巨兽后，即进入房L。房L和房M相似，打法相同，只要消灭另一个假女皇，即可获得皇冠。

有了皇冠和宝杖，就可进入巨兽房7与最后一只巨兽作战，战胜之后，即打开了通往四楼的通道。

5. 第五关 —— 四楼大决战。

经过如此紧张艰苦的战斗，总算到了四楼魔王殿了。可这一关并不轻松，首先，在魔王殿里有4座魔王宝座，上面坐着4个魔王，但其中只有1个是真魔王，另外3个都是替身，而且，真魔王的位置是不一定的，每次都不同。要打倒真魔王才能救出女皇。再者，在魔王殿中有许多陷阱（就像房L、房M），稍不小心，就有可能掉到房外。

经过米郎不懈的努力，终于战胜了魔王救出了女皇。这时一曲美妙的音乐在耳边回响……

（五）攻关秘诀

1. 接关。按住A，启动（必须在打倒巨兽1取得第一颗水晶球后接关密码才有效）。

2. 按键速度测定。此卡可测定你的快速按键能力，只要在标题画面下，快速按A或B键，画面的上方就会显示出你10秒钟内按键的次数。

3. 要进入二楼，必须先拿到变形药和跳鞋。

4. 要进入水井，必须先拿到灯和防火背心。

5. 要进入三楼，必须先拿到锤子和锯子。

6. 要想进入四楼，必须获得皇冠和宝杖。

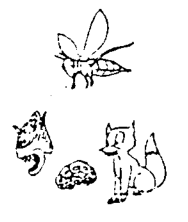
7. 房E有取之不尽的金币，每进入飞艇商店一次，出来后即可在附近和右下方再次取得金币。

8. 可以随时到其它房内补充体力。

（六）游戏评价

该游戏虽然容量只有64K，但版面美观精细，变化多端，音乐动听，操纵性强，引人入胜，超过了许多大容量的节目卡，可以说这个节目卡制作水平相当高。该卡对青少年十分适合。只是该卡是迷一样的卡，内容相当复杂，若不认真对照本文来玩，几乎是不可能玩到底的。

二、火之鸟







（一）故事梗概

传说在很久以前，有一个名叫我王的人，因长得非常难看，从小就被邻人欺负。我王是个很有志气的人，他到处拜师学艺，学就了一身好功夫。

一天，京城的皇帝下了道御旨：寻找能雕刻凤凰的人，雕刻一幅巨大的凤凰壁画。我王接受了御旨，组织能工巧匠尽全力完成了壁画。就在将壁画送往京城的途中，这一精美的雕刻被人窃取，并分割成 16 块碎片隐藏了起来。眼看着皇帝规定的期限就要到了，怎么办？请你帮助我王，尽快找到这 16 块碎片吧！

（二）攻关要领

1. 熟练掌握兽头瓦的使用方法，收集尽量多的兽头瓦，利用兽头瓦越过不能越过的地方或是无法逃脱的险境，挡住敌人进攻，这是攻关的关键所在。

2. 要千方百计找到各关的跳关暗道，否则无法找到 16

块碎片，完成整个游戏。

3. 在本片各关中，岩石或墙中的宝箱内有许多的宝物，取得后可增加威力。

（1）羽毛：取得羽毛，我王的服装会变成橙色，在 5 秒钟内处于无敌状态。

（2）镜子：取得镜子，在 5 秒钟内我王会变成透明状态，可穿过岩石等物。在要获取小超人时，这个宝贝很管用。

（3）月牙形玉：取得月牙形玉可使敌人停止活动 5 秒钟。

（4）念珠：取得念珠就可让画面上的所有敌人全部消失。

（5）贝壳：取得贝壳，我王的生命力容量可增加 1 个刻度。

（6）饭团：取得饭团，我王可恢复生命力。

（7）兽头瓦：取得它后，可一次增加 10 个兽头瓦，这是很宝贵的。

（8）包袱：取得包袱后可获 500 分奖励，但在面临敌人时，最好不要勉强去拿。

（9）长统靴：它只在太古篇第三关中出现，藏在冰河中，要先变成透明的我王才能取得。取得后，在冰上行走不会打滑，可随时停止。

（10）小木偶：取得小木偶可增加人数。

（11）小超人：取得小超人可恢复生命力，兽头瓦也会增加到 99 个，所以要尽量拿到它。

（三）操纵方法

1. 用方向键的左右键控制我王前后移动，按下键，我王会蹲下。

2. 在我王走投无路时可用选择键自杀。

3. 用 B 键配合左、右、上键，可以向这三个方向掷凿子。若在按下键的同时按 B 键，就能将兽头瓦放在我王所朝的方向。

4. 如在按下键的同时先按 A 键后立即按 B 键，就可以在我王的下方放上兽头瓦，这是在掉进深渊时唯一的自救方法，也是攀登悬崖的秘技。

5. 按 A 键可让我王跳跃。在按下的同时，连续按 3 下 A 键，可踏碎脚下的岩石或兽头瓦。

(四)版面介绍(本片共有 16 关)

本游戏由大和篇、来世篇、太古篇组成。大和篇有 8 关，来世篇有 5 关，太古篇有 3 关，总共 16 关。通过这 16 关，搜集全 16 块碎片，美丽的凤凰图就会重现，我王的使命也就完成了。

1. 大和第一关 —— 海岸。

这是最初的一关，游戏并不困难。虽然敌人不少却不凶恶，是锻炼自己的好机会。一路上，可以大量搜集兽头瓦以备后用。在这一路上按顺序遇到的宝贝有兽头瓦、贝壳、饭团、镜子、羽毛、包袱、小木偶、念珠、包袱、饭团、包袱、饭团、饭团等 10 余种。在小木偶藏身地的附近就是到来世第一关的入口，请记住这个位置，以备后用。这一关的敌人头目是一大兽头瓦。它会上、下、前、后移动，并不断发射红球进攻。我王必须击中敌人头目 16 下，才可消灭它。

因此我王应利用兽头瓦建造一个工事，限制敌人头目的移动范围，然后利用工事的空隙，打击敌人。

2. 大和第二关 —— 丘陵。

这一关的田园风景十分美丽，但敌人却很多，要十分当心才行。在这一路上，按顺序可遇到的宝贝有：贝壳、饭团、包袱、镜子、包袱 4 个、月牙形玉、包袱 2 个、饭团、包袱(这附近有到来世第二关的暗道)、羽毛、贝壳、包袱、饭团、包袱、饭团、包袱、羽毛等。这一关的终点是用石头围成的监狱。监狱中有许多保护火鸟碎片的看门人。在进监狱之前，一定要取得宝箱中的羽毛。这样可使进攻监狱容易 100 倍。我王要先跳进左下的监狱，消灭敌人后，在右侧墙上开洞，消灭隐蔽的敌人，然后再向上进攻，直至胜利。

3. 大和第三关 —— 岩地。

这一关路途艰险，有许多岩洞和悬崖，立脚困难，跳跃要十分小心。在这一路上，按顺序可取得的宝贝有：包袱、贝壳、包袱、饭团、包袱 2 个、贝壳、小超人、镜子、包袱、饭团、包袱、饭团、包袱(在这附近可找到去来世第四关的入口)、贝壳、饭团、包袱。这一关的敌人头目是凶恶的岩石人。它除了会投石攻击外，有时自己也会变成一块岩石冲过来，而且跳跃能力十分惊人。我王必须击中岩石人 16 次才可战胜它。消灭岩石人的战术是在空中砌起兽头瓦，我王站在兽头瓦上，让岩石人通过，然后从岩石人的背后进攻。遭到岩石人投石攻击时，我王要立即将兽头瓦堆积起来，跳到最高处，然后再设法进攻。

4. 大和第四关 —— 森林。

在这一关的瀑布中，有鲤鱼跃起，要小心躲开鲤鱼，才能

顺利通过激流。在这一路上，按顺序可取得的宝贝有：兽头瓦、包袱、贝壳、饭团、羽毛、包袱3个、饭团、月牙形玉、饭团（在这附近挖开岩石可以找到去太古第一关的入口）、镜子、贝壳、饭团、包袱、月牙形玉等。

这一关的敌人头目是巨脸火焰轮。击败它的要领是：不要害怕，利用兽头瓦逼近火焰轮，顽强攻击。

5. 大和第五关 —— 寺庙。

在这一关的寺庙里有许多敌人等待着你。在第五个佛像背后有暗道可到太古第三关去。在这一关中，按顺序可取得的宝贝有：贝壳、包袱、贝壳、饭团、贝壳、念珠、镜子、包袱6个、饭团、念珠、包袱。此关的首脑是巨大的石面人，它的口中会吐出许多的小鬼。若正面与小鬼发生冲突，则难以获胜。只有设法进到上层，用兽头瓦把石面人的面部包住，把小鬼封死在里面，然后攻击石面人的额头，才能获胜。

6. 大和第六关 —— 悬崖。

大和第六关是令人胆怯的悬崖。翻越悬崖全靠兽头瓦，所以要十分注意收集和珍惜它。

7. 大和第七关 —— 洞窟。

大和第七关是恐怖的洞窟，要小心对付从地下水中跳出的鲤鱼。有幸过这一关后回到大和第一关，这时你可通过前面介绍的暗道进入来世篇。

8. 来世篇。

来世第一关是陨石群。在这一关吊桥的陷井下，有一块岩石，踏碎岩石，就是到太古第二关的暗道，请记住这条通道。来世第二关是喷火口。来世第三关是研究所。来世第四关是都市。来世第五关是工厂。有通过了大和篇的经验，

再完成来世篇已不困难，只要你小心而又顽强，一定能成功。这一篇的版面十分令人满意。完成来世篇后，你就可通过暗道进入太古篇。

9. 太古篇。

太古第一关是巨大的植物群。我王可在植物群中跳跃前进（有点像《影子传说》的背景）。太古第二关是海滩。恐龙化石是这一关的头目。太古第三关是冰河。这一关的宝贝有26个之多，要充分利用。

10. 大和第八关 —— 火山。

现在可通过太古第三关最后一个冰柱下的暗道前往大和第八关。这里是活动的火山地带，火山喷出的岩浆和不断发生的地震使你难以前进，你要不顾一切地往前冲……

经过千辛万苦，我王终于找回了凤凰壁画的所有碎片，完成了使命。如果你还觉得不够满足，可以再进入第二循环，这时游戏的难度会大增加。

（五）攻关秘诀

这个游戏从大和篇开始，要进入其它两篇一定要通过暗道跳关。整个游戏有暗道30多个，这里介绍其中几个主要的暗道。

1. 从大和第一关到来世第一关。

从大和第一关出发到了第二个有栅栏的房子，破坏栅栏后就会发现入口。

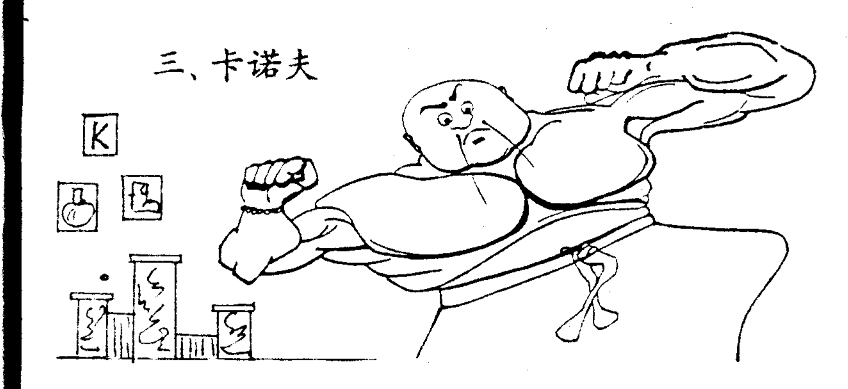
2. 从大和第四关到太古第一关。

在大和第四关，越过激流，到对岸后，挖开由地上数起的第三块砖，可见入口。

（六）游戏评价

这是著名的柯拉米公司的力作。节目容量为 128K ，难度适中，版面多，背景变化大，主角灵活，故事性、趣味性、探险性强，是一个不可多得的好节目。

三、卡诺夫



（一）故事梗概

这是一个神话故事。金波罗夫·卡诺斯基出身在克里米亚西部的一个农家，从小就聪明过人，是村里公认的大力士，他死后成了神的仆人。一天恶魔亚拉卡泰侵入了四面山海环绕的克里米亚地区，人们虽然拼命抵抗，仍无法阻挡亚拉卡泰的暴行。为了打倒恶魔，解救乡亲，卡诺夫受众神的派遣，回到人间……

（二）攻关要领

1. 要充分利用放在版面各处的宝物和用具，增强战斗力，战胜恶魔。各种宝物、用具用途简介如下：

（1）跳鞋：可使主角跳跃能力增加 2 倍。

（2）楼梯：用于登高，是十分方便的工具，但使用后要记得收回，以便再用。

（3）回旋镖：攻击力比子弹强 8 倍，掷出后会回旋回来，要及时收回下次再用。

(4)八角神雷：可一下消灭画面上的敌人。

(5)眼镜：可用于发现隐藏的宝物，但时间有限，而且只能在某些特定的地方使用。

(6)潜水衣：可利用它在水中快速移动。

(7)翅膀：可利用它在某些必要场所飞翔。

(8)盾牌：可利用它抵御敌人5次攻击。

(9)K牌：只要收集50张K牌，就会奖励1个人，这对最后的胜利关系很大。

(10)炸弹：可破坏障碍物开辟前进道路，也可击毁敌人。

(11)大力丸：可增加体力和战斗力。

2. 在通过每一关后，卡诺夫都会回到天上，接受白衣神的攻关启示，内容十分重要。启示以日文显示，大意如下：

(1)第一关：

"……总算通过第一个难关了。"

"进入前面的建筑物后，就要注意人面像，绝对不可冒然前行。"

(2)第二关：

"还不能安心，前面还有更顽强的敌人在等你呢！"

"恐龙的弱点是头部。不管你怎么样地攻击其它的部位，都难以获胜。"

(3)第三关：

"亚拉卡泰的真面目，目前谁也不清楚。如果说有人可以看到他的真面目，那个人就是你。"

"如不具有很多的作战经验，想要通过冰山地区，将是一场艰辛之战！"

(4)第四关：

"既然已前进到此就不能后退。"

"你可能通过前面的黑海吗？"

"我想你该备有潜水面具了吧！"

(5)第五关：

"据说亚拉卡泰居住在克里米亚国的国境上，趁现在好好地保养翅膀。"

"前面虽然竖立高塔，但不要勉强攀登。"

(6)第六关：

"如因畏惧而逃跑，防身盾也帮不了你，一定要沉着应敌。"

"这一关虽然艰难，但不要畏惧，要储备足够的八角神雷，还要有盾牌。"

(7)第七关：

"前面已告诉你，以后必须在空中飞行。"

"如果过于到处徘徊，便会往下坠落。"

(8)第八关：

"我的帮助到此为止，以后的战斗全凭你的经验了。"

"亚拉卡泰住在最深最高的地方，出发吧！"

(三)操作方法

1. 用左、右键控制卡诺夫在地面左右移动及选择宝物。

2. 用方向键控制卡诺夫在空中或水中上、下、左、右移动。

3. 用上、下键控制卡诺夫攀登楼梯、树等。按下键可让

卡诺夫蹲下和收回楼梯。

4. 按 A键可让卡诺夫跳跃。

5. 可用 B 键发射火球，这是卡诺夫的主要武器。

6. 可用选择键调用宝物、用具。

(四)版画介绍(本卡共 9 关)

1. 第一关——街道(限在 250 秒内通过)。

这一关难度不大,很容易通过。你有充分的时间练习使用各种宝物用具。在这一关中,可取到的宝物有跳鞋、大力丸、梯子、炸弹、眼镜、回旋镖等。你可先拿到楼梯,再利用楼梯取得跳鞋、大力丸、炸弹、回旋镖。请记住,用完楼梯要及时收回。卡诺夫吃了大力丸后会增强体力和战斗力,所以千万不可漏吃大力丸。在这一关的中部有一座桥，上桥前可先到桥下取宝物,这里藏有一副眼镜,只要在桥下某处多跳几下,它就会出现。过桥后,如已取到眼镜,请不要急于前行,回头往桥下走去,当你见到画面下方宝贝提示栏中的眼镜闪烁时,按选择键调出眼镜,即可见到 5 个暗藏的宝物,请勿漏掉它们。这一关的首领是一只水枪怪。战胜它的方法有两种:一是登上楼梯射击,一是蹲在地上射击。

2. 第二关——古代遗迹(限在 250 秒内通过)。

通过这一关有地上和地下两条路可走。走上下两条路的难度大致相同,你可任选其一。

如果从上面走,当长脚鹭出现时,卡诺夫不可恋战,应迅速逃过。当走到悬崖边时,画面下方的宝贝栏中的翅膀会闪烁,请及时调出翅膀,利用翅膀尽量取得所有的宝贝,这对取得胜利关系很大。遇到隐身人时,应蹲下射击,这样可以防止被对方飞刀击中。如果从地下道走,遇到人面像时应攀登到梯子中段安全位置,再攻击人面像的眼睛。这一关的首领是狮子和训兽师,如有好的武器装备,是不难战胜它们的。

3. 第三关——旷野(限在 250 秒内通过)。

在这不见草木的旷野上,敌人的抵抗更加顽固，战斗也更加激烈。在这一版,好的装备是很重要的。在这一关开头,会遇到一深渊,可让卡诺夫攀上悬崖边的大树,然后从树上跃过深渊。这一关也有两条路可走,既可沿地面前进，也可中途转入地下道。在这一关,走地下道危险性小些,还能多拿几个宝物。这一关的首脑是恐龙,它的致命弱点在头部,所以必须狠击它的头部才能打倒它。

4. 第四关 —— 冰山(限在 300 秒内通过)。

这一关的敌人十分凶恶,如果要避免和敌人正面作战,就应用大量的炸弹炸开地道口,然后从地道中前进(第一地道口,在第一个山坡三分之一的地方,即“楼梯”藏处的上一层)。在地道中行进时,仍应用炸弹开道,所以在这一路上,炸弹是最宝贵的。在这一关中,会遇到许多火山口,当火山口喷火时,射击火山口,可击毁它。这一关的首领是蛇魔女。在遇到蛇魔女时,卡诺夫的翅膀如果还在,可飞到高处趁机攻击蛇魔女的头部。如无翅膀,可跳跃攻击,打败蛇魔女。

5. 第五关——海(限在 300 秒内通过)。

进入这一关后,可大胆地跳到海里。海里敌人大多是海带、鱼类等,很好对付。海魔是比较凶恶的敌人,会不断射出飞镖。要打倒它,最好是闪开第一支飞镖后,连续射击。海龙的样子和飞龙差不多,只要攻击它的头部就可消灭它。

这一关的首领和第三关相同，是一只恐龙，所以战胜它并不困难。

6. 第六关——都市(限在250秒内通过)。

一进入这一关，就会遇到凶恶的火魔。要跳跃连射才能战胜它。这一关中有1座5层楼高的塔。上塔可以多得宝物和K牌，但却平增许多危险，所以不要勉强攀登上去。如能攀上塔顶，可在塔顶使用眼镜，取得隐藏的宝物，还可装上翅膀飞翔。这一关的首领和第四关类同，也是一只蛇魔女。要通过这一关，卡诺夫的火力最好在二级以上。

7. 第七关——金字塔(限在260秒之内通过)。

进入这一关后，先要奋力往上攀登，这里会遇到类似于第二关的敌人，请尽快消灭它们。到了塔顶，先取得1个八角神雷后再往下跳(下降时如按左键，可回到塔顶)。战胜木乃伊后，可打通到底层的通道。打木乃伊和投石块的男人可用八角神雷。这一关的首领是强敌双头龙，卡诺夫要趁防身盾仍有效时，迅速攻击双头龙颈部以上部位，才能消灭它。

8. 第八关——空中(限在250秒内通过)。

通过这一关的关键是备有足够的翅膀，并记住本关取翅膀的位置。在这一关随时都可以调出翅膀。在出发点附近跳跃，可拿到1个暗藏的翅膀。在打倒投石块的男人后，可拿到另一个翅膀。用炸弹炸开墙壁，可取到藏于墙中的大力丸和翅膀。在飞行过程中，如翅膀突然消失，不要惊慌，冷静观察宝物用具显示表，及时调出新的翅膀。这一关的首领还是双头龙。因为卡诺夫这时已能飞行，所以战胜它变得很容易。

9. 第九关——迷宫(限时250秒)。

这一关的地形复杂，千万不要迷路。要记住，终点在右边，只要设法不断向右、向右、向右，就能到达终点。出发后不久，就可看见堆积在一起的7个宝物，卡诺夫要先将纠缠不休的隐身人和蝙蝠消灭掉，再轻松地取得宝物。这一关的敌人，可以说是集合了前八关的强敌，所以要很好地运用以往的经验和各种宝物。最后的首领是凶恶的三头龙亚拉卡泰，它会不时地从3个窗口伸出头来攻击卡诺夫。如果看到哪个窗口有2只闪亮的眼睛，那就是即将伸出的龙头，要立即作好攻击的准备，站在龙头伸不到的地方打击龙头。把3个龙头都打倒后，会发生大爆炸。

卡诺夫终于战胜了恶魔，取得了胜利，克里米亚地区恢复了和平……

(五)攻关秘诀

接关："GAME OVER"出现后同时按选择和启动键可接关2次。

(六)游戏评价

该游戏的容量为256K，故事性强，操纵灵活，画面质量十分好，紧张刺激，技巧性强，难度中上，是一个不可多得的好游戏。

四、沙罗曼蛇 I



(一)故事梗概

这是一个科幻故事。格艾帝士 8604 年,格艾帝士星球上的人们正和平地生活着。突然有一天,超时空星团"赛鲁斯"上的"细菌人"发起了超越时空的宇宙侵略战争。凡是被细菌人占领的星球,生物都无法生存。这些细菌人将宇宙中的有机生命体变成结晶状,并和宇宙中另一种生命元素——无机生命体中的"热能物质"融合,制造出"结晶能量物质",作为它们的粮食和能量的来源。目前,细菌人兵力庞大,已将数个行星毁灭,正朝着格艾帝士星球逼近。格艾帝士星球危在旦夕。

格艾帝士星球上唯一可以抵抗细菌人进攻的武器是宇宙巡航机。这飞机可以由巡航机队长——丹尼斯的脑电波驾驶,非常灵活。该机如果能取到装有细菌人制造的"结晶化能量物质"的能量胶丸,将能量补充在各种武器装备上,便可大大增强飞机的进攻威力。

为了格艾帝士星球的安全,丹尼斯驾机出发了……

(二)攻关要领

要不断地抢到能量胶丸,强化巡航机的攻击性能,熟练驾驶飞机灵活飞行,机动出击。

(三)操作方法

1. 用方向键控制飞机八方移动。

2. 用 A 键发射激光炮。

3. 用 B 键来调动能量胶丸(胶丸数及功能在屏幕下方显示):

(1)取到 1 个能量胶丸即按 B 键,可以不断增加飞行速度。

(2)取到 2 个能量胶丸时,按 B 键飞机即可发射原子飞弹,这种飞弹沿着地面前进,是专门用来攻击地面目标的。

(3)取到 3 个能量胶丸时,按 B 键可在飞机上装备双炮,同时攻击前方和上方敌人。

(4)取到 4 个能量胶丸时,按 B 键可获得穿甲激光炮,它可以将眼前的敌人全部烧光。

(5)等取到 5 个能量胶丸时,按 B 键飞机获得分身,可利用分身来攻击敌人。

(6)等取到 6 个能量胶丸时,按 B 键可获得防护罩,防护罩可抵挡敌弹 5 次。当防护罩被击中 4 次时,防护罩变红,意味着防护作用即将失去,要尽快作好准备。

(四)版面介绍(本片共有 7 关)

1. 第一关——火山地带(共有 19 个能量胶丸可取)。

这一关是在火山地带进行的战斗，是整个战役的基础，一定要打好才行。这一关的目的是尽量取得所有的能量胶丸来装备自己。游戏一开始，就有许多螺旋桨型侦察机出现，这些侦察机没有进攻力，但带有能量胶丸，所以必须一个不漏地消灭它们。一定要在到达火山之前装备好自己的飞机，这样才能飞过爆发的火山。这一关的最后首脑是一艘大型航空母舰，虽然航空母舰火力十分强大，但只要你选好位置（ 死角），就一定能击毁它。

2. 第二关——史前石柱群(共有 16 个能量胶丸可取）。

这一关是由许多小行星的岩石群组成。红色的岩石可以击破，白色坚硬的石头是不可破的。在这一关中，如果驾驶稍微不慎，就有可能撞到岩石上，机毁人亡。 通过此关的要领是要巧妙地利用分身。分身可以穿过岩石，有效地清除障碍、消灭敌人；飞机如果躲在两个分身中间，可以有效地抵御敌人来自上下方的撞击；此法用于战胜关末四面八方涌来的泡沫是再好不过的。击毁此关航空母舰的诀窍是与航天飞机作相反方向移动。通过此关的有力武器是防护罩和穿甲激光炮。

3. 第三关——摩艾石像群(共有 15 个能量胶丸可取）。

在这一关有众多的摩艾石像挡住去路，摩艾的嘴里会不断地吐出离子光环。仅对付这些离子光环已十分困难，再加上摩艾周围炮台的封锁，前进更加困难。要过这一关，首先要将炮台击毁，如果还能击毁摩艾就更好了。这一关应以躲为主，快速冲过。摩艾每吐出 1 组光环后(最多 10 个） 有短短的空隙时间，应充分利用这一空隙时间迅速移动。当然，强大的武器装备和巧妙的飞行路线仍是胜利的保证。

4. 第四关——倒立的火山地带（共有 15 个能量胶丸可取）。

此关刚好和第一关相反，敌人的阵地都在头顶上。这一关敌方的子弹非常密集。因此，你必须有十分高明的躲闪技巧，方能过关。关末，火山爆发时，火山岩是奇怪地从上往下喷后弹回上方。这时躲在左下角是比较安全的。这一关的首脑战舰不必勉强破坏它，只要尽快躲过即可，它会自己爆炸。通过此关的有力武器是双炮和防护罩。

5. 第五关——怪手世界(共有 12 个能量胶丸可取）。

能到达这一关的人应该说是高手了。在这一关中，由于强大重力的作用，宇宙巡航机的动作已不灵活。一群群由“细菌人”衍生出来的怪手宇宙生物，阻挡、攻击着宇宙巡航机。要过这一关，有效的武器是穿甲激光炮。碰到无手生物，应放它过去，只消灭有 1 只手和 2 只手的宇宙生物。消灭怪手的方法是先从斜下方进入中心，不断连射，等怪手手臂接近巡航机时，巡航机慢慢后退，边退边打，这样就能击毁它。关末大型航空母舰是敌人最后一艘航空母舰，依你的能力，击毁它已不困难。

6. 第六关——巨大的细胞生命体（共有 22 个能量胶丸可取）。

这一关，前进的道路全被细胞堵塞，因此要一边移动，一边用激光开辟前进的道路。巡航机要尽量往后退，保持一定的移动空间。巡航机前进时要十分小心，否则稍微碰到细胞就会爆炸。在这一关，不单要破坏细胞，还要注意破坏敌人的炮台，否则无法躲避对方射来的炮弹。这一关的最后首脑是细胞核，攻击细胞核时，可躲在左下方死角处攻击，炮弹不

会打到这里。

7. 第七关——敌人要塞赛鲁斯（共有20个能量胶丸可取）。

这里是敌军的司令部。道路狭窄防御十分坚固。一定要及时替换防护罩，才可安全过关。及时更换防护罩的方法是：在前一个防护罩变红时（这里应取得6个能量胶丸）即压住B键不放，这样防护罩一旦被破坏，马上就会有新的防护罩出现。在此关末端有一快门，你一定要趁快门打开时冲进去，否则你就无法前进。进入后稍微下移，静等敌人人体电脑自爆。你终于取得了战争的胜利。

（五）攻关秘诀

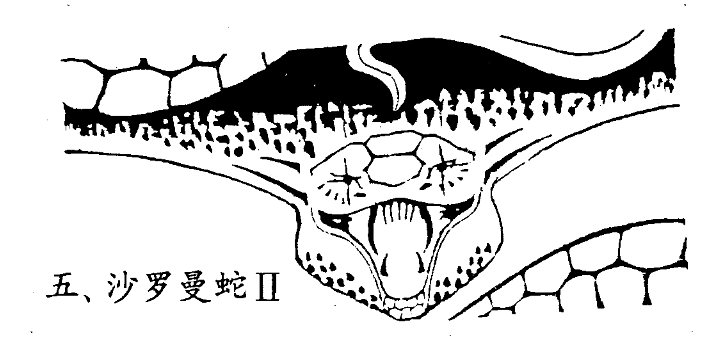
1. 增强装备方法：在装备不强，陷入危机时，按暂停键暂停，依顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A键然后启动，则可得到2分身、原子飞弹和防护罩。不过这个密码的使用次数是有限的，只有击毁1架航空母舰，才会增加1次机会，最多只能使用6次。所以，一定要留到关键时刻使用。

2. 接关：当你战机不幸中途全部战死，而你又不想从头开始，可以在画面上出现"GAME OVER"时赶紧按下、上、B、A、B、A、B、A、B、A，然后静观画面，若画面上出现敌机时，表示成功地接关了（注意：千万不可按启动键，否则前功尽弃）。

（六）游戏评价

这是日本柯拉米公司的得力之作，是在全世界都受欢迎

的作品，难度中上。续此片之后，还出了二代、三代作品，可以说是经久不衰的一流作品。



五、沙罗曼蛇Ⅱ

(一)故事梗概

在美丽的格艾帝士星球上,有一个自古相传的预言:说是在距行星1000光年的宇宙中,有一片火海,在火海中栖息着巨大的火龙。当火龙狂舞时,天地将笼罩在一片黑暗中,邪恶将降临格艾帝士星球。正如预言所述,从火海中飞来的沙罗曼蛇军对格艾帝士星球发动了侵略战争。为了消灭侵略者,格艾帝士上的超时空宇宙巡航机身负重任,向沙罗曼蛇军的基地出击!

英勇战斗吧,胜利属于你们!

(二)攻关要领

要尽量多地取得能量胶丸,装备宇宙巡航机,使之有更强的战斗力。要充分利用巡航机的战斗力,如利用其分身来打击敌人。本卡可双人同时玩,双人玩时一定要互相配合好,才能取得胜利。

(三)操纵方法

1. 用选择键选单人玩或双人玩。

2. 无论是操纵器Ⅰ还是操纵器Ⅱ的方向键均可操纵巡航机自由飞行。

3. 可用A键调出能量胶丸。在画面的下方有一能量表,该表有6格:

第一格:加速(SPEED),每调用一次速度增加1级,最大10级。

第二格:导弹(MISSILE)。

第三格:冲击波(RIPPLE)。

第四格:激光(LASER)。

第五格:分身(OPTION), 128K版可2分身,256K版可3分身。

第六格:防护罩(FORCE)。

每吃到1个能量胶丸,表上的光标就会前进1格,当你所需的那一格闪烁时,按A键,即可调出该项武器。

4. 用B键来攻击敌人。

(四)版画介绍(本片共有3个横版、3个纵版)

1. 第一关——细胞群(横向版面)。

与《沙罗曼蛇Ⅰ》相同,每一关开始时都有许多增加能量的机会。这关一开始就会有数列风型侦察机迎面飞来,只要一个不漏地消灭每一列侦察机,就可获得1个能量胶丸,应让巡航机首先装备上激光炮和导弹,取得2级以上的速度和分身,这样,通过这一关就比较容易了。由此往前,会遇到

迅速增殖的细胞,所以在此不可久留,取得胶丸后应迅速冲过这一地带,否则将被细胞所困。遇到两个怪手阻挡时,可先打掉下面1个怪手,迅速通过。前面将出现几个巨大的虎牙,这并不可怕,只要小心躲避就可通过。通过虎牙区后又是细胞增殖区,除了迅速冲过别无它法。网状细胞组织挡住了去路时,只有用密集的炮火击毁细胞组织,开辟通道,才能通过。再往前,又是细胞增殖区,这里的肉形繁殖细胞已把前进的道路完全堵住,即使把细胞群打掉,它们又会迅速繁殖,所以在此一定要很好把握时机,边冲边打,步步为营,小心飞过。这一关的首脑是一个长着1只眼2只怪手的大脑哥雷姆,它会紧追巡航机,用怪手进攻。当它伸出怪手时,要绕一个弧圈躲到它的身后。它的要害是眼珠,只要集中火力攻击这里,就可迅速打掉它。

2. 第二关——火山地带(纵向版面)。

这是敌军最前线的布满火山的基地,火山口不断地喷出火山石,挡住了巡航机的去路。和第一关一样,首先必须尽力搜集能量胶丸,强化战斗力。在这一关,激光和分身是不可缺的武器装备。前面有许多火山口,如果破坏火山口,可得5000分奖励。遇到双叉路时可先从右边通过,通过后可绕到左边,顺便把左边的火山击毁。遇到无法击破的雨点般的小岩石时,应小心躲闪,最好是让巡航机保持在画面的最下方,这样就有充分的时间躲避石雨。第二个双叉路出现时,可先从左边通过,不要射击飘浮空中的岩石,否则,岩石会不断分裂,巡航机将被阻于此。这一关的首领是敌铁特蓝号巡洋舰,它有4只很难对付的回旋臂。要击毁敌首脑,巡航机必须有较大的速度,冲入敌两臂之间后,随臂同速回旋,并集

中火力射击其中央。

3. 第三关——火海(横向版面)。

在这一关中,火焰、火球、火龙和火凤凰都是十分凶恶的敌人。首先必须消灭成群火鸟,取得能量胶丸,并把速度增加到6级以上,这样才有可能较顺利地通过这一关。当你躲过不时喷出的火球后,会遇到喷火的火龙,只要集中火力打它的头部,就可消灭它。火龙在这一关会多次出现。遇到火凤凰时,要小心躲开,如果用子弹打它,它会变得更加巨大,快速地向你冲过来。不时喷出巨大的火焰是最可怕的,你必须十分注意火焰的喷射位置和迹象,在它还未向你扑来时躲开它。这一关的首领是1只巨大的火龙,它的弱点在口部,要集中火力伺机攻击它的口部,如有分身,可将分身拖到它的口中,这样可更快地消灭它。

4. 第四关——生命体内(纵向版面)。

在这巨大生命体的内部有许多攻击性很强的小生命体,而且各处的细胞在不停地繁殖。在这一关取得的能量胶丸应用来加强自己的防御力和速度,最好在取得一个防护罩后,再取6个能量胶丸备用。当然激光炮、导弹和分身都是不可少的。小生命体可用激光和导弹消灭它们。孢子瘤如不及时消灭,到一定时间便会爆炸,击散大量孢子,整个画面就会被孢子填满,使你无法进退。活的网状细胞是十分可恶的,你刚破坏一个网状细胞,新的网状细胞网又会迅速伸出来。通过这一段的诀窍是躲在下方,寻找时机。芋薯细胞会伸缩四肢,所以要十分小心对付它,要尽快将它们击毁掉。经过脊椎骨区时,会遇到激光束和骨牙怪的攻击,这时,只要躲在最下方,不停地左右闪动,就可安然无恙。这一关的首脑是

一可怕的骷髅头,它的口中会吐出子弹,眼珠还会飞出来向你进攻。只有在它张开口时,猛烈地攻击它的嘴巴,才能消灭它。

5. 第五关——神殿(横向版面)。

这一关的地形较复杂,要十分小心。取得能量胶丸后,应用于激光、分身和防护罩。先要躲过一阵石雨,然后注意会炸裂的陨石。要击毁道路上方和下方的圆顶屋,才能躲过闪电的袭击。前面是冰柱地带,冰笋会像雨点般落下,通过这一段时,最好让分身排列在巡航机的上方,巡航机躲在最下方,有分身的阻挡,冰笋就不可怕了。迎面而来的是3座敌人的移动激光炮,必须迅速摧毁它们。在1座石像的下面,有一地道,十分窄小,要小心前进。石柱之间的炮台必须用导弹来摧毁。遇到会移动的石柱时,要从中心地带躲闪前进。遇到一石墙时可从石墙上方通过,破坏墙壁后可获得许多能量胶丸。前面的道上有死胡同,但藏有许多能量胶丸。要尽量取得它们。一进入这一关的终点,就会发生地震,房屋和墙壁逐渐崩塌,你要小心躲开落下的石块。这一关的首脑是图坦卡门的像,它的周围有许多钢球护卫着,还会射出子弹。只要攻击它的眼睛,就可打败它。

6. 第六关——控制中心(纵向版面)。

这是敌人的中心要塞,也是最后一个难关。首先必须收集每一个能量胶丸,使巡航机有最强的装备。这一关需要足够的速度和保护罩。在这一关会遇到吐光圈的摩艾,要认真对付它们。在遇到双叉道时,可直接从右边通过。这一关的首脑是1个巨眼,首先要打倒绕着巨眼转的飞龙(打头部),然后再打巨眼。打倒巨眼后,应迅速脱离即将爆炸的敌人基地。前面是变化多端的快门隧道,画面将逐渐高速跑起来,而且越来越快,能否逃脱,全看你的机智灵活了……巡航机终于以超音速闪过快门,从沙罗曼蛇星脱出,取得了战争的最后胜利!

如果你还有兴趣,可玩第二、第三回合,第二、第三回合的难度将不断增加。

(五)攻关秘诀

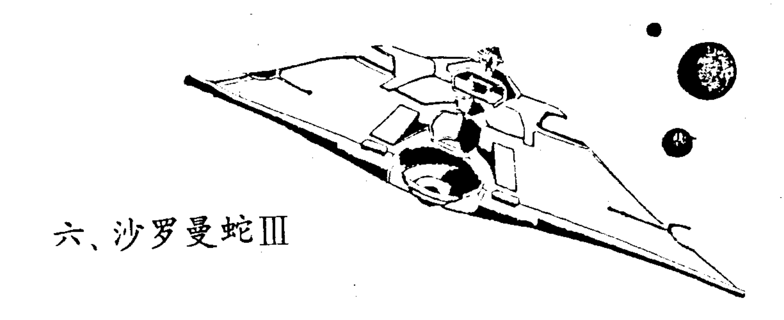
1. 选30架机:上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。

2. 选255架机。先选择双人玩,游戏一开始,将1号机的机数自杀到00,2号机的机数自杀到01,将两架飞机重合在画面右上角,1号机要用连发手柄连续发射子弹,直至两架机同时撞毁,如果成功,画面上的机数就会显示"99",实际上有255架,因位数不够无法显示。不过此秘技不易成功,要多试几次。

3. 借机。双人玩时,同时按A、B可向合作者借机。

(六)游戏评价

这是日本柯拉米公司最成功的作品之一。由于此片可两人一起玩,更增加了游戏的刺激和趣味性。游戏有128K和256K两种版本。难度较大,但引人入胜,是你非玩不可的游戏节目。



六、沙罗曼蛇Ⅲ

(一)故事梗概

美达里昂星系的第一颗行星格艾帝士星球上的人们战胜了"细菌人"和"沙罗曼蛇",正和平地生活着。然而不幸再次降临,当10000年才有一次的美达里昂星系四大行星排成一列时,巴克帝安星球上的敌人,利用恶劣的气候,对格艾帝士星球发起了新的侵略战争。

宇宙巡航机经过长期修整和改装,战斗力大大增强。为了星球的安全,丹尼斯再次驾机出发……

(二)攻关要领

不断地抢到能量胶丸,强化巡航机的攻击性能,熟练操作飞机八方移动,机动出击。该游戏的武器装备有4种组合,你可选择理想的1种。

(三)操作方法

1. 用方向键控制飞机八方移动。

2. 用A键发射激光炮、特殊枪、炸弹、导弹等。
3. 用B键来调动能量胶丸。

(四)版面介绍(本片共有7关)

1. 第一关——人造太阳地带。

这一关共有两组人造太阳。头一组太阳会放出火龙,要小心地从两太阳之间穿过,消灭火龙便可取得能量胶丸。第二组太阳会喷出火焰,但每次火焰的位置都相同,只要记清这些位置就能安全通过。这一关的首领是只火鸟,它会鼓动着翅膀向你进攻,画面的左上角是安全地带,停在这里集中火力打火鸟的头部,即可战胜它。

2. 第二关——吉加。

这一关的开头一段布满网状障碍物,只要把其击毁便可通过。过了网状物地带后,会有一条条触须出现,只要攻击其头部便可使触角缩回。在此后有1只巨眼挡住去路,眼的上下有2条巨大的触须,只要攻击眼的中心便可击毁它。这一关的首领是大骷髅吉加,它的口里会射出激光,只要避开激光并攻击其口部就可战胜它(画面右下角是安全地带)。

3. 第三关——水晶地带。

这一关的前半部是火山地带,后半部是水晶地带。这一关和第一代的第一关差不多,不难通过,但要小心火山口喷出的岩石,并把火山口破坏掉方可过关。通过这些关口,就到了水晶地带。这部分的路程很长,布满了水晶群,水晶十分漂亮。通过这一段的要领是以躲避为主,以打为辅。这一关的首领是个由大可亚晶体构成的家伙,长着2根长长的

触角，发射着蓝色的激光。要战胜它，必须很好地利用巡航机的卫星机(分身)来攻击。

4. 第四关——复活岛摩艾石像群。

对于这些石像，玩过《沙罗曼蛇Ⅰ》的人将不会陌生。值得注意的是这些摩艾，开始时不会移动，但一段时间后就会苏醒，并转动着向你进攻，所以要十分小心。这一关的首领先是一个跳跃的摩艾，它会向四面八方跳动并不断口吐光环，只要狠击它的大嘴就可消灭它。接着出来的首领是上、下、前3个大摩艾，巨大的摩艾会吐出许多小摩艾，这些小摩艾会对巡航机发射光环。打倒大摩艾的方法仍是狠击它的大嘴。

5. 第五关——首领群。

这一关是众多首领聚集的地方。在《沙罗曼蛇Ⅰ》、《沙罗曼蛇Ⅱ》中出现的首领，都将以小喽罗的身份出现。进入战斗前，请你务必取得足够的武器装备。首先出来的敌人是一代中的飞船。随后是二代第一版的首脑——怪手哥雷姆。第三个也是二代中曾出现的特得蓝巡洋舰，打它在时候可躲在画面的右下方。第四个敌人是《沙罗曼蛇Ⅱ》最后出现的巨脸怪。第五关的首领是卡巴得可亚，它会发射出许多导弹，很难对付，所以必须有很强的装备才可战胜它。

6. 第六关——敌人的基地。

这一关的道路十分狭窄，通过时要非常小心。随后是一段高速隧道，通过它不太难。接着是快门地带，要小心通过。最后一段路的地面和天花板都会突然移动，威胁很大。第六关的首领是一只机械螃蟹，很难对付，希望你能胜

利。

7. 第七关——细胞地带。

这些可怕的细胞曾在《沙罗曼蛇Ⅱ》中出现过。当过了网状障碍物后，6根细胞柱挡住了去路，通过的方法是：当上方3根细胞柱刚出现时，立即从下方快速冲过。随后应一直停在画面的最右端，才有可能躲过生长着的细胞壁。最后的首领是大人头哥法。它讲完话后就会口吐气泡。它的弱点是眼睛，要集中火力猛射才行。

取得胜利的巡航机，再次返回故乡，和平又回到格艾帝士星球……

(五)攻关秘诀

1. 选30架机。依顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A键。

2. 音乐欣赏。按住A和B键不放，启动，即进入音乐欣赏画面，可用上、下键选择几十首乐曲和各种音响供欣赏，按B键演奏，按A键停止。

(六)游戏评价

这个游戏的容量为256K。是柯拉米公司的又一个水准极高的作品。难度比前两代要高，但很值得一玩。



七、柯拉米世界

(一)故事梗概

地球上的人们正过着幸福的生活。有一天,恶魔王瓦鲁达突然袭击了地球,柯拉米世界的英雄们都被抓走了。被抓的有游戏《石川五卫门》中的石川五卫门、《恶魔城》中的西蒙、《七宝奇谋》中的麦奇、《大金刚》中的大金刚、《月风魔传》中的月风魔和《沙罗曼蛇》中的摩艾。柯拉米世界的西那门博士叫来了幸免者柯拉米先生及机器人柯拉米小姐,命令他们立即一起去救出所有被抓走的英雄,然后和被拯救出来的英雄们一起,同心协力打败恶魔王瓦鲁达。

英雄柯拉米先生带着柯拉米小姐,走上了拯救柯拉米世界的艰难路程……

(二)攻关要领

1. 了解每个英雄的特殊能力。

(1)柯拉米先生和柯拉米小姐:可以在天空中飞翔。

(2)石川五卫门:可以打开珠宝箱。

(3)西蒙:可以使用长鞭。

(4)麦奇:他的个子小,能通过其他人无法通过的狭窄地带。

(5)月风魔:可以用剑和飞镖击碎岩石。

(6)大金刚:众英雄中它跳得最高,力量大,能击碎岩石。

(7)摩艾:头部的功夫很厉害,能够攻击较高的地方。

2. 了解各种武器的作用(没有子弹不能使用宝物)。

(1)激光枪:只有柯拉米先生可以使用,可打穿岩石并打倒大批的敌人。每次消耗1发子弹。

(2)红外枪:只有柯拉米小姐才能使用。可在空中射击,威力和激光枪一样。每次消耗1发子弹。

(3)玩具猫:石川五卫门专用,可不断投出钱币。每次消耗1发子弹。

(4)十字架:西蒙专用,可在恶魔城的屋顶取得。投掷时,会自动回旋左右。每次消耗5发子弹。

(5)飞镖:月风魔专用,破坏力极大。每次消耗3发子弹。

(6)弹弓:小麦奇专用。每次消耗1发子弹。

(7)光环:摩艾专用。攻击力很强,可破坏岩石。每次消耗1发子弹。

(8)香蕉:大金刚专用,可用来打碎岩石。每次消耗1发子弹。

(9)饭团:可以延长生命,大家都能使用,但每人只能使用1次,所以相当珍贵。

(10)防弹衣:大家都能使用,可避免受伤。

(11)超人斗篷：柯拉米先生和柯拉米小姐专用，取得后可在天空飞翔。

(12)能量胶囊：大家都能使用，可提高攻击力。

(13)钥匙：打开监狱门解救众英雄时用。

(14)药水：可恢复生命值。

(15)心：藏在宝箱里，可恢复体力。

(16)子弹：使用各种武器时必备。

(17)宝箱：装有大心，只有石川五卫门可以打开。

(18)S宝贝：射击版面用于加速。

(19)分身丸：射击版面专用，可像《沙罗曼蛇》中巡航机那样分身。

(20)防弹罩B：射击版面专用，可抵御敌人5发子弹。

(21)导弹：射击版面专用，可追踪攻击敌人。

(22)激光：射击版面专用。

(23)扇形激光：射击版面专用。

(24)拳击手套：射击版面专用，取得后按A键可射出威力极大的拳头。

(25)兵蜂中的铃铛：敲击铃铛多次，可敲出会增加威力的宝贝。

3. 进入该游戏后可见3扇卷帘门，头一扇是计算机房，教授就在这里下指示。中间一扇是时空隧道入口，可将柯拉米先生和柯拉米小姐送到所要去的空间去(可选6个画面)。 第三扇是巡航机和兵蜂的仓库，可驾驶巡航机进入激烈的射击版面。

4. 在“石川五卫门”画面中还有3个游戏室，当你需要生命和子弹及救活同伴时请到这些地方去，按上键可进入游

戏室。

第一个游戏室：猜骰子单双数。可选猜单数或双数，如猜对了，子弹数即可加倍；猜错了，子弹数就减半。弹数最多奖到1000发。

第二个游戏室：老虎机。只要按到相同的图片，你就胜了，可奖生命值和子弹。如果按出的3张图片都是皇冠，你死去的同伴就复活了；如果按错了，就会吃掉你10颗子弹。

第三个游戏室：抽牌游戏。只要抽到2张相同的牌，就算胜了，可恢复所有同伴的生命值。

在“七宝奇谋”画面中也有同样的游戏室。

(三)操纵方法

1. 用方向键控制主角上、下、左、右、上楼、下楼。

2. 按A键为跳，在取得超人斗篷后长时间按A键可飞起来。

3. 按B键为踢、打，使用宝物时发射子弹或飞镖、投掷石块等。

4. 同时按上与A键，更换主角。

5. 同时按下与A键便可使用宝物。

6. 按下键可开门、开锁或进入时空隧道。

7. 按暂停键可观察各主角情况，选择适合的主角参战。

8. 选“ヒトリ”为单人游戏，选“フタリ”为双人游戏。单人游戏时，8个主角可轮流上场。双人游戏时，8个主角中可同时有2个主角上场。如果有一个同伴死去，还可以设法让他复活。

(四)版面介绍

这个游戏的内容非常丰富,出场的主角有8个,综合了8个游戏的精彩内容和玩法,随着主角的改变,音乐也随之改变,十分有趣。你将遇到的敌人角色将有山婆、天狗、草原怪、河童妖、鬼影、幽灵、白发鬼、地头龙、鬼灯笼、鬼火、眼球怪、吸血虫、骨兽人、鱼兽人、食人鱼、圆兽怪、颅骨怪、黑战士、毒蝙蝠、海妖、白木鸟、怪龙、虎牙怪、炸弹、发怪、蟹怪、海蜇怪、机械金刚、马尸怪、蛇妖、骷髅、鸟人妖、牛骸怪、龙头怪、独眼怪、虫怪、火蛇、红飞龙、机械摩艾、摩艾、线飞龙、索龙、毒草莓、怪手等80余种。

1. 第一关——石川五卫门。

进入2号门后,选择正上方以富士山为背景的画面,即进入第一关。在这一关中藏有提高攻击力的能量胶囊和石川五卫门专用的玩具猫,你要记清它们的位置,以便今后获得超人斗篷后来取这两个宝贝。通过这一关并不难,一路上可打倒敌人,取得大量的子弹和心。取得尽量多的子弹是先进入这关的主要目的之一。监狱的钥匙藏在这一版左上角的一个屋子里,要先打死1只地头龙并取得钥匙,然后走到这关的顶端,打死2只盘踞在屋顶的地头龙,最后到屋子右边下面的一个牢笼里救出石川五卫门(救人时按下键)。本游戏的3个游艺室都在这一关的中部,要好好利用,今后缺乏生命和子弹时,随时可再到这一关来补充(见图8)。

2. 第二关——恶魔城。

进入2号门后,选左下方的画面,即到恶魔城。恶魔城的地形很复杂、难走,要十分小心地走到恶魔城的右下角(路上会看到一把红外枪,但需等到有斗篷时再到这里来

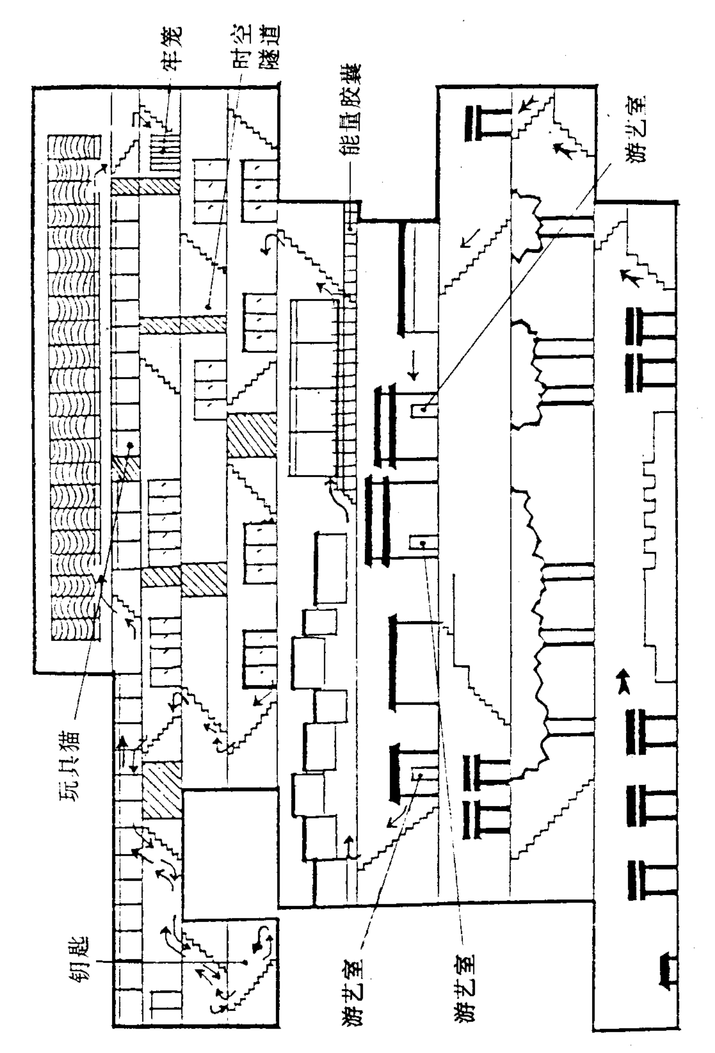


图8 "石川五卫门"画面示意图

取)。在这里有一只大眼蛙怪,对付它需要有一点技巧,要趁它跳起来时,绕到他的后面攻击,多次反复,即可打倒它并取得钥匙。随后回到恶魔城的上方,在这屋的高处会看到防弹衣,但必须等取得斗篷后再来取。打倒黑衣恶魔后先向左方走去,跳过升降的石柱,救出关在棺材里的西蒙,然后让西蒙走到右上方的小屋顶,这小屋由一条看不见的楼梯与大屋相联,走到顶后可按右上键或跳上去,取得西蒙的宝物十字架, 最后带着西蒙从附近的时空隧道回到博士身边(见图9)。

3. 第三关——七宝奇谋。

选2号门内左上方画面,即进入第三关, 这一关的目的是救出《七宝奇谋》的主角麦奇并取得供麦奇使用的弹弓和供柯拉米先生使用的激光枪。这一关的地形也很复杂,要先上船,然后从大船中部的梯子下到地道中。再往前时,会遇到发怪,对于它,只有请西蒙用神鞭来对付,否则无法前进。随后一直下到中部下方,取得钥匙,再到右方救出麦奇后还回到中部下方,取得麦奇弹弓,最后再把麦奇带到博士身边。 不过请不要忘了拿柯拉米先生的激光枪(见图10)。

4. 第四关——大金刚。

选择2号门中下方的城市画面可进入第四关。 在这一关有两个地方狭小得只有麦奇才能通过,所以,一旦麦奇在这一关中途死亡,其它人都得跟着死亡,因此要特别爱护小麦奇。这是一个未来的都市,到处都是机器人守护着,如果不是5个同伴齐心协力的话,根本无法救出大金刚。大金刚被关在中部的最高处,而钥匙被藏在城市的右下方的下水道内,须打倒敌人首领后才能取得钥匙。取得钥匙后即可到上

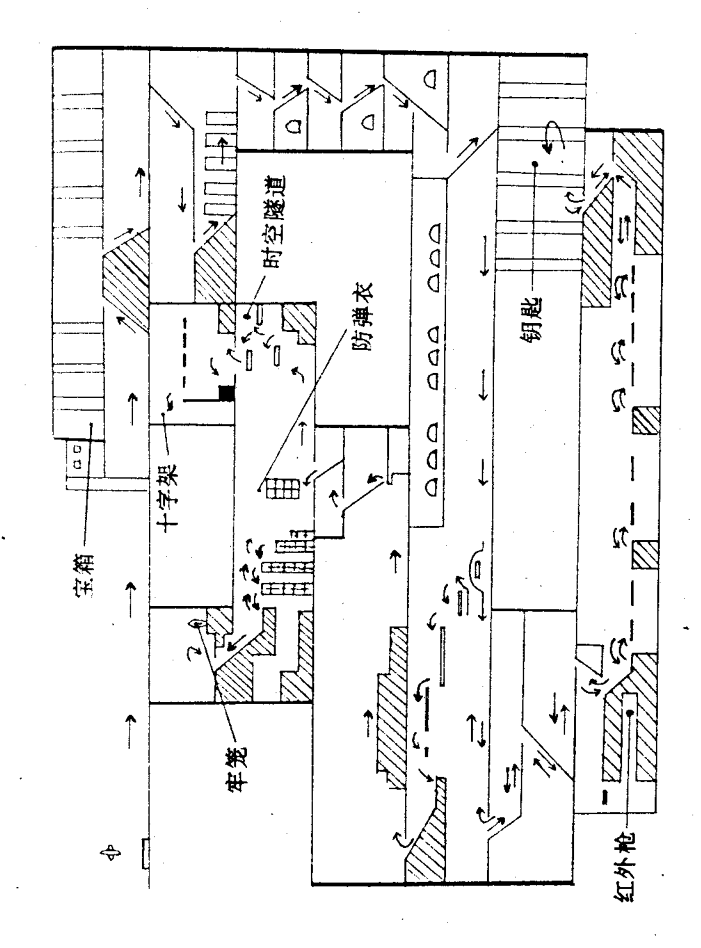


图9 "恶魔城"画面示意图

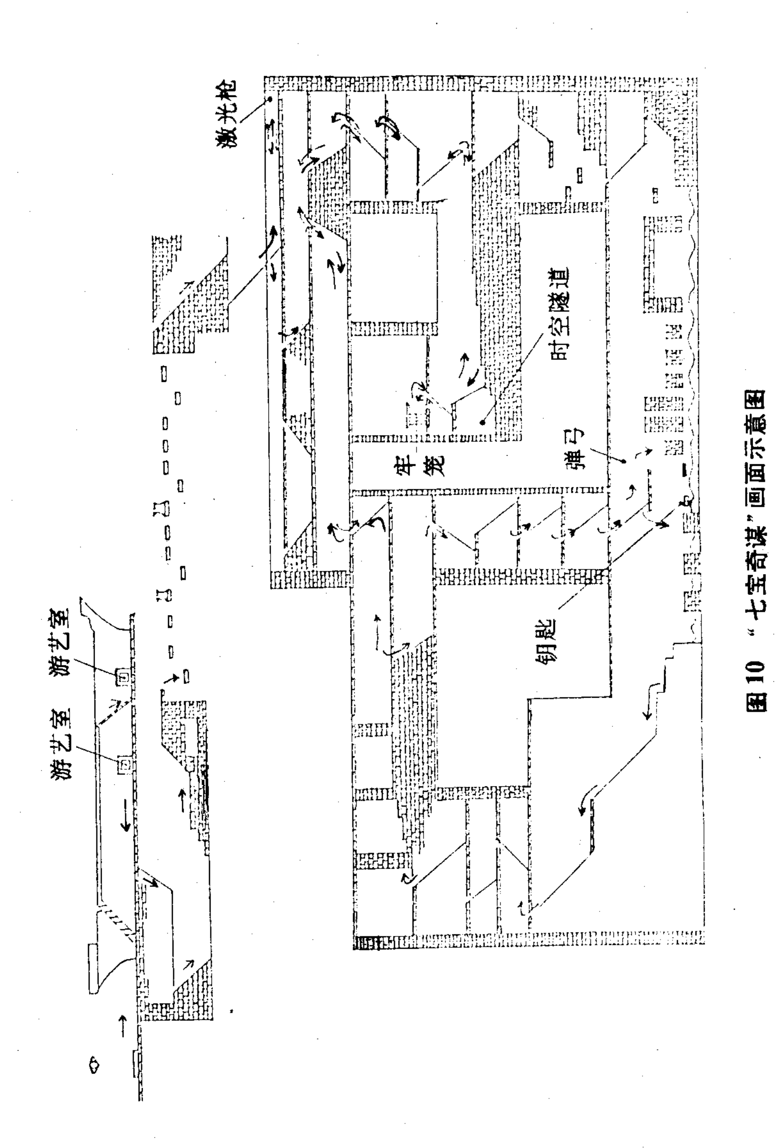


图10 “七宝奇谋”画面示意图

方救出大金刚，然后到右边的楼顶上取得大金刚喜爱的香蕉。大金刚获得香蕉后，便可投掷石块，有很大的威力。最后请赶快随着大金刚回到博士身边（见图11）。

5. 第五关——月风魔传。

选择从2号门选右上方画面可进入第五关。在这一关，要救出月风魔，首先要取得超人斗篷。斗篷藏在这一关三分之二处的一个石台上，一定要找到它。取得斗篷后，应立即回到博士身边，即在取得斗篷处往右第三块石台有回到博士身边的时空隧道（站在这石头上按下键，这样的地方在这个游戏中共有5处，详见本节目攻关秘诀）。然后到前面的各关中取回留在那里的宝贝。有了红外枪、防御衣、能量槽、玩具猫等武器后，再回来救月风魔就不难了。救月风魔不必去取钥匙，只要把大龙骨鬼打倒就可以了。大龙骨鬼的要害是它的脖子下方。救出月风魔后，要继续走到底，取得月风魔的飞镖，最后再从时空隧道回到博士身边。

6. 第六关——摩艾。

这是最后一个被困的英雄。摩艾在以往的游戏中一向是以敌人的面目出现的，现在却成了朋友，实在让人感到惊奇。不过，这里遇到的摩艾，除了要救的那个以外，其它的仍是敌人，要小心对付。在这一关，柯拉米先生和柯拉米小姐最好采取飞行的方式进攻。遇到喷火焰的红飞龙时，应让大金刚投掷岩石来消灭它。对付机器摩艾，必须使用柯拉米先生的激光枪连射它的口部。这一关的首领是一个大摩艾，在它身边有许多小摩艾。攻击时要先打倒这些小摩艾，然后再打倒大摩艾。敌人首领的位置在右下方，而摩艾被关在左下方。救出摩艾后，别忘了取摩艾需要的光圈。你还记得机器

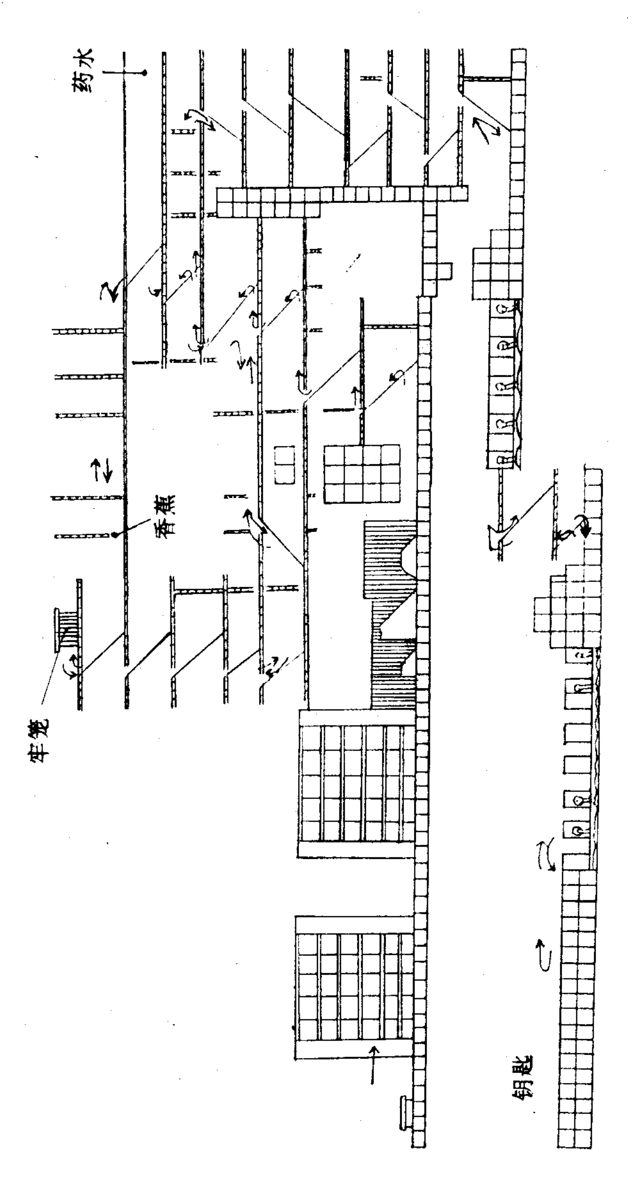


图11 "大金刚"画面示意图

摩艾吗？在它的左边有一时光隧道，这时你可利用这个暗道回到博士身边。到此为止，柯拉米世界的英雄们已被全部救出(见图12)。

7. 第七关——兵蜂和沙罗曼蛇。

现在可以打开第三个卷帘门进入激战画面。这一关的前半部是兵蜂画面，玩过优秀射击游戏《兵蜂》的人对此都不陌生，游戏方法大致相同。后半部是沙罗曼蛇画面，游戏方法也和沙罗曼蛇一样，非常精彩，这里就不再详述。只要注意增强兵蜂和宇宙巡航机的威力，通过这一关是不难的。最后的首领是一个女妖，要认真对付她。

8. 第八关——消灭恶魔瓦鲁达。

过第七关以后，请不要上飞机，直接由梯子往下走，就进入第八关。这是最后的决战。八勇士要打败恶魔瓦鲁达，非齐心协力、认真对付不可。这一关地形并不复杂，只要往右一直走即可。消灭恶魔瓦鲁达的方法是让大金刚不断地投石攻击它。打倒最后的敌人首领后，必须尽快离开这即将爆炸的险境。

战斗终于胜利结束，柯拉米世界恢复了和平和欢乐……

(五)攻关秘诀

1. 接关。这个游戏的内容非常丰富，一般情况下很少有人能一次玩到底，接关的方法是：当你在不关机的情况下只要回到博士身边，柯拉米先生和小姐就会再次复活(其它英雄的复活要利用游艺室，详见攻关要领)，而且已获得的宝贝仍然存在。

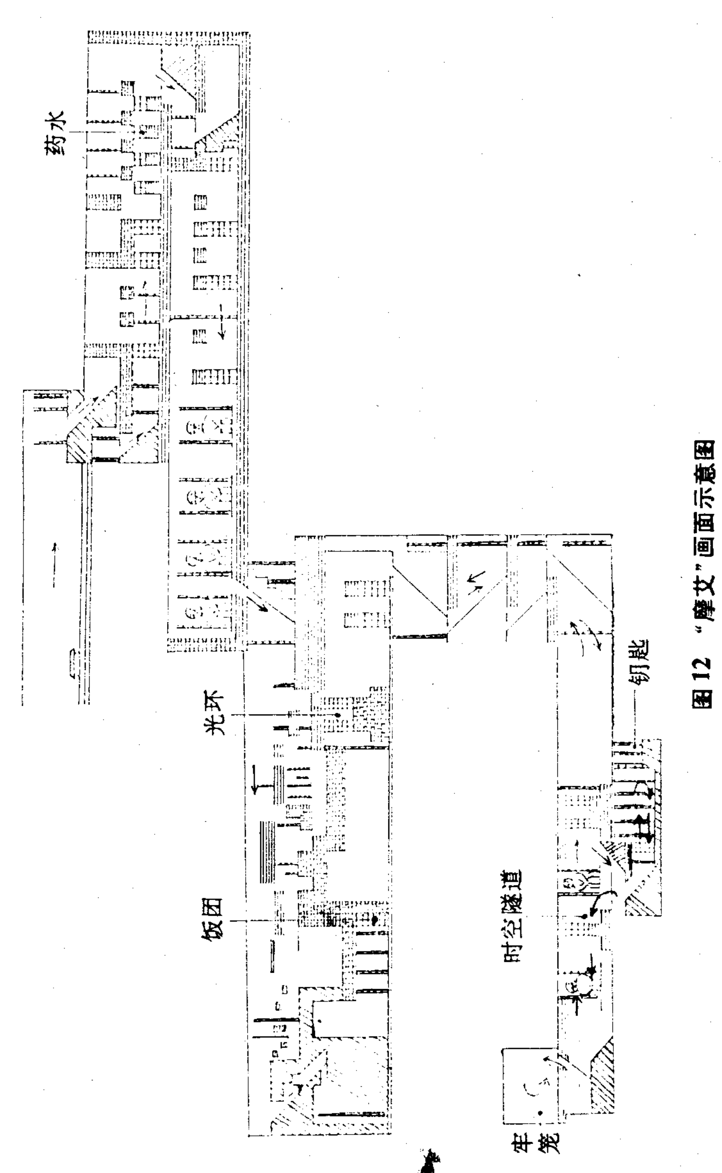


图12 “摩艾”画面示意图

2. 请教接关密码。当你想关机休息时,请千万记住要向博士请教接关密码,这密码记录着你所玩的版面的全部情况,包括已救了几个英雄、取得了多少武器等等。请教的方法是:回到博士身边,先获取生命力,退出1号室后再次进入1号室继续向博士请教,这时博士会列出问题清单,你应选择第12项,按A键4下,可看见画面上出现一套3组密码(5个,5个,4个共有14个日文字符),请一字不错地记下,然后关机。下次再玩时,开机后选择“CONTINUE”,用方向键输入上次记下的密码,就可以从上次玩到的地方接着玩,而且所有救出的英雄全部复活。

以下是笔者玩该游戏时记下的3组密码,仅供参考:

(1) イメコヲチ ルケツツム アチツム

(2) ツマコヲツ ヌノモアレ コンアヘ

(3) トレミホア ホツヌツラ フヤトン

3. 快速回到博士身边。救出每个英雄后,要沿原来的路线回到博士身边十分麻烦、辛苦,其实,在这个游戏中有5个直接通往博士计算机房的时空隧道:

(1)在“石川五卫门”版, 在版的右上方的一块墙壁附近有一时空隧道(见图8),只要你按下键, 主角就会旋转起来,一会儿,就到了博士身边,太棒了。

(2)在“恶魔城”画面, 在黑衣魔王所在的房子的右边的一块石阶上也有时空隧道入口(见图9)。

(3)在“七宝奇谋”版救麦奇的屋子的下面也有时空隧道(见图10)。

(4)在“月风魔”版中,取得超人斗篷的位置右边, 也有一个时空隧道。

(5)在“摩艾”版中机器魔艾的左边有一个时空隧道(见图 12),要好好利用。

(六)游戏评价

这个游戏是柯拉米公司的名作,出版时曾轰动世界。它将当时柯拉米公司已出版的 8 个游戏的画面,巧妙地串在一起,从画面、音乐到内容都设计得非常好,变化多端,很有新意,令人爱不释手,很值得一玩。只是这个游戏的内容太复杂,有点象迷宫,版面的先后还不能走错,所以没有说明书要玩完它是相当伤脑筋的,笔者整整花了一周时间才玩完全程。总之这是一个不可多得的好节目。

八、花丸忍者



(一)故事梗概

这个年纪不大体型矮小的蒙面忍者名叫花丸。他带着心爱的飞鹰,四处拜师学艺,打抱不平,伸张正义。一天,他来到旅游圣地——欢乐岛。刚上岛不久,便听说岛上最近频频发生儿童失踪事件。为了弄清事实真相,解救被绑架的儿童,花丸和他的飞鹰一起,开始了探险的旅程。

(二)攻关要领

1. 花丸的主要武器是飞鹰,要利用飞鹰打击敌人。

2. 该游戏的奇数版过关时,要与敌人首领以打牌的形式斗胜负。

(1)牌面介绍:

普通牌　点数从 1 — 6 点,共有 6 种,其中 6 点的牌最厉害,但大都掌握在敌人手中。

特殊牌　共有 4 种:画有饭团的牌(取得灰色感叹号即可获得)可增加 5 点生命值;画有盾的牌(取得红色感叹号即

可获得)可抵消敌人一次出牌;写有Ⅱ字的牌可使所出的普通牌的点数增加1倍;写有Ⅲ字的牌可使你所出的普通牌的点数增加2倍。

(2)打牌的规则:

先由敌方出一牌,由你在限定时间里出牌,过了限定的时间算你输。

比较双方牌的点数,点数大的一方为胜,可根据大出的点数消去对方的生命值。例如敌方出一张1点的牌,你先出一张"Ⅱ"牌,再出一张3点的牌,则你得点数为2乘3等于6点,多出敌方5点,可消去敌方5点生命值。反之亦然。

谁的生命值消耗完了,谁就输了;谁的牌先用完了,也算输了。

3.要尽可能多地储存生命值。每取一个小画轴可增加1点生命值;每取一个大画轴,可增加5点生命值。

(三)操作方法

1.用方向键控制花丸移动。

2.用A键来跳跃。

3.用B键放出飞鹰攻击敌人。

(四)版面介绍(本卡共有14关)

1.第一关——漂浮的小岛。

这是一片时沉时浮的陆地,在前半段会遇到忍者和鹰的攻击,还有从水中跳起的飞鱼的袭击。要利用飞鹰及时消灭它们。在中段,要步步小心地行进,等陆地浮起时迅速跳到前面的高处。这关的首脑叫飞之助,你要以斗牌拼命的形式战胜它。

2.第二关——雪山。

这一关中到处是冰天雪地,地面十分滑,还不时有大冰块从天上掉下,分成几块小冰块,一旦让冰块打倒就完蛋了。在这一关中会遇到白熊,要打击它多次才能消灭它。在这一关中的移动冰块上,很难站稳,一不小心就会掉下深渊。而且,这一关中的许多立足点会自动崩塌,站在上面的时间不能太久。关末的企鹅是不好对付的,要使用法术来战胜它。

3.第三关——滑板运动场。

在这一关,不能使用飞鹰攻击敌人,只能用滑板踏扁敌人。此外,还要学会用滑板腾空跳跃。当从斜坡高速滑下时,花丸会闪动,此时便可腾空跳跃,跳到很高的地方。在这一关中会遇到巨型气球、骑羊轮车的忍者、飞行忍者和炸弹的攻击。这一关的首领是一个木头人,要以斗牌方式战胜它。

4.第四关——玩具世界。

这一关是由方块积木拼接组成的玩具世界。在这里,除了遇到前面出现过的敌人外,还会遇到踩着弹簧跳来的敌人。要先打倒敌人,然后踩着弹簧跳进。此外,还要注意喷火的敌人和拿弹弓的敌人。

5.第五关——溶岩地带。

这一关的敌人很难对付。要当心不时从溶岩中飞出来的火球弹,而且有的火球还会变成飞鸟扑过来。在这一关的中段,你可坐上小车,勇往直前。这一关的首脑是一只镰鼬,同样要以斗牌方式战胜它。

6. 第六关——森林。

在这一关里你要利用水上的木板过河，木板遇到障碍物后会弹回，要小心。在这一关有一些特殊的宝物，取了这些宝物后，会有几根木头冒出，这时你才能继续前进。大木船上的炮火密集，要小心躲过。

7. 第七关至第十四关。

第七关是游乐场，要当心别被木马踩死。第八关是花丸在空中飞行，你要不停地按 A 键才能飞行，B 键的攻击作用已失去，但仍可使用法术。第九关是时明时暗的恐怖屋子，会遇到骷髅头、怪人、鬼眼和断头刀等敌人。第十关是西部战场。第十一关是星空。第十二关是宇宙飞船。第十三关是山角。第十四关和第八关差不多，是在空中飞行。最后的决斗仍是以斗牌形式进行，战胜了最后的首领，就可救出所有被掳的小孩。

小英雄终于取得了最后的胜利。

（五）攻关秘诀

花丸会使用 4 种法术。只要用飞鹰打开大画轴，就可获得或更换不同的法术。同时按住下键和 B 键，可使用法术（在生命值足够消耗时方有效）。

（1）闪电术：取得画有闪电的画轴，可以使用闪电术，将画面上的敌人全部歼灭。但每使用一次闪电术，会消耗 10 点生命值，生命值不足 10 点时，无法使用闪电术。

（2）火鸟术：取得画有火鸟的画轴，可使用火鸟术，飞鹰会变成火鸟将敌人全部吃掉。使用火鸟术只消耗 2 点生命值。

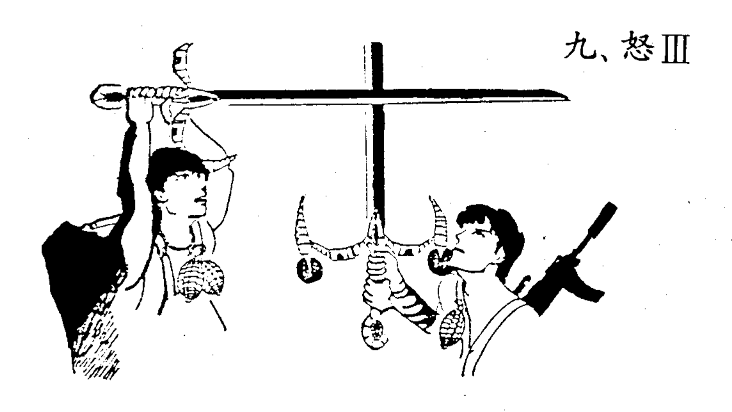
（3）地震术：取得画有黑虎的画轴，可以使用地震术，将地面的敌人一扫而净，但要消耗 5 点生命值。

（4）飞行术：取得画有飞人的画轴，可以使用飞行术，在 10 秒钟内，花丸的跳跃能力和行进速度会大大增加，但要消耗 5 点生命值。

（六）游戏评价

这个游戏的画面质量不错，玩法也有新意，值得一玩，只是难度大了些。

九、怒Ⅲ



(一)故事梗概

曾在《越战(怒Ⅰ)》和《宇宙战争(怒Ⅱ)》中一道出生入死的"拉洛夫"和"考拉古"俩,现在又走到了一起。他们这次的任务是解救被黑社会犯罪组织绑架的A国总统的女儿爱丽斯,并尽快摧毁这个犯罪组织。这两个英雄面对强大的敌人,毫不畏惧,在坦克的护送下,来到了敌人的前沿阵地……

(二)攻关要领

要了解各种宝物的用途。

(1)心:能补充体力;

(2)红色W:为手榴弹;

(3)蓝色W:为机关枪和子弹;

(4)钻石:奖1000分;

(5)人像:奖1个人。

(三)操纵方法

1. 用方向键控制主角的移动。
2. 用A键踢腿出击或将敌人举起抛出。
3. 用B键挥拳出击。
4. A、B键同时按可跳起飞踢,十分厉害。
5. 方向、A、B键同时按可旋转跳踢,攻击敌群。

(四)版面介绍

1. 第一关——前沿阵地。

两个英雄一跳下坦克,便会遭到敌人的攻击,要注意躲开敌人的手榴弹和子弹,用旋转跳踢的方法对付敌人。下河后可以将敌人举起摔死,也可采用跳踢的方式打击敌人。这一关的首脑是重型装甲车,要立刻跑到最边上,等待时机,如此重复多次即可。

2. 第二关——基地。

这一版的敌人较强,除了敌人士兵外还会有一些军官、武士出现,用各种武器向你进攻,要小心对付。这一关的首脑是一个大个子敌人,他会不停的跳动并投放炸弹。消灭他的方法是在他落地的一刹那,立即用拳连续攻击直至打倒。

3. 第三关——山洞。

这一关开始时,就会有许多敌人飞刀刺来,要小心对付。在这一关中,还有许多装备飞行器、向你投掷尸体或假死的敌人向你进攻。在山洞里有许多滚石袭来,要尽量靠近右边的围墙跳跃行进。这一关的首脑是两个孪生兄弟。消灭他们的方法是跳起避开他们的回旋剑,待他们靠近时,

立刻连续拳击，直至打倒他们。

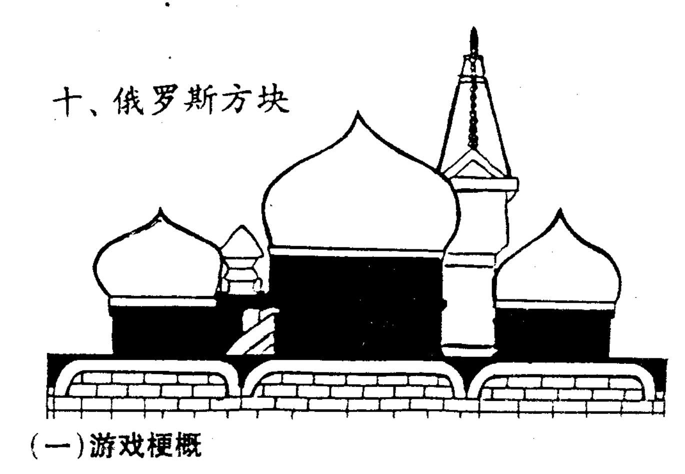
4. 第四关至第十关。

第四关是在大海中的搏斗，使用的武器以手枪为主。从第五关到第十关，敌人越来越凶恶，路途越来越艰难。经过两人英勇的战斗，终于消灭了这伙穷凶极恶的敌人，救出了爱丽斯。

(五)游戏评价

这个游戏的容量是 256K，内容丰富，可两个人同时玩，只是人物较小，武器较单调。不过还是值得一玩的。

十、俄罗斯方块



(一)游戏梗概

《俄罗斯方块》是一种初看并不起眼，似乎太简单、太单调的游戏节目(就像围棋，只有黑白两种棋子)。可在 1990 年最佳游戏评选中，它却名列榜首。

几年前起，全世界各种个人电脑、各种大型、中型、小型电脑游戏机，就争相引进《俄罗斯方块》这一斗智游戏；全世界，从小到老，从男到女，有许多人为其废寝忘食、如痴如醉者不计其数，人们称之为电子魔方。

为什么人们会如此沉迷于这似乎不起眼的游戏中呢？原因是，这个游戏既是对每个人智力的严峻考验，又可使胜利者得到无穷的乐趣，它给人们带来的特殊感受是目前任何娱乐器具所无法替代的。

(二)游戏规则

《俄罗斯方块》的游戏规则十分简单，只要通过控制方块旋转、移动，将 L 形、三角形、一字形、正方形等形状的方

块，安排到最适当的位置上即可，每砌满一行（不留一点空），这行就被排出画面外，你就得分了。如能同时砌好数行，得分会更高。如你没有及时安排好每个方块，画面就会逐渐被方块塞满，不久你就输了。总之，留在画面上的方块越少越好，被排出画面的行数越多越好。

（三）操纵方法

1. 用选择键选择以下几种游戏方式：

（1）单人玩

（2）双人分版对抗赛

（3）双人合版对抗赛

（4）与电脑分版对抗赛

（5）与电脑合版对抗赛

2. 用上下键选择游戏难度：

（1）选择游戏速度，可选0—9级。

（2）选择基数，起点基数可选0—12层。

（3）选择音乐，可选择轻松或紧张的音乐，也可不要音乐。

3. 用左右键控制方块左右移动。

4. 用A或B键翻转方块。

5. 按下键可让方块快速落下。

（四）版面介绍

我们衡量玩《俄罗斯方块》的水平，是以排出画面的行数和所选的级别来计算的。随着级别的增加，一个个方块落下的速度逐渐加快，留给你思考的时间逐渐减少，难度不

断增加，你的思维反应必须越来越快才行。

《俄罗斯方块》有10个速度级别，每个级别还可选0—12行的基数，基数越大，起点越高，难度越大。

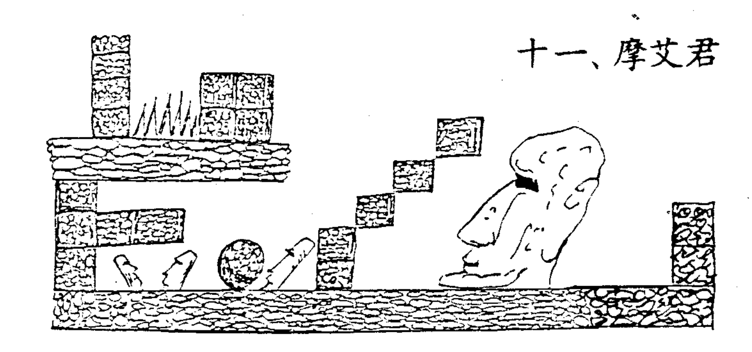
初学者一般可从0级开始砌，如能砌好300行，可以算入门了。智力水准较高的年轻人，从第五级开始一般能砌300以上（女子成绩会更好）；智力水准较高的中老年人，从一级开始一般能砌300行以上。据了解，国内目前的最高记录是从9级12行砌起，能砌2000行以上，真令人吃惊！

在版面上有你目前的级别、砌好的行数、得分显示，可随时观察自己的成绩进展情况。

玩双人合版对抗赛时，互相争砌的场面十分有趣。

（五）游戏评价

该游戏构思奇妙，可提高人的空间思维能力、反应能力和智力，而且越玩越爱玩，百玩不厌，是一个对男女老少都十分适宜的优秀的益智游戏。



十一、摩艾君

(一)故事梗概

美丽的复活节岛是摩艾君的故乡。一天,大摩艾带着一群小摩艾到岛的深处去游玩。一阵暴风雨过后,小摩艾全被魔鬼捉去,被分别关在50个戒备森严的监牢中。监牢建在险要的深谷中,里面地形复杂,机关重重。摩艾君决心凭自己的机智勇敢救出小摩艾们。

(二)攻关要领

1. 可用头将石头撞飞,从一头飞向另一头直到被障碍物挡住。

2. 可用力推石头,将石头左右移动一点。

3. 要分清不会倒塌的石头和活动的石头。

4. 过每一版的时间是有限的,当计时器到0时,摩艾君就会死亡。需要思考时可利用暂停键停下来。

5. 如连续撞击石头的话,摩艾君的头会晕一阵子。

6. 要看清地形后再行动。画面的左右两边是相通的,从左边走出画面后可从右边进入。

7. 要利用可移动的石头砌出石阶或落脚点。

8. 要学会使用炸弹。

9. 只要认真玩到第五版后,你对整个游戏的玩法就会十分了解了。

(三)操作方法

1. 用方向键控制摩艾君移动。

2. 用 B 键控制头撞击石头等。

3. 用 A 键起跳。

4. 在摩艾君走投无路时可以用选择键来自杀。

5. 同时按下键与 B 键可放炸弹(每版的炸弹数不同)。

6. 按左或右键片刻,便可推动某些石头。

(四)版面介绍

这个游戏共有50余关,目的是设法救出每关里的小摩艾,救出后立刻逃出大门。游戏的每一关都经过精心设计,十分引人入胜。越玩下去,窍门越多,越费脑筋,要玩完整个游戏并非易事。

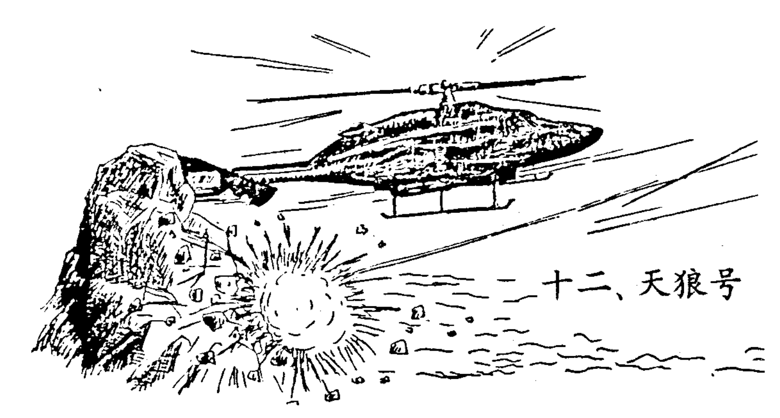
(五)攻关秘诀

选关:在标题画面出现时,同时按下键和选择键,启动后用上、下键选版(可选1—56关)。

(六)游戏评价

近年来,益智类的游戏争奇斗艳,形成了一股风。摩艾

君就是著名的柯拉米公司推出的一个新的十分优秀的益智游戏。爱动脑筋的朋友,如没有玩过此游戏可以说是一大遗憾。



十二、天狼号

(一)故事梗概

故事发生在美国。有一年,美国的黑社会组织控制了核导弹基地和纽约市。他们绑架了著名的核子专家,逼迫专家为他们服务……

专家的弟弟是著名的武装直升飞机驾驶员,为了救出兄长,阻止一场毁灭人类的核爆炸,他驾驶着天狼号直升飞机出发了。

(二)攻关要领

1. 根据自己的爱好,选择好空对空武器,武器在游戏中不能更换。

(1)火箭炮:发射速度快。

(2)连环炮:可同时向斜上方和前方射击。

(3)双筒炮:可同时发射两组 4 发炮弹,威力巨大。

2. 要认真选择空对地武器。

(1)空中火炮:可斜下射击地面的敌人。

(2)炸弹:可轰炸正下方的敌人。

(3)防护炮:可防御地面敌人的攻击。

3. 充分利用"POW"能量丸进行加速飞行,加速飞行时直升飞机呈无敌状态。

(三)操纵方法

1. 用A键加速。

2. 用B键射击。

3. 用方向键操纵飞机飞行。

(四)版面介绍(共有6关)

1. 第一关——湖滨。

在这一关开始时就会遇到敌人的编队飞机的阻击,地面上还有小炮台向你开炮。随后,有武装直升飞机和大炮弹向你进攻,这时,你要十分小心地飞行。这一关的首脑是一架巨大的战舰,在舰首有2个炮台,舰中有7个,要摧毁这9个炮台,敌舰才会爆炸。

2. 第二关——纽约市。

在市区,除了要小心对付第一关已出现的敌人外,还要特别小心大厦顶的拉杆天线和抛物天线,它们其实是伪装的炮台,只要你一靠近,它们就会向你开炮,所以要尽早消灭掉这些炮台。末了会有不断弹出降落伞的中型直升飞机出现,降落伞上悬挂着炸弹,因此要小心避开,尽快击落直升飞机。这一关的首脑是大型运输机,飞机的喷气口会发射炮弹,在机身的两边各有5个炮台,要全部消灭它才能过关。

3. 第三关——山洞。

在山洞内飞行要十分小心,别撞到山上去。在这里除了敌人的飞机编队外还有坦克和炮台,不时有从地下水中飞起的炮弹向你袭来,十分危险。这一关的首脑是巨大的炮台群,炮台共有6座,要尽快消灭它们。

4. 第四关——冰山和海。

在这一关,除了前面已经出现过的敌人外,还会有潜水艇、中型轰炸机和子母机出现。地面的炮台将会发射开花弹,因此前进更加艰难。这一关的首脑是6艘潜水艇,要一一消灭它们。

5. 第五关至第六关。

第五关和第六关的敌人更加凶恶。在第五关,有从四角突然飞来的炮弹,要十分小心。击毁敌人的10架坦克便可过关。在第六关要把敌人4个石像击毁才能过关。

历尽艰辛,终于摧毁了敌人的基地,救出了兄长,保卫了和平,天狼号直升飞机高歌凯旋。

(五)攻关秘诀

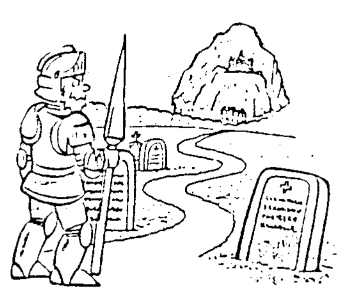
1. 选版。依顺序按Ⅰ号手柄A,Ⅱ号手柄上、下、左、右、A、B、A、B、启动键、选择键。

2. 无敌。在游戏开始后,按A键加速,然后按住选择键不放,即可无敌。

(六)游戏评价

这是单人空战游戏,画面射击较新颖,但难度较大,玩起来略觉单调。不过还是值得一玩。

十三、魔界村





(一)故事梗概

这是一个很古老的故事。

在欧洲的某一个国家里,老百姓正过着和平的生活。突然,在一个村子的郊外,出现了一群魔鬼,很快,村子就被魔鬼占领了,整个村落不见阳光,一片黑暗,成了魔界村。骑士亚瑟正陪着公主郊游,魔鬼撒旦突然出现,将公主劫去。

骑士亚瑟为了救回心爱的公主,只身闯入魔鬼的巢穴——魔界村……

(二)攻关要领

1. 这个游戏难度很大,你的身手是否敏捷,决定了全局的胜负,所以要眼明手快,胆大心细。另外,即使是单人玩,最好也选择双人的形式,这样可多一次胜利的机会。

2. 要熟悉各种武器的威力和使用场合,根据需要选择武器。亚瑟的武器有5种。

(1)矛:这是亚瑟的常规武器。可以沿直线方向朝敌人飞去,直到画面边缘。但对龙无杀伤力。

(2)火把:沿抛物线方向出击,落地后会燃烧,碰到火焰的敌人都会被烧死。但投掷距离短,若不小心还会伤害亚瑟自己。

(3)短剑:速度比矛快。而且能连续发射,是十分好用的武器,战斗应以它为主。

(4)斧头:沿抛物线方向出击,威力大。但投掷距离短,对撒旦无杀伤力。

(5)十字架:这是打倒大魔王的法宝,在进入第七关前一定要带着它。

(三)操纵方法

1. 按上键,亚瑟可上楼梯。
2. 按左、右键,可控制亚瑟左右跑动。
3. 按下键,亚瑟可下楼梯或蹲下。
4. 按A键跳跃。
5. 按B键投掷武器。若同时按A、B键可跳起投掷。

(四)版面介绍(本片共有7关)

1. 第一关——墓场和森林。

在魔界村入口的墓场有许多僵尸,打掉僵尸不难,但因为僵尸会突然从你的脚下冒出,所以还是小心为好。遇到小山丘时,可从上面走。与食人草作战,要趁它还未开口发射子弹时狠狠打击它。红飞魔是比较难对付的敌人,当红飞魔在画面右端出现时,立刻攻击它,红飞魔一中弹就会溅出星

星，并向左侧飞来，这时亚瑟应赶紧朝左跑开，再回头一看，红飞魔已不见了，这是战胜红飞魔的绝招，今后遇到红飞魔时，都可使用。

渡过浮岛后，就到了森林地区。飞行骑士以3人1组，沿波浪形路线朝亚瑟飞来，由于飞行骑士举着盾牌，所以必须先蹲下让它们先过，再从背后攻击。在亚瑟周围来来去去，朝亚瑟投矛的是坏蛋魔猪，你不要和它们纠缠，要继续前进，这样比较有利。这一关的首领是独角兽，它很不好对付，消灭它的方法是蹲下用短剑连续攻击。

2. 第二关——魔鬼冰城。

这一关要经过冰城、巨人的屋子和小魔鬼的公寓。通过巨人的屋子后，就会出现4个平台，每个平台移动的速度都不同，越过平台就到了最后的关卡，那儿有只独角兽等着你。在冰城等着你的是蓝色杀手，它们动作敏捷，攻击力强，要小心对付。在小魔鬼公寓，对付小魔鬼的方法是跳跃躲避，连跳带打。巨人屋里的巨人，会向亚瑟丢炸弹，还会有乌鸦背后攻击亚瑟，要十分小心。这一关的首领是两只独角兽，有过第一关的经验，战胜这两只怪兽是有希望的。

3. 第三关——地下道。

你一来到地下道，蝙蝠就会从天花板上飞来袭击你，你应蹲下让它飞过。这时要注意从四面八方飞来的僵尸，并把它们消灭掉。前面，有1个长着2只口的塔怪挡住去路，等到它变成红色后便快速射击消灭它，动作一慢就会被从塔怪2个口中喷出的子弹击中。战胜塔怪后，会再次遇到红飞魔，战胜它的方法和第一关一样。这一关的首领是1只巨大的恶龙。恶龙的要害是头部，可先打掉它的身子后，全力攻击

它的头部。

4. 第四关——魔道。

在这一关不可恋战，应尽快通过。先搭乘活动平台通过前半段路程，到了火海后，避开蓝色杀手的追赶，越过不时出现的火柱就可到这一关的终点。这一关的首领和第三关一样是1只恶龙，所以也同样能够战胜它。

5. 第五关——魔城。

进到城内，蓝色杀手和魔猪会立刻朝你进攻，一路上还有骷髅、红飞魔和巨人。要战胜这些敌人，不断地往上爬。这一关的首领是撒旦，战胜它的方法是在它张开双翅时，连续射中它。不过请注意，斧头对撒旦没有杀伤力。

6. 第六关——魔塔。

这一关是一座高塔，和第五关一样，要不断地往上爬。在这一关，要对付的敌人有骷髅头、魔猪、独角兽、魔龙、8只红飞魔和2只撒旦。要想战胜这些凶恶的敌人，没有十分熟练的技术是不行的。另外，千万记住，在这一关必须找到“十字架”并拿上它。只有这样才能取到魔王宫殿的大门锁匙。如果忘了拿十字架，就过不了关，那只好回到第五关重来一次。

7. 第七关——魔王宫殿。

这是最后的一关，你要和大魔王展开最后的决斗。虽然大魔王又大又笨，但同样是不易对付的，它会对你发射子弹。要击中它的头部10下，才能将它打倒。经过艰苦卓绝的战斗，你终于战胜了恶魔，救出了美丽的公主……

（五）攻关秘诀

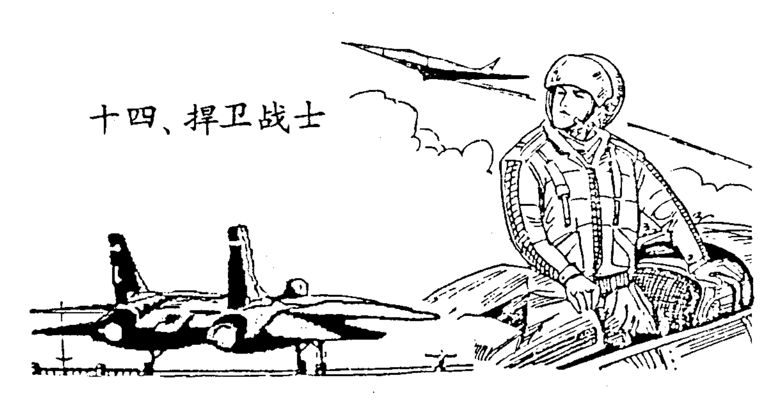
1. 选关。出现标题画面时，按住 I 号手柄的右键不放，按 3 下 B 键，然后依顺序按上、B、B、B、左、B、B、B、下、B、B、B、启动键，用 A 和 B 键选关。

2. 接关。当“GAME OVER”后，标题画面再出现时，按住右键不放，按 3 下 B 键，启动。

(六)游戏评价

这是一个十分著名的游戏，容量为 128K。该游戏的画面设计很好，故事性强，操纵灵活，十分紧张刺激，只是难度高了点。

十四、捍卫战士



(一)故事梗概

这是柯拉米公司创建的航空兵学校。校长正在给航校的学员讲课:

“航校的各位同学，大家将要成为 F－14 战斗机的飞行员，所以在进入战斗之前，我想和大家谈一些作战时应注意的事项。

各位的任务就是要驾驶着 F－14 战斗机与敌人作战。

你们所驾驶的 F－14 战斗机是目前最先进的飞机，有自动起飞和雷达制导系统，装有导弹和重型机关枪，还有空中加油装置和雷达反跟踪系统。

希望你们认真学习，英勇作战。早日成为一名优秀的航空兵。祝你们成功!”

(二)攻关要领

1. 了解驾驶舱中的各种设备的用途。你所见到的游戏画面是模拟 F－14 战斗机的驾驶舱。

(1)驾驶台正上方中间是机枪的瞄准镜，大方框是导弹制导瞄准框，只要将敌机用框套住就可用导弹击毁它。

(2)驾驶台左边从上到下是高度表(ALT，单位英尺)、速度表(SPEED，单位英里)、燃料表和水平高度表。

(3)驾驶台中间是多功能电脑监视器(可显示周围敌机情况并指导我机飞行、加油、着陆)。

(4)驾驶台中下方是飞机损坏情况表。

(5)驾驶台右方从上到下是导弹剩余数量，导弹的型号，其它仪表。

2. 学会根据电脑监视器的指示驾驶飞机

(1)如果监视器上显示"LOCKE ON"信号时，说明你的飞机已被敌人瞄准了，要尽快摆脱敌人的跟踪，否则就糟了。摆脱敌人的方法是急速上升下降，左翻右滚，使敌人无法追踪。

(2)着陆时应根据监视器的指示操纵飞机。这时，飞机的速度必须控制在300英里左右。然后，根据导航仪指示调整飞机高度和左右位置；太高时，应将机头压下些；太低时，应将机头抬高些；跑道出现时，应对准跑道中心线；着陆时机头必须抬起(监视器上会显示标准高度和速度)。

(3)当油料刻度在2左右时，就应该进行空中加油。这时缺油警铃会响，可先按启动键招呼加油机，然后根据监视器的指示加速或减速；与加油机对接加油。

3. 注意选择导弹的类型，供选择的导弹有3种类型。

(1)T－11型：可装备40发导弹，但射程近，威力小。

(2)T－22型：可装备20发导弹，射程和威力是T－11的1倍。

(3)T－33型：可装备10发导弹，射程和威力是T－11的4倍。

4. 要掌握画面上常用到的英文单词，了解各个指令的含义。

(1)ALT：高度

(2)SPEED：速度

(3)TAKE OFF：起飞

(4)LANDING：着陆

(5)LEFT：向左

(6)RIGHT：向右

(7)CONTROL：控制

(8)DOWN：向下

(9)UP：向上

(10)SPEED UP：加速

(11)SPEED DOWN：减速

(12)CONNCTEND：连接好

(三)操纵方法

1. 飞行时：

(1)用方向键控制飞机上升、下降、左右飞行，控制瞄准镜瞄准。

(2)用A键控制机枪射击。

(3)用B键控制发射导弹，按一下追踪目标，再按一下发射导弹。

(4)按启动键可传呼加油机，每关限用1次。

2. 加油和降落时：

(1)用方向键控制飞机飞行高度和方向。
(2)按A键飞机加速。
(3)按B键飞机减速。
(4)不按A或B键,飞机保持原速。

(四)版面介绍(本卡共有4大关、8小关)

1. 第一关——飞行训练。

这一关是飞行训练版,但是,对方飞机仍会向你进攻,所以不可大意。这一关选用T－11型导弹较为适合。这一关约有50架米格战斗机向你进攻,所以要珍惜导弹,尽量用机枪来打敌机。过关时,需要着陆,这是第一次着陆,要按监视器的指示进行。过关后,会对你的飞行情况进行评价,机身打上的红星越多越好。

2. 第二关——海上实战。

在这一关里,空中和海上的敌人都会向你进攻。这一关将遇到敌人佛加型战斗机约50架,布伊式导弹2—3枚,巡洋舰约20艘,驱逐舰约15艘,潜水艇4—5艘。这一关你最好选用T－22型导弹。这一关的首领是明斯克航空母舰,可用导弹来消灭它。注意,与首领作战时是不能加油的,所以一定要在进入决战之前加好油。

3. 第三关——沙漠。

在这一关里会遇到导弹发射塔3座、卡车约10辆、碉堡约10座、导弹装甲车约8辆、通讯站2处和火箭炮2枚。这一关你应选择威力最强的T－33型导弹。由于导弹数量少,所以要十分珍惜。这一关的最终目标是击毁敌人的军事基地,要避开基地发射出的导弹,彻底击毁它。

4. 第四关——战区(共有4个战区)。

(1)第一战区:空中战。任务是击落敌人30余架米格战斗机。

(2)第二战区:空海战。任务是击毁敌人佛加型战斗机8—9架,运输机4—5架。敌人有布伊式导弹2枚,会发射导弹的舰艇若干,要小心对付。

(3)第三战区:空对地战。会遇到敌人佛加型战斗机5—6架,装甲车4—5辆,卡车4—5辆,火箭炮车4—5辆。

(4)第四战区:攻击敌人航天飞机发射场。你将会遇到5架米格战斗机、10架战斗直升机、5辆装甲车、5辆卡车、5辆火箭炮车的阻击。你应选用T－33型导弹,才有可能摧毁敌人的最后1个基地。

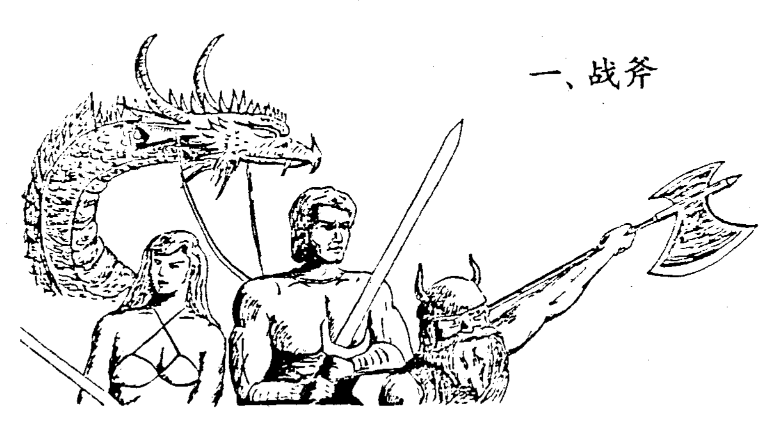
经过艰苦卓绝的战斗,你终于取得了胜利,成了一名英雄飞行员,祝贺你!

(五)游戏评价

这是柯拉米公司的又一杰作,是一个优秀的模拟驾驶飞机游戏节目。该卡操作技术性比较强,但从中可学到许多东西,很值得一玩。

第三章　世嘉五代游戏攻略详解

一、战斧



(一)故事梗概

这是一个神话传说。

古时候,有一群邪恶的魔王一直与众神为敌,由于双方力量不相上下,一直相持不下。众神费尽心血,锤炼了一把无敌的战斧,终于战胜了魔王,把它们赶进了地狱中,关了起来。战斧成了捍卫和平的法宝。

不知过了多少年,人类在大地上繁殖、成长,逐渐取代了神在大地的统治地位,战斧也交由人类来控制。有战斧的护卫,人们一直过着和平的生活。

不知过了多少年,一天,由于看守恶魔的神兵的疏忽,众恶魔逃出了地狱,来到人间胡作非为,所到之处,田地荒芜,

万民涂炭……

从仙岛习武归来的英雄亚克斯和公主蒂丽丝,回到家乡“火树林国”,刚到村口,就呆住了,村里已没有一个活的生物,映入眼帘的是堆积如山的尸体,亚克斯的老母、蒂丽丝的双亲都已被魔王所杀……

亚克斯和蒂丽丝在村里一间破败的酒店里遇到了举着战斧赶来解救人们的长老吉利亚斯,他也来迟了。

魔鬼们还在到处作恶。为了报仇,为了消灭恶魔,亚克斯、蒂丽丝和吉利亚斯组成了无敌的三人之军,勇敢出征了!

(二)攻关要领

该游戏中所遇到的敌人有银巨人、紫巨人、红巨人、金巨人、黑巨人、青铜怪人、紫魔女、绿魔女、红魔女、黑魔女、骷髅、打手、军曹、锤将军、银中校、红上校、金将军、魔王迪斯等20余种。

1. 充分了解3个勇士各自的特点。

要取得胜利,必须充分了解他们3人各自的特点,选择适合自己战斗风格的勇士出战。单人玩时只可以从3个勇士中选1个勇士出来战斗,两人同时玩,可以从3个勇士中选2个勇士出来战斗。

(1)在这3个勇士中,长老的战斧威力最强,几乎无敌,但由于年纪较大了,长老的魔法较弱。

(2)英雄亚克斯的长剑的威力较强,魔法也有一定的杀伤力。

(3)公主蒂丽丝力量较弱,但由于她潜心学魔法,所以她的魔法威力最强。

2. 要充分利用魔法来战胜敌人。

(1)亚克斯使用的是地爆法。魔法威力有4种变化，最强时尤如原子弹爆炸。

(2)蒂丽丝使用的是火龙法，共有6种变化，最弱时，尤如几个火柱，最强时是巨龙喷火。

(3)长老吉利亚斯用的是雷电法，只有3种变化，用雷电打击敌人。

(4)3勇士的魔法，都只能使用1次，必须从背包袱土族矮人手上取得魔法药水补充后，才能再用魔法。而且，提高魔法的威力，也全靠魔法药水，蒂莉丝要取得最强威力，要有9罐魔法药水，而长老只要4罐就行。

3. 利用恐龙和怪兽与敌人作战，要及时骑上各种怪兽和恐龙，利用怪兽和恐龙来战胜敌人。当怪兽和恐龙被敌人利用时将对你产生巨大威胁。

4. 注意恢复体力，要及时从背包袱的矮人手上取得肉食，恢复体力。

(三)操纵方法

该游戏的操纵键功能是可以随意设定的，在标准状态下，操纵方法如下:

(1)按A键使用魔法。

(2)按B键攻击(用刀、斧攻击或将敌人举起摔死)。

(3)按C键跳跃。

(4)按1号手柄启动，单人玩，可用方向键选择上场的勇士后再启动。

(5)按2号手柄启动，可双人玩，按1号手柄启动键后，分别用1号手柄方向键和2号手柄方向键选择上场的勇士，按1号手柄启动键开始游戏。

(6)选“OPTION”功能可进行体力的选择、按键功能的设定和音乐欣赏。

(7)可选择3种玩法，即实战式(8版)、初学式(3版)、对战式(练功用)。

(四)版面介绍(本卡共有8关)

1. 第一关——王国。

在这一关最先遇到的是敌人的侦察部队，要躲避敌人的冲击并伺机消灭敌人。这些敌人不强，正是练武的好机会，要好好的练一练你的功夫。遇到小怪兽时，可骑上小怪兽，利用怪兽的尾巴打击敌人。遇到背包袱的小矮人时，要尽快获取魔法药水，补充能量。当巨人锤将军和打手一起出现时，可先对付打手，然后再攻击巨人，这样巨人会一直站着不动，直到打手被消灭为止。

2. 第二关——龟村。

龟村临山近海，有断桥和许多木结构屋子，要小心别跌下或被敌人推下悬崖摔死。应利用悬崖消灭敌人，把敌人引到崖边，打下悬崖。遇到蓝恐龙和红恐龙时，可骑上恐龙，让恐龙喷火消灭敌人。骷髅和魔女的动作都十分快捷，要用跳击和冲击法来消灭它们。

3. 第三关——魔鬼的栈道。

在这一版中有树木、桥梁、石头房子等。在这一关要小心别腹背受敌，否则必会受困。在烂桥上会遇到2个魔女，可先引她们到左面，然后用冲击法消灭她们。随后遇到的2

个军曹会用冲击法反击。对付从门里出来的拿盾牌的中校，可用魔法或冲击法对付他。

4. 第四关——建在巨鹰身上的小镇。

这一关的地形高低不平，要充分利用有利地形进行攻击。可以站在高处，打击下边的敌人，也可以利用悬崖把敌人打下去。在这一关会遇到许多难缠的骷髅，对付它们的办法仍是将它打下悬崖或用冲击法消灭它们。最后会遇到许多黑巨人和黑怪人，要沉着应战。

5. 第五关——古城墙。

这一关的敌人有小喽罗、骷髅、魔女、2个红上校等，可用跳斩法来打击敌人。要学会各个击破的战术，防止被敌人前后夹击。

6. 第六关——城门。

在一关的开头有小矮人出现，要及时获得魔法药水，可将魔法药水留在画面上暂时不取，使用一次魔法，取一个，再使用一次，再取一个……

7. 第七关—— 古城内。

在这一关有一深渊很难跳过，要用冲击法才可能冲过，可多试几次。这一版的敌人非常多，要利用地形和跳斩、旋转斩、冲击法等高深的武功及魔法来战胜敌人。

8. 第八关——大魔王。

在这一关里，大魔王由2个无敌骷髅保护着。十分不好对付，要经过艰苦卓绝的战斗，才可能战胜它们。

经过不懈的努力和英勇奋战，在同伴的有力配合下，终于消灭了众多的魔王，取得了最后的胜利。

(五)攻关秘诀

1. 冲法。将左右方向键快速按2次，可以高速冲向前方。

2. 冲击法。在冲时按B键可进行冲击，威力十分大。亚克斯的冲击是用肩撞，蒂丽丝的冲击是飞踢，长老的冲击是用头撞。

3. 高跳法。在冲的同时按C键跳，可跳得更高。

4. 跳斩和旋转斩。将B键和C键同时按下，可跳起攻击或让刀剑在头上一边旋转一边攻击前后的敌人，但要掌握此技不太容易，要多练习才行，关键与敌人应保持适当的距离，太远不行。

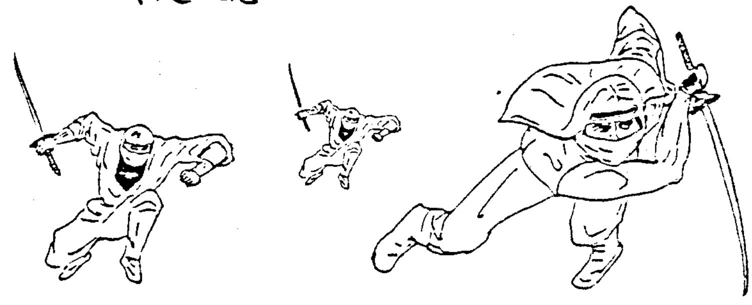
5. 高跳斩。在高跳时按B键攻击，剑便会垂直刺下，杀伤力十分大，但不易学会。

6. 接关。当主角死完后，在画面下方会出现接关选择，选“YES”即可接关。次数有限。

(六)游戏评价

该游戏容量为4M，可双人同时玩，人物形象、背景、我方和敌人被砍时的惨叫都非常逼真，难度适中，是国内最受欢迎的世嘉五代游戏节目。

二、超级忍



(一)故事梗概

在维护和平的众多忍者中,姆萨西是十分突出的一个。他年青力壮,武艺高强。为求得更高的武艺,他告别了故乡、未婚妻和师傅,云游四方,拜师访友,一去数载。

一天,黑社会犯罪集团 NEOZEED 血腥屠杀了姆萨西故乡的乡亲们。当听到消息的姆萨西赶回家乡时,家乡已是满目荒凉,遍地尸骨。他在土堆背后找到了奄奄一息的师傅,师傅告诉他:"你的未婚妻已被抓走,师弟们也被杀尽,你要为我们报仇啊……"说到这,师傅就断了气。

掩埋了师傅和同伴们的尸体,姆萨西登上了复仇的征程……

(二)攻关要领

1. 要熟练掌握各种武器、宝物和法术的使用方法,机动灵活地打击敌人。

(1)雷术: 使用雷术可抵挡 5 次致命的攻击。

(2)火龙术: 使用火龙术可消灭画面上的小喽罗。

(3)微尘术: 使用微尘术,利用自身爆炸方式来消灭敌人,威力巨大,但要牺牲 1 次。

(4)浮身术: 使用浮身术,可增加跳跃高度和飞行距离。

(5)POW: 取得它可提高武器威力。

(6)飞刀: 取得飞刀,可增加飞刀的数量。

(7)红心: 取得红心,可恢复生命力。

(8)忍牌: 取得忍牌,可恢复忍术。

(9)1UP: 取得它可奖励 1 个人。

2. 要注意节约有限的武器,不要乱用。

3. 要学会腾空翻和使用扇形飞刀。

(三)操纵方法

1. 按暂停键,可选择 4 种忍术。按 A 键可调用忍术。

2. 用 B 键攻击。

3. 用 C 键跳跃。如在跳到最高点时再按一下 C 键,姆萨西会腾空翻到更高处,如这时按 B 键攻击将会扇形抛出 8 只飞刀,有很大的杀伤力。

4. 选 OPTIONS 可进行功能设定。

(1)歌曲欣赏。

(2)难度设定。可选 4 种难度: EASY(初学者)、NORMAL(普通)、HARD(难度)、HARDEST(高难度)。

(3)选择飞刀数。

(4)操纵键功能设定。

(四)版面介绍(本卡共有 8 大关 16 小关)

1. 第一关——乡间与敌忍者屋。

这是最初的一关。背景是乡间的竹林、断墙、小屋，非常美丽。此关比较容易通过，只要将敌忍者一个一个地打倒就可以了。在此关比较难对付的是穿盔甲的武士，战胜他的最好办法是腾空翻到他的身后再打倒他，或可尽量接近他，然后用脚踢他。当然从正面用飞刀攻击也无不可，只是比较容易受到敌人的伤害。

第一关的后半部是敌忍者屋。进入敌忍者屋后，除了遇到一般忍者和穿盔甲的武士外，还会遇到竹枪和陷井的阻挡，要小心别让竹枪击中。过了第一个敌忍者屋走到底后，蹲下推动一块方形石机关，然后返回屋内(会有路标指示)，从地下道到第二个敌忍者屋。打倒众多敌人后，方到终点。这一关的首领是龙虾大汉，要消灭他，只有在他刀落下时打他头部才有效。要充分利用腾空翻来打击他。实在不行，最后可用法术打击他。

2. 第二关——瀑布与电控室。

这一关仍是横版，但上下幅度很宽，整条路上，到处都是悬崖断壁，无底深渊。要过瀑布这一关，最好要先获得浮身术，配合腾空翻，才有可能踩着从大瀑布中冲下的流木往上跳，而且必须在流木刚从上方露出头时，就腾空翻到流木上并马上再一个腾空翻跳到对岸的树头上，稍慢一点，就很难跳过瀑布。第二个大瀑布较易通过，只要在第一段流木刚露头时，腾空跳起，依顺序踩着一段段流木连续跳跃，最后再一个腾空翻就可过关。

第二关的后半部是在电控室内部，到处是仪表、电闸和

敌人。尤其要小心对付化装的女杀手。要通过这一关，走屋顶比较顺利。这一关的首领是影舞者。你要对付的是一个带着几个影子的顽敌，而且迪斯科舞厅的灯光，令人眼花缭乱。要先用近战术消灭影子后，才能打倒这个首领。

3. 第三关——飞机场与运输机内部。

在飞机场，敌人采用的是自动枪和手榴弹等近代兵器。在机场的铁丝网前后面都有敌人，要打铁丝网后面的敌人，必须采用腾空翻的方法翻过铁丝网。在这一关，腾空翻加扇形飞刀是杀敌的绝招，非此不行。

第三关的后半部是在运输机的内部展开战斗。在这里，特别要注意的是千万别从机舱门里掉到机舱外面去，否则就没救了。这一关的首领是一个巨大的生物电脑，站在电脑的右边攻击它会更容易消灭它。这一关的难度较大，要十分小心才能过关。

4. 第四关——废铁处理场与敌人秘密工厂。

在废铁处理场上，到处都是报废的车辆和废铁堆。敌人就躲在这些废物后面向你攻击。稍不小心，就会受伤。对于小喽罗，可以直接用脚踩他们的头。要对付拿火焰喷射器的敌人，则必须用脚踢他3脚，或用飞刀打中他3下，才能打倒他。

在敌人秘密工厂里，有许多地方有火焰喷射口和陷阱，要十分小心。往上爬时，应先跳起观察上方的动静，然后再伺机爬上去。往下降时，应待敌人射击完后再降下去。过这一关时，可先走到最右端爬到工厂第二层，然后回到左端爬到第三层，再一直向前。这一关的首领是一个大力士，会不断地举起轿车壳和废铁朝你扔来。如果你靠近他，他会把你

抱住,那就没救啦。他的要害是头部,要设法攻击这个要害部位。

5. 第五关——都市与高速公路。

进入都市后,要避开激光的阻击,跳到激光炮台上往上爬。这时候非不断使用腾空翻技术不可。

在高速公路上,既有许多高速行驶的轿车朝你撞来,又有许多敌人向你开枪扔手榴弹。公路分内外两层,用栏杆分开。采用腾空翻技术可跳到内层或外层。在一般情况下,应从内层公路上前进,注意避开红色的轿车。当外层公路有敌人和宝物时,也可翻到外层,但要小心别掉下公路桥。这一关的首脑是1辆巨大的战车,它有3个要害核心,周围有高压电护卫。可先站在原地不动,消灭第一个核心,然后跳到第二个核心的右边用脚踢毁它,最后跳到第三个核心的左边用脚踢毁它。消灭3个核心后,战车就自爆了。

6. 第六关——城楼与列车顶。

在城楼中出现的是着古代衣饰和旗袍、使用三节棍、扇风腿的男女武士,要小心对付。在这一关,可利用电杆跳上屋顶,用近战的方法过关。

在列车顶上,要注意敌人扔过来的铁块,及时跳起避开。这一关的敌人并不可怕,很容易对付。这一关的首领是一只蜘蛛人,要小心避开它抛下的蛛网,狠狠打击它,随后,它会变成蝙蝠侠,要认真对付他才行。

7. 第七关——军港与战舰内部。

这一关的背景是港口和炮艇。浪花滚滚,一不小心,就有可能掉下大海,前功尽弃,所以要十分小心。可利用浮身术和腾空翻踩着救生圈,越过码头平台。

战舰内部是敌人的水上兵工厂,要小心别让敌人的导弹填装器撞到。往下跳时,要先听一下有没有枪声,要等敌人射完子弹后再跳下去。这一关的首脑是1只令人恐怖的巨大恐龙,它的身子几乎充满了整个画面,它的要害是头部,要设法打击它的头部。

8. 第八关—— 码头与敌人的总部。

终于来到最后一关了。在风起浪涌的码头上,到处潜伏着敌人,要用腾空翻加扇形飞刀法来对付敌人。一不小心,就会被敌人打下海去。

这一关的后半部集中了前面所遇到的各种敌人,是一个迷宫,共有8个纵横交错的房间,每个房间都有许多门, 每个门又通向各自的房间,要走出迷宫十分困难。笔者摸索出的捷径是先从1号房的最后一个门进到4号房,从4号房右边的门进到8号房,从8号房的最后一个门进到2号房,进入2号房后从左边一个门进入6号房,从6号房的左下方的门可走出迷宫。走迷宫的路线无数,只要能到6号房,就可走出来。 在6号房有许多宝物,要尽量获取。最后的首领是一个白发魔王,这长长白发舞动起来十分厉害,要小心对付。打倒最后魔王的方法是利用雷术靠近魔王蹲下来猛攻,魔王向前甩出头发的一刹那正是攻击的好时机,要好好把握住。

(五)攻关秘诀

1. 飞刀数无限。选 OPTION 栏,把飞刀数先调到“00”,静等15秒,听到一响声后飞刀数会变为“∞”,游戏时飞刀永远也用不完。

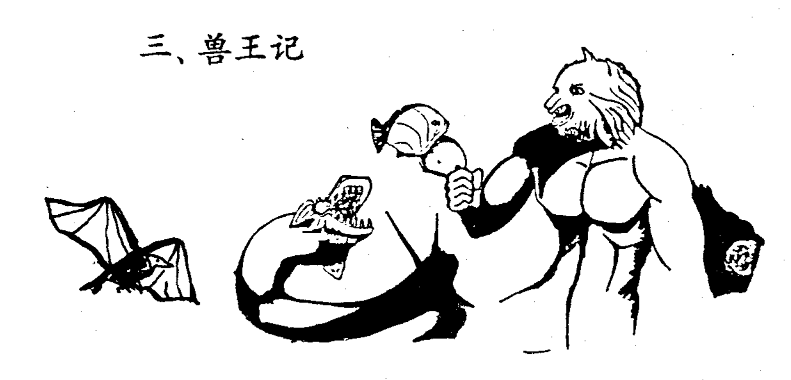
2. 腾空翻和扇形飞刀。按 C 键让主角跳至最高点时，再按一下 C 键即可腾空翻，腾空翻时掷飞刀，可一次扇形撒出 8 只飞刀，这对打击众多的敌人十分有效。

3. 接关。难度选 EASY 时可无限接关。

(六)游戏评价

该游戏的容量为 4M。该游戏的画面和人物的立体感、真实感、清晰感都令人惊叹。该游戏故事性强，背景变化多端，人物操纵灵活，整个游戏紧张刺激，难度适中，可以说是世嘉五代游戏节目的不朽佳作。

三、兽王记



(一)故事梗概

这是一个神话故事。

在天地尚浑沌时，有一叫兽人族的种族。当他们的体力和精神达到顶峰状态时，会变成兽王。他们具有人类的智慧、野兽的力量以及连神都难以匹敌的魔法。他们控制了自然界及其他的种族，甚至想驱使众神。这事激怒了主宰众神的宙斯，宙斯用咒语将这群兽王封于石碑之下。

有一天，地狱遭到了怪物的入侵，阎王的军队战败了。阎王求助于宙斯，宙斯派遣正义之神雅典娜出战，可是，很快雅典娜也被绑架。为了救出雅典娜，宙斯决定启用已被封在石碑下几千年，屈服于宙斯的兽王。宙斯解开咒语，顿时地动山摇，石碑崩裂，兽王复苏了……

(二)攻关要领

1. 要动作敏捷，适时进攻。

2. 要及时获取大力丸。取得大力丸后，主角会长大，变得更有力量。取得3个大力丸后，主角会变成狼、龙、虎、熊等不同的兽王，进攻威力极大。

(1)狼：会发出掌中火，腾空快速进攻.

(2)龙：会放射闪电，发射利箭。

(3)熊：会口喷死光，翻滚砸死敌人。

(4)虎：会口吐火球，上下飞跳进攻。

(三)操纵方法

1. 用A键出拳。

2. 用B键踢脚。

3. 用C键跳跃。

4. 在按住下键的同时按B键可躺下向上踢，对付上方来的敌人十分有效。

5. 变成各种兽王后，可用A、B键进攻。

(四)攻关秘诀

1. 选关数和难度。当标题画面出现时，按住B键启动，可见一功能选择画面。

(1)ROVND：选关(可选1—5关，选好后按住A启动即可)。

(2)LEVEL：可选难度。

(3)POWER：可选体力。

(4)PLAYER：可选人数。

2. 接关。当标题画面出现时，按住A键启动可接关。

3. 选兽王。当标题画面出现时，同时按住A、B、C、左

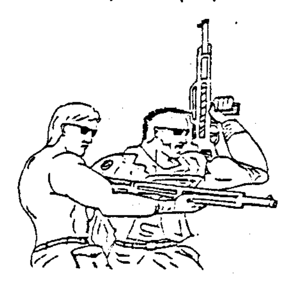
下键启动，可见选择表，用方向键自由选择各版兽王形式。

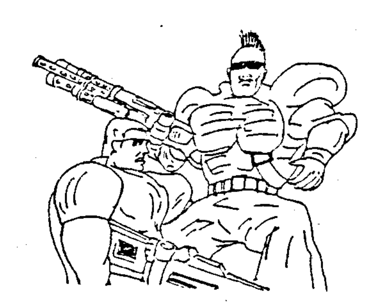
4. 音乐欣赏。同时按住A、C和右上键可欣赏音乐。

(五)游戏评价

该游戏是世嘉机的代表作。版面做得十分精细，人物形像逼真，整个游戏的画面和音响都是一流的。而且可以双人同时玩，十分引人入胜。清晰的人语效果也是一般游戏所少有的。该游戏共有5关，难度不大，很容易玩，所以就不再对各关攻略作详细说明。任天堂机也移植了该游戏，并增加到8版，兽王也增加了狮子、鲨鱼、不死鸟等变化，但只能单人玩，而且图像和音乐与世嘉版都无法相比。

四、世界末日





(一)故事梗概

这是一个科幻战争故事。

在宇宙空间的某一个星系的联邦军,遭到了宿敌欧星系的袭击。联邦军少校耶斯·莱特的父亲在抵抗敌人的战斗中牺牲了,家乡也被敌人占领。要粉碎敌人的进攻,就必须将敌人现代化战争基地塞普雷阿雷摧毁。

耶斯·莱特和战友一道,穿着最新研制成功的飞行装甲服,携带超级激光武器,肩负报仇雪恨、光复家园的重任。向敌人的现代化战争基地出击……

(二)攻关要领

1. 要尽量收集钱币,到商店购买各种武器装备。
2. 要充分发挥卫星武器的威力。
3. 要熟悉各种武器装备的作用。

(1)飞翔石:可改变飞翔速度。

(2)心:可增加生命刻度。

(3)医疗箱:可恢复生命力。

(4)护胸甲:可抵挡敌人数发子弹。

(5)长生药:可增加1条生命。

(6)情报:可了解敌人的弱点(一般情况下不必购买)。

(7)导弹:可追踪敌人。

(8)八方炮:可同时向八方射击,威力极大。

(9)增压器:可增加子弹的威力。

(10)凝固汽油弹:可烧毁地面的敌人。

(11)激光:可贯穿并消灭敌人。

(12)火焰喷射器:可喷射火焰消灭敌人。

(13)扇形激光:可大面积消灭敌人。

(14)跳弹:可在四壁反弹消灭敌人。

(15)激光导弹:可自动追踪并消灭敌人。

(三)操作方法

1. 用A键控制主角自转、卫星公转,反时针方向。
2. 用C键控制主角自转、卫星公转,顺时针方向。
3. 用B键射击。
4. 同时按A键和B键,可控制主角和卫星反时针自转。
5. 同时按B键和C键,可控制主角和卫星顺时针自转。

(四)版面介绍

该游戏共有 7 关，内容有点像任天堂的《最后的使命(空中魂斗罗)》，其中 1— 3 关是在美丽的都市中进行。

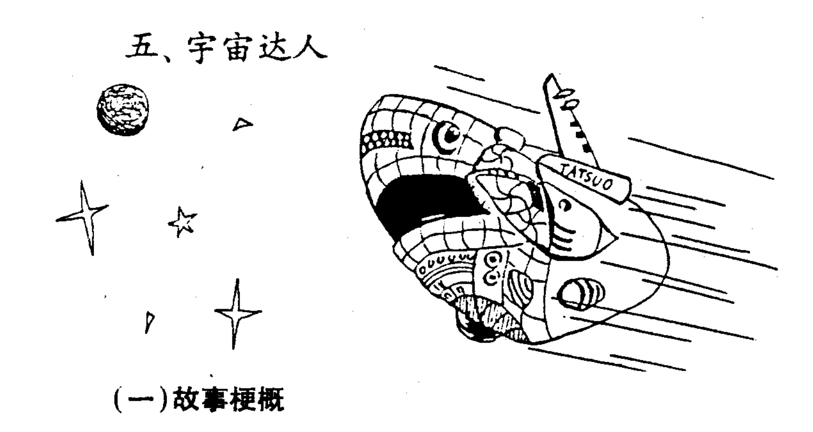
(五)攻关秘诀

接关：双人玩时，如一个人先“GAME OVER”，可立即按自己的启动键接版，只要不是两人同时结束，就可以一直接版。

(六)游戏评价

该游戏容量 4M，整个游戏的画面设计得非常精美，立体感特强，背景和人物都十分逼真，游戏的标题画面也相当的帅气。玩此游戏实在是一种视觉享受。难度适中，音响效果很好，可双人同时玩，玩起来紧张刺激。这是一个很受欢迎的战争游戏。

五、宇宙达人



(一)故事梗概

公元 3018 年，布谷星系的兵工厂设计制造了“TATSVJIN”超级宇宙战机，“TATSVJIN ”超级宇宙战机的驾驶员大雄先生正在空中站等待出击的命令，以一展超级宇宙战机的雄姿。

命令终于传来：“在距我 1 光年处发现有巨大的陨石群向我星球飞来，这很可能是多年的敌手奇坦星人的又一次侵略行动，现命令你立即出发，粉碎敌人的进攻。”

一道银光闪起，超级宇宙战机融入了茫茫的宇宙之中。

(二)攻关要领

1. 了解宇宙战机的武器装备。

(1)机关枪：这是战机最初的武器，子弹是扇形射出的，共有 3 种变化，最后还会带上光环保护，威力巨大。

(2)红色光炮：这是 3 种武器中破坏力最强的，也有 3

种变化。起初1次只能发射1发炮弹,提高1档后同时可发射3发炮弹,最后可同时发射5发炮弹。

(3)闪电激光:这是具有穿透力和自动跟踪能力的新武器,也有3档变化,用来对付大批敌人十分有效,但对敌人的重型装甲的破坏力就差些。

(4)骷髅炸弹:这是威力巨大的重磅炸弹,可炸毁整个画面上的敌人,但炸弹数量有限。

2. 利用宝贝增加威力。

(1)标有P的宝贝是用于提升战机火力的,每取得5颗这样的宝贝武器的威力即可提升1挡。

(2)标有B的宝贝是用于补充炸弹的。

(3)标有S的宝贝是用于提高战机飞行速度的。

(三)操纵方法

1. 用A键射击(单发)。
2. 用C键射击(连发)。
3. 用B键扔炸弹。
4. 用方向键控制战机飞行。
5. 可在标题画面上用方向键选择游戏难度。

(四)版面介绍

该游戏版面众多,画面设计得非常好,引人入胜,整个游戏是纵向版面,画面变化多端,令人眼花缭乱。每一大关都分为若干小关,每一关都有数个很难对付的敌人首脑。选择低难度游戏时可无限接关。

(五)游戏评价

这是一个深受欢迎的射击游戏。容量4M,难度可选择。音响和画面都设计的十分好,游戏的刺激感和速度感超过了《沙罗曼蛇》。《大旋风》和《鲛、鲛、鲛》属于该片的续集。这三个节目卡相比较,还是《宇宙达人》设计的最成功。该卡在国内十分流行。



六、兰博Ⅲ

(一)故事梗概

在山谷深处的一座无名小庙里,有一个强壮的男子正在埋头于庙宇改建工程中。他就是原美军特殊部队的英雄——兰博。

有一天,兰博以前的上司——特罗上校找到他说:“我有一件事想请你帮忙,上级要派人潜入阿富汗救出被俘的情报人员。这任务非常危险,只有你能胜任,希望你能回来。”“对不起,上校,”兰博回答说,“我的战争已经结束了!我不想再卷入新的战争中去!”无奈,上校只得亲自前往。刚进入战区不久的吉普车正在黑暗中摸索前进,突然空中响起了可怕的飞机引擎声,一架武装直升飞机追了上来,探照灯光罩住了吉普车,很快,吉普车被击毁,特罗上校也被囚禁了起来,救援计划宣告失败。

听到消息的兰博,深深责备自己。上校是他的救命恩人,

如今性命危在旦夕,兰博发誓无论如何一定要设法救出上校,他重新拿起武器,登上了危险的征程……

(二)攻关要领

1. 要身手敏捷,机动灵活地消灭敌人。
2. 要注意观察、了解地形和敌人的军事设施分布。
3. 要熟练掌握特殊武器的使用方法。

(1)定时炸弹:可用来阻击敌人,炸毁哨塔,炸开通道。安放好定时炸弹,炸弹即开始倒数计时,计时到0时自动引爆。

(2)弓箭:这是兰博十分喜欢用的武器,可以用来破坏敌人的军车、飞机、坦克、油桶等。按键的时间越长,弓箭的威力就越大。

(3)匕首:可以用来刺杀靠近的敌人并夺取武器装备。

(三)操纵方法

1. 可用A键选择特殊武器装备。
2. 可用B键来调用特殊武器。
3. 用C键控制机枪射击。行进时,可朝前进方向射击;站立不动时,可进行扇形扫射,能大面积杀伤敌人。
4. 可用方向键控制瞄准(在过单数关开始射箭时)和兰博的移动。
5. 选择OPTION功能,可进行多项设定选择:

(1)DIFFICVLTY:游戏难度选择。
(2)PLAYERS:游戏人数选择。
(3)CONTROL:操纵按键功能设定。

(4) SOUND TEST: 音乐欣赏。

(四)版面介绍(本游戏共有6关)

1. 第一关——前沿阵地。

首先,必须用弓箭击毁敌运兵卡车(普通时,卡车只有1辆,选难度时,卡车有2辆),消灭哨塔上和工事后的敌人,打掉2个油桶和1辆弹药车后用炸弹破坏2个哨塔。最后,用炸弹炸开围墙,即进入三维空间的战斗画面,这时要对付的是一架直升飞机,兰博只要拉满弓一箭就可以把它打掉。

2. 第二关——地牢。

在这一关中,有3个地下情报员需要救出,他们中的一个知道上校的下落。他们被分别关在地牢的3个不同位置的牢房里,而且有重兵把守。地牢地形像迷宫般复杂,真让人头痛,好在兰博的记忆力特强,才没有迷路。救出第三个情报员后,警报声大作,整个地牢即将爆炸,要迅速找到出口脱离险境,否则将功亏一篑。

3. 第三关——丛林兵营。

在这一关中,到处是战车、炸弹,敌人士兵蜂拥而来,要尽快地穿插而过,消灭周围的敌人,突出重围。进入这一关的三维战斗画面后要对付的是一辆重型坦克,消灭它可不太容易。

4. 第四关——弹药库和机场。

现在的任务是炸毁所有的弹药库和机场上的所有直升飞机,当破坏率达到100%时,方可过关。

敌人的弹药库分别在道路的下方和上方。要先通过自动门进入下方的弹药库区,寻找弹药库(不止一个)并逐一

破坏,然后通过自动门进入上方的弹药库区,再逐一破坏敌人的另一些弹药库。最后,找到敌人的飞机场,把所有停在机场的直升飞机炸毁后破墙而出。

5. 第五关——装甲兵基地。

在这一关中,会遇到众多的新型坦克,它们边行进边向兰博射击。不过,只要兰博充分利用有利地形,逐一击毁坦克,即可通过。在路途中,还有一个直升飞机场,有时间的话,也可把直升飞机炸毁。最后,来到了装甲兵的兵营前,兰博只要站在兵营的两道门的夹缝中间,注意观察,哪道卷帘门开了,就朝哪射击,如此反复,即可过关。

6. 第六关——敌人总部。

身经百战的兰博,打到这儿已接近胜利,以后只要小心应付,避免伤亡,就能尽快救出上校。

历尽艰辛兰博终于救出上校,并完成了艰巨的任务……

(五)攻关秘诀

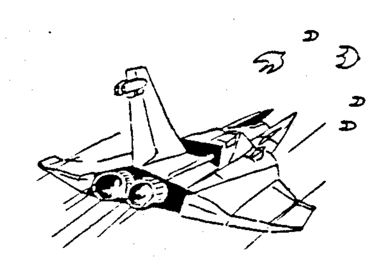
1. 在选择游戏难度时如选“初学者”这一级,就可无限接关(只有最后一关不能接关)。

2. 要利用匕首刺杀敌人,尽量多地补充武器装备。

(六)游戏评价

该游戏是根据同名电影改编而成的。整个游戏紧张刺激,而且画面制作十分逼真,尤其是弹药库、机场和坦克群的逼真程度令人难忘。游戏难度可以选择,是一个很值得玩的游戏。

七、变幻战机





（一）故事梗概

在茫茫的宇宙中，有两颗行星。一天，勃鲁希里亚星的部队突袭了神利加星，几乎毁灭了这颗星球。 神利加星上的变幻战机为了拯救国家，只身攻入勃鲁希里亚星，与敌人展开了殊死的战斗。

（二）版面介绍

这个游戏有点像《沙罗曼蛇》。战机在取得能量胶丸后，武器威力就会增强，还可带有卫星机。

游戏共有5关。第一关在森林里，第二关在空中， 第三关在隧道内，第四关在宇宙中，第五关在敌人最后的基地内部。

（三）操纵方法

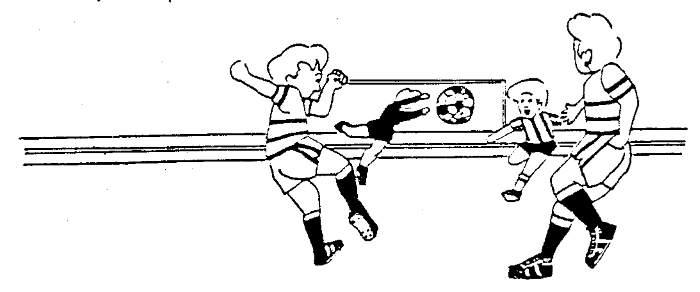
1. 用A键扔炸弹。

2. 用B键射击。
3. 用C键改变卫星机的位置。

（四）游戏评价

该游戏容量4M。画面繁华，音乐美妙，操纵较灵活，有一定特色，但难度偏大。

八、世界杯足球赛



(一)故事梗概

本届世界杯足球赛共有24个国家参加。究竟谁是本届冠军,要经过一番拼博才知道。你可在24支球队中任选一支出来比赛,赛前要选定出阵的阵容和攻防阵式。好!一场激烈的球赛开始了……

(二)操作方法

1. 传球(可用B键或C键)。

(1)门前近传:按C键即可射门得分。

(2)长传:按B键即可长传。

(3)头顶传球:当球在高空时,可按B键用头顶传球。

2. 射门时可用A键踢球。当球在高处时,会自动选择头球攻门或踢高飞球等。

3. 守门员可用C键接球。

4. 同时按B、C键即可将球掷出。

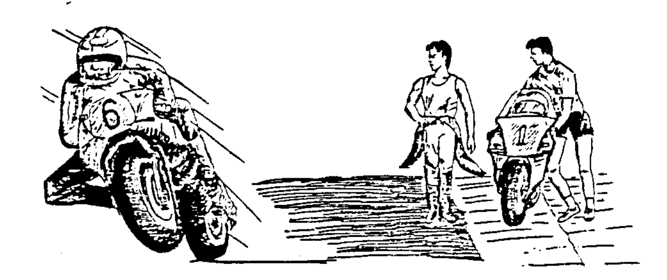
5. 按B和C键可踢角球和球门球。

6. 用方向键控制传球、射门的位置和方向。

(三)游戏评价

这是一个设计得非常好的球类游戏,操纵起来十分灵活,可双人同时玩,紧张刺激,有身临其境之感。

九、世界杯摩托车赛



(一)故事梗概

你将要参加的是世界杯摩托车大奖赛,来自世界各地的高手云集于此。

预赛将在亚洲、非洲、美洲等地区分段举行,决赛将在欧洲展开。这是一场高水平的比赛,能否取得优异成绩,全靠自己的努力了……

(二)攻关要领

1. 必须有熟练的驾驶技巧。
2. 必须熟悉对手和各段路况。
3. 必须了解游戏画面上显示的各种资料的含义。

(1)COVRSE: 赛程名。
(2)STAGE: 目前关数。
(3)S—G: 现已到达的位置。
(4)TOP: 最高记录。

(5)TIME: 剩余时间。
(6)SCORE: 分数。
(7)SPEED: 速度。

4. 必须了解各种零件的性能价格。

(1)油料(OIL):
普通汽油(价格 100 日元);
中级汽油(200 日元);
高级汽油(3200 日元);
特殊汽油(14000 日元)。
(2)火花塞及有关设备(FRAME):
铁制火花塞(1200 日元);
双点火花塞(2000 日元);
铝制火花塞(8000 日元);
铝隔片火花塞(128000 日元);
钛隔片火花塞(5000000 日元);
钛合金火花塞(8000000 日元)。
(3)引擎(ENCINE):
普通 1 型发动机(600 日元);
普通 2 型发动机(20000 日元);
高级发动机(8000 日元);
涡轮发动机(32000 日元);
陶瓷发动机(512000 日元);
涡轮双喷气式发动机(8192000 日元)。
(4)刹车(BRAKE):
滚筒式(400 日元);
磁盘式(1500 日元);

空气式(60000 日元);
双磁盘式(24000 日元);
防滑刹车(90000 日元)。
(5)消音器(MUFFLER):
普通消音器(300 日元);
谐振消音器(1500 日元);
辅助消音器(6000 日元);
特殊消音器(9000 日元)。
(6)轮胎(TIRE):
普通轮胎(300 日元);
辐射型轮胎(400 日元);
超级轮胎(1500 日元);
反光轮胎(6000 日元);
特殊反光轮胎(24000 日元)。

(三)操纵方法

1. 用 A 键刹车。
2. 用 B 键进行普通加速。
3. 用 C 键进行涡轮增压加速,此键只有当时速在 280 公里以上时方有效,用此键可将车子的时速加大到 340 公里以上。

(四)版面介绍

这是一个十分逼真的赛车游戏,游戏分传统公路赛和新式对抗赛两种模式。

1. 传统公路赛模式共分 4 个阶段,你可任选某个阶段

参加比赛。

(1)新手赛在非洲举行,共有 6 关。只要加速直冲,几乎不用刹车就可通过第一关。到第三关,难度开始增加,弯道时速应保持在 200 公里左右才行。从第四关开始就必须采用 C 键增压加速方式跑速度才够,连续的弯道让你手忙脚乱。

(2)选手预赛在亚洲举行,共有 10 关。在这一阶段中,比赛时间控制得很严格,掉队 1 次还能勉强赶上,掉队 2 次则就没有胜利的希望了。所以必须十分熟悉这里的路况才行。

(3)高手赛在美洲举行,共有 14 关。具有以往比赛的丰富经验的选手,在这里获得胜利并不难。

(4)精英大赛在欧洲举行,共有 18 关。只有经验丰富的精英车手,才敢来此较量。这一赛程是空前艰难的,不过只要有信心,夺取世界冠军并非幻想。

2. 新式对抗赛模式可自选装备,只要连续战胜对手,就可获得奖金。用奖金可以雇用好的机械师为你的摩托车换上更好的零件和油料,去赢得新的胜利。如果车子在比赛时被碰坏,不换零件是不能再参加比赛的。

进入新式对抗模式后,会见到一个选择项目表,内容如下:

(1)PARTS:选择各种部件和油料。
(2)MECHANIC:选择机械师。
(3)RACE:竞赛。
(4)END:结束。
你可根据需要进入有关画面。

(五)攻关秘诀

1. 在标题画面出现时,同时按下 A、B、C 键就会进入游戏设定画面,可进行各种设定选择。

(1)设定难度(GAME DIFFICVLTY)。

(2)设定比赛时间(TIME ADJ)。

(3)选择解说词文种(MASSAGE),可选日文或英文。

(4)音乐欣赏(SOVND TEST)。

2. 在新式对抗赛模式中,如摩托车损坏,又没有钱买零件,可直接选"RACE"参加比赛,当然,一进入赛场,就会让你退出比赛,不过你可领到 400 元的安慰奖。只要你重复以上过程多次,即可有足够的钱来买零件了。

3. 在密码输入方式下,输入以下密码:

5FF3F546F35564 FFOSLPIMFJQNKS

然后选择 ORICINAL 模式即可获得 99 亿元奖金,最好的技师,最强的装备。

(六)游戏评价

该游戏是大型电子游乐器的移植版,是一个很不错的赛车游戏。车子和人物背景都十分逼真,操纵灵活,玩起来紧张刺激,深受游戏爱好者的欢迎。

第四章 任天堂游戏攻关秘诀

一、魂斗罗

《魂斗罗》是 1988 年出版的模拟战争游戏,可单人或双人同时玩。整个游戏共有 8 个版面,玩起来紧张刺激,趣味无穷。

增加 30 人:在游戏开始主题音乐间,依次按 1 号手柄的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、启动键。

二、超级魂斗罗

《超级魂斗罗(魂斗罗Ⅱ)和《魂斗罗》一样优秀,有多种版本,内容大同小异。

(一)原版(3 人版)秘诀

1. 选关:当标题画面出现时,同时按住下键和选择键不放,启动,用上、下键选版。

2. 选 30 人:当标题画面出现时,依顺序按右、左、下、上、A、B、启动键,要又快又准。

3. 音乐欣赏:同时按住 A、B 键不放,启动。

4. 请柯拉米先生加入游戏:先选 30 人打完第一轮,静等标题画面出现后再按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、

启动键,即可看见柯拉米先生和柯拉米小姐加入游戏。

(二)20人版秘诀

1. 选关:当标题画面出现时,按住下键不放,按1下B键,启动键即选第二关,若按2下B键则选第三关,以此类推。

2. 选100人:当标题画面出现时,依顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、启动键。

(三)5人版秘诀

1. 选30人:当标题画面出现时,依顺序按右、左、下、上、A、B、启动键。

2. 选关:当标题画面出现时,依顺序按以下密码,然后按启动键。

第二关——A、B、B、A、A;

第三关——A、B、B、A、A、A;

第四关——A、B、B、A、A、A、A;

第五关——A、B、B、A、A、A、A、A;

第六关——A、B、B、A、A、A、A、A、A;

第七关——A、B、B、A、A、A、A、A、A、A;

第八关——A、B、B、A、A、A、A、A、A、A、A。

三、超级玛莉(采蘑菇)

该游戏是非常有趣的娱乐技巧型游戏,整个游戏有8大关32小关,深受游戏爱好者的欢迎。

跳关:可在第一大关第二小关末乘电梯到顶往前跳,进入选关小屋,任选第二、三、四大关。同样方法由第四关起还可选第五、六、七、八大关。

四、冒险岛

该游戏与《超级玛莉》类似,有8个大关32小关,但技巧难度比《超级玛莉》大,是一个很好玩的游戏。

1. 接关:首先要在第一大关第一小关最后的崖端跳起取得隐蔽的蜜蜂,然后在游戏结束时,标题画面一出现即按十字键任一方和启动键,便可接关。

2. 加速跑:按住B键向前可跑得更快,跳得更远。

五、烟山坦克大全(YS90)

这是《坦克战(小坦克)》的续集,是一个既简单又刺激的游戏,可以单人或双人同时玩,由福州烟山软件技术部设计制作。该游戏共有14× 35版,28种选择(人称其为《坦克28》或《超级坦克》)。游戏时你只要保住司令部,灵活机动地消灭敌方20辆坦克即可过版。我方坦克可获取各种宝物增加威力,可配备火焰喷射器和水陆两用坦克。在某些版中敌方坦克也能获取宝物,增加了游戏的难度和复杂性,使游戏更加紧张刺激。

此片在B3、B5、B6、B7等版中藏有"福州烟山软件,电话:542408"字样。有这些字样的片子即《烟山坦克大全》,有以下秘诀:

1. 选7架坦克:按下键、启动键。

2. 选10架坦克:按上键、启动键。

3. 选20架坦克:按住右下键,按A、B、启动键。

4. 借坦克: 一方死完后, 如果另一方还有一架以上的坦克, 可同时按下 A、B 键借坦克。

5. 获取船后即变成水陆两用坦克。

6. 获取足够的枪和五星后即可发射穿甲弹和燃烧弹。

六、烟山导弹坦克(烟山超级坦克)

该片除了包括《坦克 14》和《坦克 28》的版面及功能外, 还增加了发射导弹、加固工事功能。发射的导弹具有强大的威力, 可飞越一切障碍, 避开我方总部和坦克, 转弯寻找目标, 一举击毁敌军坦克。设置的路障可阻挡敌人。当然, 敌人的攻击力也相应增强, 敌人坦克第 30 发炮弹以后均为穿甲弹。

全片共有 211 种不同版面计 1278 关。1—7 集和 15—21 集没有导弹但有两栖坦克出现, 8—14 及 22—28 集备有导弹和火焰喷射器。4—6 集、11—13 集、18—20 集、25—27 集难度较大。

1. 选关: 在关数显示时按 A、B 键可选任意关。

2. 用 A 键发射导弹(数量有限)。

3. 导弹用完后, 可用 A 键加固工事或设置路障。将坦克开到砖或石头前, 按 A 键把砖石举起, 开到需筑工事或路障处, 再按 A 键放下。

七、B 计划

该游戏是一个很不错的射击游戏, 武器变化多端。游戏

共有 30 关。

选关方法: 当标题画面出现时, 按上、A 键, 右、A 键, 下、A 键, 左、A 键, 左、B 键, 用上、下键选关。

八、兵蜂

这是一个可双人同时玩的射击游戏, 共有 16 个版面。你可不断地射击铃铛, 取得不同颜色的铃铛将增加你的武器装备和护卫能力。

1. 单人玩时选 10 架机: 游戏开始后显示分数时(黑色画面)同时按 Ⅰ 号手柄的右上和 A 键即可。

2. 双人玩时选 5 架机: 游戏开始后显示分数时(黑色画面), 按住 Ⅱ 号手柄的 B, 再依顺序按上、下、左、右键即可。

九、七宝奇谋

这是一个有趣的探险游戏, 有一定难度。

接关: 当游戏结束时, 同时按上和 A 键, 启动即可。

十、打砖块

这是孩子们十分喜欢的游戏。

选关: 按住 Ⅰ 号手柄的 A 键, 启动。

十一、1943

这是模拟 1943 年空海大战的战争游戏。画面逼真，激烈，刺激。整个游戏共有 24 个版面。

1. 装备表的选择：1943 这个游戏要玩下去，必须学会填充装备表。装备表第一栏是增加攻击力；第二栏是增加防御力；第三栏是增加飞机的能源；第四栏是增加特殊武器的种类；最后一栏是增加武器的使用时间。游戏开始时，只允许你任填这 5 栏 25 格中的 3 格，以后每版吃到竹笋后可增加 1 格。装备表的选择直接影响游戏进程。

2. 接关：可将游戏结束时显示的密码抄下，待下次游戏时选择续版，并打入密码，即可从上次游戏结束处继续游戏。

3. 发射激光：游戏时按着 B 键（单发）不放，等听到一个特别的声音时再放手即可。

十二、脱狱

这是一个紧张激烈的战斗游戏。

1. 选 20 人：当标题画面出现时，依顺序按 A、B、B、上、上、下、左、启动键。

2. 接版：同时按选择、启动键。

十三、双截龙 II

这是一个著名的武打游戏，可 2 人同时玩。

跳关方法：游戏进行中先按住选择键，然后按 A 键即可跳关。

十四、人间兵器（三 K 党 II）

这是一个优秀的战争游戏，有一定难度。

选关：先选 PASSWORD 功能，然后用方向键输入如下密码。

第三关——040471

第七关——081620

十五、革命英雄（古巴英雄）

这是一个较受游戏爱好者欢迎的战争游戏，可 2 人同时玩。

1. 选版及选择难度：在出现单人玩、双人玩选择画面时按住 I 号手柄的 A、B 键不放，按启动键，就会出现选关及选难度画面。用 A、B 键选择。

2. 找出该卡中隐藏的另 1 个小游戏：先将关数选在 5，接着按住 I 号手柄的 A、B、上键及 II 号手柄的 A、B、上键不放，按启动键。这时你见到的将是 1 个单人玩的射击游戏。

十六、异形复活

这是一个难度超过《沙罗曼蛇》的优秀的射击游戏。

无敌法：当标题画面出现时，依顺序按 A、A、上、B、B、下、A、B、启动键，在游戏中途按暂停键，再解除后便是无敌并有最强的装备。

十七、怒 I

战士复活法：战士死后立即按 A、B、B、A 键即可复活。

十八、怒 II

中途加入法：单人玩时，另一个人如按 II 号手柄的 A、B、B、A、A、A、A、A、A、B 键即可中途加入游戏(双人玩)。

十九、热血硬派

选版方法：

第二版 —— 按 II 号手柄的左键，I 号手柄的下、上、右、上、左、上启动键。

第三版 —— 按 II 号手柄的下键，I 号手柄的上、下、左、下、右、下、启动键。

第四版 —— 按 II 号手柄的上键，I 号手柄的下、下、上、上、右、左、启动键。

二十、神奇玛莉(梦工场 II)

这是玛莉系列游戏之一，根据《梦工场》改编，内容十分丰富，十分有趣。

1. 加倍跳高：按着下键不放，直到玛莉闪光后立即按 A 键，便可加倍跳高。

2. 过关：

(1)需找到钥匙方能开门。

(2)遇到会吐蛋或扔炸弹的敌人，需将蛋或炸弹等举起反击。

(3)可以举起各种东西(包括敌人)作为武器或工具。

3. 安全通过沙漠：当进入沙漠地带时，你常常会因为陷入流沙中而不能自拔。其实你只要站在走动的小虫或仙人掌上，面向前方，它便会将你安全送到目的地。

二十一、霹雳神兵

这是一个可双人同时玩的战争游戏，版面繁多，紧张激烈。

选关：按住 II 号手柄的左(或下，右，左下，右上，右下等)键，然后起动。

二十二、大坦克

选版：选择“PASS WORD”功能，输入密码：

第一关 —— 7500533；

第二关——5479893;
第三关——0180630;
第四关——4134192;
第五关——3116091;
第六关——0079977;
第七关——4023215;
第八关——2650182;
第九关——0082563。

二十三、绿色兵团

原版的《绿色兵团》有地下道,开始时为3人,战斗时背后无敌人进攻,可2人同时玩,是一个很受欢迎的游戏节目。

1. 选10人:当标题画面出现时,同时按住Ⅱ号手柄的A、B和下键,Ⅰ号手柄的A键,然后按启动键。

2. 选关:当标题画面出现时,同时按住Ⅱ号手柄的A、B和下键,配合Ⅰ号手柄的方向键按启动键。方向键按下方时选第二关,按左时选第三关,按上时选第四关,按右时选第五关。

128K压缩版的《绿色兵团》无以上功能。

二十四、飞狼

无敌法:当标题画面停止时,依顺序按上键1次、下键9次、左键8次、右键6次、上键2次、下键9次、启动键,要

快速准确。

二十五、新西游记

1. 接关:在"GAME OVER"后,按住下键,启动。

2. 选最强装备及选关:当标题画面出现时,依顺序按上、下、上、下、A、B、启动键,即获得最强装备(宝剑除外),此后随时按A、B及上键即可跳到下一关。

二十六、所罗门之匙

接关:在"GAME OVER"后,按住上键,同时按A、B键即可。

二十七、新人类

这是一个难度大于《超级玛莉》的攻关游戏,有32关,背景好,玩起来十分刺激。

1. 飞越湖泊的方法:许多人玩《新人类》为湖泊所阻,无法前进。其实湖泊是可以飞越的。只要在湖边找到飞鸽,按住A键(单发)不放,即可飞起。

2. 接关:在"GAME OVER"后,按住右键,启动。

二十八、最后的使命(空中魂斗罗)

1. 选关:

第 2 关 —— 按住Ⅱ号手柄 A、B 键及Ⅰ号柄 A 键不放,启动。

第 3 关 —— 按住Ⅱ号手柄 A、B 键及Ⅰ号柄 B 键不放,启动。

第 4 关 —— 按住Ⅱ号手柄 A、B 键及Ⅰ号柄左键不放,启动。

第 5 关 —— 按住Ⅱ号手柄 A、B 键及Ⅰ号柄右键不放,启动。

2. 选 10 人: 按住Ⅱ号手柄 A、B 键及Ⅰ号柄选择键不放,启动。

二十九、奇幻战争

这是一个十分刺激的射击游戏,武器变化多端。

选关: 当标题画面出现时,同时按住Ⅱ号手柄的 A 和 B 键及Ⅰ号柄的 A 和 B 键,启动。可选 9 版。

三十、魔方医生

这是一个优秀的斗智游戏,可双人同时玩。玩法类同《俄罗斯方块》,但具有更大的灵活性和吸引力。游戏者可控制不断落下的彩色药丸旋转,对准同色细菌,当药量足够时,细菌即被杀死,消灭完版面上的全部细菌就可过关。整个游戏有 3 套速度 20 关。从上、下、左、右均可对色杀菌。双人玩时,只要设法同时消灭 2 种以上的细菌,就可干扰对

手。

三十一、玛莉Ⅲ

选关法:

1. 对于新版,只需进入地图画面,按 B 键后,用选择键选宝贝,选到笛子时,用 A 键调出笛子即可选关。

2. 如是原版,可在第一、二关找到笛子。例如在第一关的第三小关,可遇到一块白色的墙,消灭乌龟后在墙上蹲下片刻,即可隐到墙后,这时如快速向终点跑去,就可到一小屋,取得宝贝。这样的屋子有很多,要设法找到它们。

三十二、中文麻将(台湾麻将)

该片不像《日本麻将》那样复杂,不好胡。各种操作都有中文提示,还有水平选择,十分适用。各键功能如下: A 摸、出牌, B 胡牌,下杠牌,左吃牌,右碰牌。

三十三、燃烧坦克

选关: 在游戏开始时选 CONTINUE 功能,输入以下密码。

第一关 —— 5CZZX;
第二关 —— MZZZG;
第三关 —— UOOOU;
第四关 —— UYRUV;

第五关 —— NZZZJ。

三十四、彷魔一刻

跳关：当标题画面出现时，按住Ⅱ号手柄的B键，按Ⅰ号手柄的上、B、右、左、下、右、左、A、B、右、选择、B、下、启动键。

以后随时按Ⅱ号手柄的B键即可跳关。

三十五、荒岛大冒险

无敌法：当标题画面出现时，按Ⅰ号手柄的B键33次，手柄Ⅰ的选择键要按住，十字键的上，Ⅱ号手柄的A、B键与十字键的下，再按启动键。

三十六、空中要塞

选关：在游戏开始时选 CONTINUE 功能，输入以下密码。

第二关 —— I8TA；
第三关 —— KA91；
第四关 —— 6KAI；
第五关 —— 8NYU；
第六关 —— 2APP；
第七关 —— OS85；
第八关 —— SUGA。

三十七、立体赛车

1. 变成红蓝色立体画面：在选择车种时，按着B键不放，然后按启动键，再放开B键，然后再按选择键即可。

2. 选关：选择车种后，当出现表演画面时，按一下B键，画面上的油门指示表刻度会增加。如选第二关，就按B键1下；选第三关，就按B键2下；选第四关，就按B键3下……如选第八关，就按B键7下，以此类推。然后按住十字键的右上，再按启动键便行。

3. 选标准立体画面：正常启动后按选择键即可。

三十八、风云少林拳

接关：按十字键的上方和A键再按启动键。

三十九、妖怪俱乐部

接关：先按启动键再按上、右、B、上键，便可。

四十、五右卫门

接关：在GAME OVER时，同时按A、B键，再按启动键。

四十一、魔境铁人

接关: GAME OVER 时, 按 A、B、启动键。

四十二、金龟车

接关: 当 GAME OVER 出现后, 同时按一下 I 号手柄的选择键和 II 号手柄的 A、B 键, 然后立刻按 2 次启动键便可。

四十三、六三四剑

接关: 当 GAME OVER 后, 按住 A 键不放, 然后按启动键, 放开 A 键, 即可。

四十四、超时空要塞

1. 连射: 边按十字键上, 边按 B 键, 即可。
2. 变机器人: 同时按左和 B 键即可。

四十五、冒险岛 II (高桥名人)

1. 接关: 按下 I 号手柄 A、B、左和启动键。
2. 在打砖块画面里应拿的英文字符:

第一关 —— BUGHONEY;

第二关 —— TAKAHASI。

这方法对初学者很有用。

四十六、银河号

接关: 当 GAME OVER 后, 按着选择键和按启动键。

四十七、霹雳机车

1. 接关: 同时按 A 键和启动键。
2. 无敌法: 当标题画面出现时, 按 I 号手柄的上键 2 次、下键 2 次, 再按启动键。

四十八、西游记 (SONSON)

无敌法: 在表演画面开始前, 按 I 号手柄的 A 键 36 次、B 键 6 次、A 键 10 次, 启动。

四十九、影子传说

增加 10 人法: 先同时按着 I 号手柄的选择键、A、B、启动键, II 号手柄的 A、B 键, 然后开电源。在标题画面出现前马上按 I 号手柄的 A 键 1 次、II 号手柄的 B 键 1 次, 再按启动键。

五十、首脑战舰

无敌法：当标题画面出现时，依顺序按Ⅰ号手柄的A键2次、下键1次、左键1次、右键3次、B键1次、上4次，再按启动键。

五十一、战场之狼

选关：当GAME OVER后，标题画面出现时，选择1人玩，按Ⅱ号手柄的左、右、A、B、A、下、上键。然后按住Ⅰ号手柄的A键，再按选择键。

五十二、双翼人

无敌：游戏中按暂停后，按住A、B键，启动。

附　　录

一、任天堂电视游戏节目目录和综合评价

本目录收编了目前所能见到的，适用于任天堂、小天才系列电视游戏机的节目卡，分单节目卡（单卡）和多节目卡两类介绍。单节目卡按容量从小到大排列，多节目卡（合卡）按含节目数量从少到多排列。“评价”中的星级数综合了编者和广大游戏迷的意见，星号越多，说明节目越好。这种评价仅供广大读者参考。凡可以2人同时游戏的节目在目录中用“双”字标明。

这里给出的节目名称是选用比较常用的名称，不排除还有同节目异名的可能，请读者根据英文名等自行鉴别。

（一）单卡

1. 24K（LA系列）

序号	节目名称	单双人	评价
01	玛莉兄弟　MARIO BROS		☆☆
02	大力水手　POPEYE		
03	大金刚Ⅰ　DONKEY KONG		
04	大金刚Ⅱ　DONKEY KONG JR		

05	大金刚Ⅲ	DONKEY KONG 3		
06	警技	HOGAN'S ALLEY		
07	打猎	DUCK SHOOT		
08	射击	VILD GUNMAN		☆
09	五子棋	CHESS	双	☆☆
10	弹珠台	PINBALL		☆
11	高尔夫球	GOLF		
12	网球	TENNIS	双	
13	二人麻将	MAHJONG"2"		
14	四人麻将	MAHJONG"4"		
15	魔鬼世界	DEVIL WORLD		
16	大赛车	F1－RACE		
17	街头小子	URBAN CHAMPION	双	☆
18	打气球	BALLOON FIGHT		
19	打棒球	BASEBALL	双	
20	雪人敲冰块	ICE CLIMBER	双	☆
21	越野机车	EXECITE BIKE		☆
22	猫捉老鼠	MAPPY		☆
23	爱的小屋	MILK & NUTS		
24	小蜜蜂	GALAXIAN		
25	大蜜蜂	GALAZA		☆
26	功夫	KUNG－FU		☆
27	接龙	CLU CLU LAND		
28	南极冒险	ANTARCTIC ADVENTURE		
29	忍者	NINJA		
30	打鱼	CHACK'N POP		
31	叮铛Ⅰ	DIG DUG		
32	F－16雷鸟号	STAR FORCE		☆
33	辛巴达	ARABIAN		

34	小精灵	PAC MAN		☆
35	疯狂骑士	ZIPPY RACE		☆
36	小多多	DOOR DOOR		
37	机器人变飞机	FORMATION－Z		
38	直升机	RAID ON BUNGELING BAY		
39	太空青蛙	WARPMAN		
40	坦克	BALTLE CITY	双	☆☆☆
41	杀戮战场	COMBAT		
42	火箭车	ROAD FIGHTER		☆☆
43	本将棋	CHINESE CHESS	双	
44	世运Ⅰ	HYPER OLYMPIC	双	☆
45	世运Ⅱ	HYPER SPORTS	双	☆
46	橄榄球	10－YARD FIGHT	双	
47	火凤凰	EXERION		
48	撞球	LUNAR BALL		☆
49	南北拳	KARATEKA		
50	摔交	WRESTLE	双	
51	忍者大决斗	KNIGHTS IN FIGHT		☆
52	汉堡	BURGER TIME		
53	企鹅与蜘蛛	BINARY LAND		
54	算术游戏	MATHEMATIC JR		
55	马戏团	CIRCUS CHABLIE		☆☆
56	超时空要塞	MACROSS		☆
57	猪小弟	POOYAN		☆
58	金块Ⅱ	LODE RUNNER 2		☆
59	金块Ⅰ	LODE RUNNER		☆☆
60	红巾特攻队	SKY DESTROYER		
61	迷你昆虫	MILLI PEDE		
62	骑鸟(骑士)	JOOST		

63 毛毛虫 MILLI IPECLE

2. 40K(LB 系列)

序号	节目名称		单双人	评价
01	妙妙猫	PONY-CAT		
02	电子弹珠台	PACHI CON		☆
03	地底探险	SPELUNKER		
04	机器人 II	VOLGUARO II		
05	杀人事件	KILLING STEP BY STEP		
06	首脑战舰	GALG		
07	机车龙虎斗	MACH RIDER		☆
08	美国大兵	DOUGH BOY		
09	宝剑	BOKOSUKA WARS		
10	1942	1942		☆☆
11	鬼太郎	KING OF GHOST		
12	飞天战神	CHEXDER		
13	轰炸队	BOMBER MAN		☆☆☆
14	顽皮熊	WARS		
15	溜溜球	LOT LOT		
16	兵蜂	TWIN BEE	双	☆☆☆
17	超浮游要塞	EXED EXES		
18	西游记	SON SON	双	☆☆
19	忍者 III	NINJA 3		☆
20	飞狼	GYRODINE		☆
21	金刚组合	MAG-MAX		☆
22	无敌先锋号	BALTRON		
23	魔幻仙境	HYDLIDE SPECIM		
24	职业摔角	PRO-WRESTLING		
25	叮铛II	DIG DUG II		
26	鸟的故事	BIRD WEEK		
27	B计划	B-WINGS		☆☆
28	水中救难	SQOON		☆
29	成龙	SPARTAN		☆☆
30	拆屋工	WRECKING CREW		☆☆
31	电梯	ELEVATOR ACTION		☆
32	前线	FRONT LINE		☆
33	足球	SOCCER	双	☆☆
34	英雄救美	DRVAGA		☆
35	超级玛莉	SUPER MARIO		☆☆☆☆☆
36	碰碰车	CITY CONNECTION		☆
37	列车寻宝	CHALL ENGER		☆
38	漂浮枪手	SASA		
39	路 16	ROUTE-16		
40	环游精灵	PAC LAND		
41	立体空战	GEIMOS		
42	顽皮精灵	FLAPPY 240		☆
43	忍者II	NINJA II		☆
44	星际大战	STAR JUSTER		☆
45	黄金骑士	THE TOWER DRUAGA		
46	铁板阵	XEVIOUS		☆
47	太空门	STAR GATE		
48	滑雪	SLALOM		

3. 48K(LC 系列)

序号	节目名称		单双人	评价
01	七宝奇谋	THE GOONIES		☆☆☆
02	影子传说	THE LEGEND OF KAGE		☆☆☆
03	谍对谍	SPY VS SPY		
04	小飞侠	MIGHTY BOMB JACK		
05	百眼巨神	ARGUS		
06	霹雳机车	SEICROSS		☆
07	空中救难	CHOPLIFTER		☆
08	算术1年级	MATHEMATICS 1		
09	算术2年级	MATHEMATICS 2		
10	打砖块	ARKANOID		☆
11	香蕉园	BANANA		☆☆
12	算术3年级	MATHEMATICS 3		
13	算术4年级	MATHEMATICS 4		
14	算术5年级	MATHEMATICS 5		
15	算术6年级	MATHEMATICS 6		
16	黑白棋	OTHELLO	双	☆☆
17	音乐家	MUSICAL		

4. 64K(LD系列)

序号	节目名称		单双人	评价
01	沙罗曼蛇 I	GRADIUS		☆☆☆☆
02	妖怪大魔境	SATAN DEN		☆
03	荒岛大冒险	ATLANTIS		☆
04	勇者战恶龙	DRAGON QUEST		
05	星际战士	STAR SOLDIER		☆☆
06	东海道53次	HOKUDA 53		

07	所罗门之匙	SOLOMON'S KEY		☆☆
08	好小子	634 SWORD		☆☆
09	北斗神拳	NORTHERN KEN		☆
10	忍者IV	NINJA 4		☆
11	A.S.O.	A. S. O.		
12	冒险岛 I	ADVENTURE ISLAND		☆☆☆☆
13	国王骑士	CROWNRIDER		☆
14	魔鬼克星	GHOST BUSTERS		
15	五路福星	PSYCHI-5		
16	太空猎人	SPACE HUNTER		
17	金龟车	BUGGY POPPER		
18	迷宫组曲	MAZE SONG		☆☆☆☆
19	西游大冒险	NEWSON		
20	环游80天	AROUND THE WORLD		
21	无敌铁金刚	MYSTERY OF COMVOY		
22	地底探险 II	SPELUNKER		
23	快乐城	CASTLE EXCELLENT		
24	蓝色霹雳号	TIGER-HELI		☆☆☆
25	圣饥魔	SEIKIMA II		
26	新人类	THE NEW HUMAN		☆☆☆
27	歌星之路	SUPER STAR OF WAY		
28	米老鼠大冒险	MICKEY MOUSE		☆
29	保龄球	BOWLING		
30	市区历险记	TOWN ADVENTURE		
31	大相扑		双	
32	巨车 II	SPYHVNTER		
33	猛龙过江	KARAIE CHAMP		
34	滑板	SKISLAB		
35	小子难缠	THEKARATEKID		

36	大白鲨	JAWS		
37	丛林决战	GOTCHA		☆
38	加菲猫	GARFIELD		
39	中文麻将	TAIWANGMAHJONG		☆☆☆
40	俄罗斯方块Ⅰ	TWTRIS Ⅰ		☆☆☆☆☆
41	俄罗斯方块Ⅱ	TWTRIS Ⅱ	双	☆☆☆☆☆
42	智慧方块(益智片)			☆☆
43	摩艾君(斗智片)			☆☆☆

5. 80K(LE 系列)

序号	节目名称		单双人	评价
01	中国拳	SUPER CHINESE		
02	巴比伦塔	BABEL		
03	女武士	SPACE HUNTER		
04	天堂鸟	SKY KID		
05	美式摔交	US WRESTLE	双	
06	马多拉翼	THE WING OF MEDOOLA		
07	障疑竞赛	METRO-CROSS		☆
08	排球	VOLLEY BALL	双	☆
09	赛马	HORSE RACING		
10	金牌玛莉	MARIO BROS. 2		☆☆

6. 128K(LF 系列)

序号	节目名称		单双人	评价
01	魔界村	CHOST'N GFOBBLINS		☆☆☆
02	丛林冒险	SUPER PIT FALL		☆
03	战场之狼	THE WAR WOLF		☆☆
04	伯爵	SHERLOCK HOLMES		
05	神鹰1号	TERRA-CRESTA		☆☆
06	西部之狼	LAW OF THE WEST		
07	超级雷鸟号	SUPER STAR FORCE		☆
08	怒	IKARI	双	☆☆
09	珍妮	JENNY		
10	阿基那预言	SOOTHSAYER		
11	银河号	ZANAC		
12	三角之谜	TOUCH		
13	宇宙战队	DAIVA		
14	挑战者	TAITO CORPORATION		
15	魔钟	DEVIL'S BELL		
16	火之鸟	FIRE BIRD		☆☆☆
17	魔王迷宫	LABYRINTH		
18	爬楼人	CRAZY CLIMBER		
19	蕾拉	ZAYLA		
20	斗者挽歌	FIRE OF STREET		☆
21	飞龙拳	FLY DRAGON BOXING		☆
22	钓鱼	THE BLACK BASS		
23	勇者战恶龙Ⅱ	DRAGON QUEST 2		☆
24	魔界岛	THE MAGIC ISLAND		☆
25	南国指令	SPY VS. SPY. 2		
26	时空游人	SPACE TRAVELLER		
27	马多拉翼Ⅱ	THE WING OF WEDOOLA		
28	北斗神拳Ⅱ	NORTHERN KEN 2		☆
29	大魔司教	GREAT DEVIL PRIEST		
30	梦幻战士	DREAM SOLDIES		
31	寻宝记	SEARCHING FORTUNE		

32	未来战士	RYGAR	☆
33	热血硬派	THE SCHOOL FIGHT	☆☆☆
34	雅典娜	ATTERA	
35	中央大陆	ZOIDS	
36	金牌玛莉全集	SUPER MARIO BROS. 3	☆
37	特种部队	SWAT	
38	勇者的挑战	DEFIANCE	
39	光的战士	LIGHT SOLDIES	
40	观星人	STARS OBSERVER	
41	斗人魔镜传	FIGHT DEN	
42	七宝奇谋 II	THE GOONIES	☆
43	时空小子	BOOBY KIDS	
44	古文明之战	HECTOR'87	☆☆☆
45	麻将砖块	MAHJONG PIECES	
46	魔镜铁人	IRON MAN IN MAGIC MIRROR	
47	暗黑神挑战	CHESTER FIELD	
48	2100年大冒险	ADVENTURE OF 2100	
49	轰炸王	BOMBER KING	☆
50	复活魔龙	REBJRTH	
51	王子历险记	ROMANCIA	
52	JJ大作战	JJ WAR	
53	捍卫战士	TOP GUN	☆☆☆
54	家庭赛车	HOME RACE	
55	冰上曲棍球	STICK HUNTER	
56	燃烧战车	METAL GEAR	☆
57	洛克人	ROCK MAN	☆☆☆
58	银河帝国	EMPIRE IN THE GALAXY	
59	银人三人行	GAXLAXY 3 MAN	☆
60	千钧一发	HANGING ON A THREAD	☆

61	兰博	RAMBO		☆
62	动物学园	ANIMALSCHOOL		☆
63	光球大战	BALLBLAIER		
64	假面俱乐部	ALIASCHSINU		
65	嘉蒂外传	JIADIFABLE		☆☆
66	女刑警	BOBBY		
67	彷魔时刻	GEEKIU		☆☆
68	赤影	BOSSCHARAGER		☆☆☆
69	忍者阿修罗	NINJAAXILO		
70	1943(1944)	1943(1944)		☆☆☆
71	彩虹岛	RAINBOWISLANDS		☆☆☆
72	双翼人	AEROBATICS	双	☆☆☆
73	突然事件	ABRUPT		☆
74	新西游记	NEW SONSON		☆☆
75	消防队	FIREPRUOF		
76	特殊部队	ESPCIACARMY	双	☆☆☆
77	Z基地	SECTION－Z		☆
78	冲撞霹雳机车	BOM MOM CAR		☆☆☆

7. 160K(LG系列)

序号	节目名称		单双人	评价
01	机动战士	HOT SCRAMBLE		☆
02	神龙之谜	DRAGONBALL		
03	欢乐叮铛	DIN DO HAPPY		
04	妖怪俱乐部	MANSTER CLUB		☆
05	冒险岛 II	ADVENTURE ISLAND		☆
06	花式撞球	FANCY BILLARD		☆☆☆☆

8. 256K(LH 系列)

序号	节目名称		单双人	评价
01	大盗五卫门	GOEMON		☆
02	超级铁板阵	SUPER XEVIOUS		☆
03	猫鼠大战	MAPPY LAND		☆
04	十王剑之谜	SOLD OF TEN KING		
05	黑金刚	KING KONG 2		
06	奇天屠龙记	DRAGON BUSTER		☆
07	职业棒球	PRO BASEBALL		
08	屠龙记 II	DRAGON BUSTER II		☆
09	绿色兵团*	GREEN BERTE	双	☆☆☆☆
10	风云少林寺	SHAO-LIN KUNG-FU		☆
11	恶魔城	DEVIL TOWN		☆☆☆☆
12	立体棒球	STEREO BASEBALL	双	
13	北海道连续杀人	LOGINSOFT		
14	幻想空间	FAHTASY ZONE		☆
15	立体大作战	STEREO GREAT FIGHTER		☆
16	立体篮球*	BESKETBALL	双	☆☆☆
17	月风魔传	DEVIL IN THE DARK NIGHT		☆
18	圣斗士	SAINT FIGHTER		
19	乒乓球	TABLE TENNIS	双	☆
20	霸邪封印	FANTASY ROLE PLAYING		
21	职业拳击	BOXING	双	☆
22	宇宙船	SPACE SHIP		
23	新桃太郎	PEA(H BOY LEGEND)		
24	沙那多	FAXANADU		
25	沙罗曼蛇 II *	SALAMAN DER	双	☆☆☆☆☆
26	世界拳击王	PUNCH-OUTII	双	☆
27	鲁邦三世	ARTHUR ROBIN		☆☆☆
28	迷宫寺院	LABYRINTH TEMPLE		☆
29	奇迹之石	MIRACLE STONE		☆
30	梦工场	DREAM SHOP		☆☆☆
31	泡泡龙	BUBBLE DRAGON	双	☆☆☆
32	大脱走	GREAT ESCAPE		
33	宇宙战士	VSTAR WARS		
34	水户黄门	MITO KOMON ESQUIRE		
35	阿拉伯之梦	DREAM IN ARABIA		
36	女神转生	REBIRTH OF GODDESS		
37	灵幻道士	HANSTER II		☆☆
38	快乐小子	SPEEDY GUY		
39	实战麻将	MAHJONG		
40	时空勇传	DEBIAS		
41	空中要塞	AIR FORTESS		
42	高速巨车	HIGH WAY STAR		
43	DAN 战士	SOLADIER DAN		☆
44	未来神话	MYTH JARVAS		
45	僵死猎人	THE HUNTER OF VAMPIRE		
46	勇者屠魔	ULTIMA		
47	王子复活	PRICE RESURRECTON		
48	神龙除妖	WIZARDARY		
49	鬼太郎 II	PEACH BOY II		
50	卡洛夫	CARNOV		☆☆☆☆
51	爱战士	LOVE FIGHT		☆☆
52	职业棒球 II	NAMCOT MANU II	双	
53	柯拉米世界	KONAMI	双	☆☆☆☆☆
54	太空战斗机	SPACEHERUPLHNE		

55	恶魔城 II	DEVILTOWN		☆☆☆☆
56	兵蜂 II	TWINBEE		☆☆☆
57	迷迷村雨域	CUNYU TOWN		
58	大盗五卫门 II	GOEMON II		
59	沙罗曼蛇 III	GRADIOS II		☆☆☆☆
60	洛克人 II	ROCKMAN II		☆☆☆
61	麦当劳	MAC DONALD		
62	魂斗罗*	CONTRA	双	☆☆☆☆☆
63	终级战士	PREDATOR		☆
64	阻击13	BALKHITB13		☆
65	鳄鱼先生	CYMANDON		☆☆☆
66	上海麻将	SHANHAIMAHJONG		
67	忍者龙剑传	NINJABLADE		☆☆☆☆
68	不动明王传	MINWANG		☆☆☆☆
69	双截龙	DOUBLE DRAGON	双	☆☆☆☆☆
70	铁臂阿童木	ATONMO		☆☆
71	汉城奥运	HYPEROLYMPIC	双	☆☆☆
72	怒 II	IKAR II	双	☆☆☆
73	金银岛	SILVER		
74	勇者斗恶龙 II	DRASONQUEST		☆
75	超级玛莉 III	SUPER MARIOBROS III		☆☆☆☆☆
76	荒野大镖客*	GON. SMOKE		☆☆☆
77	黄金传说终结篇	GOLD		
78	超惑星战记	METAFIGHT		☆
79	太空战士 II	SPACE FIGHT II		
80	妖怪道中记	APPARITION		☆
81	龙魂	DRAGON SPIRIT		☆☆☆
82	激龟忍者传	JIGUININJA		☆☆☆
83	眼镜蛇直升机	CRA－DMMADN		☆☆☆
84	大坦克	CRETTANK		☆☆☆
85	少年足球	FOOTBALL	双	☆☆☆
86	革命英雄	GUBASULDIER	双	☆☆☆☆
87	冲破火网	AFTERBORNER		☆☆
88	野狼行动	OPERATIONWOLF		☆☆
89	赤色要塞*	REDCITAFEL	双	☆☆☆☆
90	乌帕	NIAOBE		
91	热血高校	ACADEMY		
92	超级飞狼	GUNSHIP		☆☆☆
93	太空哈利	SPACEHARRIER		
94	电击	LIGHINING		☆☆☆
95	青蛙王子	FROG		
96	天使之翼	ANGEL		
97	自我中心派	CENTREMAHJONG		
98	家庭弹珠	DOMICILEPINBALL		☆☆
99	吞食天地	TUNSITIANDI		
100	魁南垫	KUINANDIAN		☆☆
101	热血物语	REXUEWUYU		
102	脱狱	RUNJAIL		☆☆☆☆
103	机动战士 II	HOTSCRAMBLE II		
104	三国志	SANGUO		
105	龙之忍者	DRAGONNINJA		☆☆☆
106	究极	TIGER		☆☆☆
107	超级魂斗罗	SUPER	双	☆☆☆☆☆
108	双截龙 II	DOUBLE DRAGON II	双	☆☆☆☆☆

109	忍者龙剑传Ⅱ	NINJABLADE Ⅱ		☆☆☆☆
110	人间兵器	WEAPON		☆☆☆☆
111	松鼠历险记	CHIP & DALE	双	☆☆☆☆☆
112	泡泡龙Ⅱ	BOBBLEDRAGON Ⅱ	双	☆☆☆
113	最终任务	PINALMISSON	双	☆☆☆☆
114	赤影战士	KAGE	双	☆☆☆☆☆
115	神奇玛莉	SUPER WONDERFUL MARIO		☆☆☆☆
116	霹雳神兵(重型兵器)		双	☆☆☆☆
117	兽王记	KING OF BEAST		☆☆
118	血火纵横	CROSSFIRE		☆☆☆
119	铁甲威龙	ROBOCOP		☆☆
120	无赖战士	BVRALFIGHIEK		☆☆
121	飞龙拳Ⅱ	FLYDRAGONBOXING Ⅱ		☆
122	飞龙拳Ⅲ	FLYDRAGONBOXING Ⅲ		☆
123	希魔复活	TOP SECRET		☆☆☆
124	龙战士	DRAGON FIGHTER		☆☆
125	街头战士	FIGHTING ST. (2010)		☆☆
126	星际战士	RAF WORLD		☆☆
127	怒Ⅲ	IKAR Ⅲ	双	☆☆☆
128	花丸忍者	HASK NINJA		☆☆☆
129	1945	1945		☆☆
130	龙牙	DRAGON TOOTH	双	☆☆☆
131	双截龙Ⅲ	DOUBLE DRAGON Ⅲ	双	☆☆☆☆
132	洛克人Ⅲ	ROCK MAN Ⅲ		☆☆☆
133	恶魔城Ⅲ	DEVILTOWN Ⅲ		☆☆☆
134	联合大作战	SILK WORM	双	☆☆☆☆

注:打*号的片子均有128K压缩版

9. 特卡

序号	节目名称	单双人	评价
01	烟山90坦克大全	双	☆☆☆☆☆
02	烟山导弹坦克	双	☆☆☆☆☆
03	玛莉医生	双	☆☆☆☆
04	烟山彩色电视测试卡		☆☆☆
05	激龟忍者Ⅱ	双	☆☆☆☆☆

(二)多节目合卡

1. 超级2合1(512K 共9☆ 平均4.5☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	最终任务	256K	双
02	松鼠历险记	256K	双

2. 强卡2合1(256K 共9☆ 平均4.5☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	魂斗罗	128K	双
02	花式桌球	128K	双

3. 超级2合1(512K 共9☆ 平均4.5☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	双截龙Ⅱ	256K	双
02	霹雳神兵	256K	双

4. 超级2合1(512K 共10☆ 平均5☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	双截龙Ⅱ	256K	双
02	超级魂斗罗	256K	双

5. 2合1（512K　共9☆　平均4.5☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	双截龙Ⅱ	256K	双
02	忍者龙剑传Ⅱ	256K	

6. 2合1（512K　共9☆　平均4.5☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	神奇玛莉	256K	
02	玛莉Ⅲ	256K	

7. 4合1（96K　共5☆　平均1.25☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	小精灵	24K	
02	坦克	24K	双
03	玛莉兄弟	24K	
04	大力水手	24K	

8. 4合1（160K　共10☆　平均2.5☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	足球	40K	双
02	成龙	40K	
03	机车龙虎斗	40K	
04	超级玛莉	40K	

9. 4合1（256K　共14☆　平均3.5☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	俄罗斯方块Ⅰ	64K	
02	俄罗斯方块Ⅱ	64K	双
03	智慧方块	64K	
04	冒险岛	64K	

10. 金卡4合1（512K　共18☆　平均4.5☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	魂斗罗	128K	双
02	绿色兵团	128K	双
03	沙罗曼蛇	128K	双
04	赤色要塞	128K	双

11. 电脑金卡4合1（1024K　共18☆　平均4.5☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	超级魂斗罗	256K	双
02	双截龙	256K	双
03	霹雳神兵	256K	双
04	忍者龙剑传Ⅱ	256K	

12. 超科技4合1（1024K　共16☆　平均4☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	革命英雄	256K	双
02	脱狱	256K	
03	双截龙	256K	双
04	激龟忍者传	256K	

13. 超科技4合1（1024K　共16☆　平均4☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	革命英雄	256K	双

02	脱狱	256K	
03	双截龙	256K	双
04	忍者花丸	256K	

14. 超科技4合1(1024K 共15☆ 平均3.75☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	最终的任务	256K	双
02	松鼠历险记	256K	双
03	怒Ⅲ	256K	双
04	激龟忍者传	256K	

15. 高K 强卡 8合1(1024K 共28☆ 平均3.5☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	魂斗罗	128K	双
02	绿色兵团	128K	双
03	沙罗曼蛇	128K	双
04	赤色要塞	128K	双
05	1944	128K	
06	捍卫战士	128K	
07	怒	128K	双
08	神鹰1号	128K	

16. 高K 强卡 8合1(1024K 共29☆ 平均3.63☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	魂斗罗	128K	双
02	绿色兵团	128K	双
03	沙罗曼蛇	128K	双
04	赤色要塞	128K	双
05	洛克人	128K	

06	未来战士	128K	
07	魔界村	128K	
08	火之鸟	128K	

17. 12合1卡王(520K 共32☆ 平均2.9☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	特卡	128K	双
02	采蘑菇	40K	
03	梦幻蘑菇	*	
04	坦克	24K	双
05	影子传说	48K	
06	俄罗斯方块	64K	双
07	大蜜蜂	24K	
08	冒险岛	64K	
09	火箭车	24K	
10	小精灵	24K	
11	飞狼	40K	
12	B计划	40K	

18. 超级12合1卡(1536K 共41☆ 平均3.41☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	魂斗罗	128K	双
02	绿色兵团	128K	双
03	沙罗曼蛇	128K	双
04	赤色要塞	128K	双
05	热血硬派	128K	
06	恶魔城	128K	
07	新西游记	128K	
08	Z基地	128K	

09	洛克人	128K	
10	未来战士	128K	
11	魔界村	128K	
12	火之鸟	128K	

19. 超级16合1卡（2048K　共55☆　平均3.43☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	魂斗罗	128K	双
02	赤色要塞	128K	双
03	沙罗曼蛇	128K	双
04	捍卫战士	128K	
05	恶魔城	128K	
06	1944	128K	
07	绿色兵团	128K	双
08	怒Ⅰ	128K	双
09	高级桌球	128K	双
10	未来战士	128K	
11	魔界村	128K	
12	火之鸟	128K	
13	洛克人	128K	
14	立体篮球	128K	双
15	特殊部队	128K	双
16	冲撞霹雳机车	128K	

20. 21合1卡王（688K　共33☆　平均1.6☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	魂斗罗	128K	双
02	采蘑菇	40K	
03	兵蜂	40K	双
04	B计划	40K	
05	1942	40K	
06	轰炸队	40K	
07	F16雷鸟号	24K	
08	猫捉老鼠	24K	
09	棒球	24K	
10	弹珠台	24K	
11	大蜜蜂	24K	
12	街头霸王	24K	双
13	坦克	24K	双
14	超时空要塞	24K	
15	马戏团	24K	
16	越野机车	24K	
17	杀戮战场	24K	
18	火凤凰	24K	
19	小精灵	24K	
20	鸟骑士	24K	
21	玛莉兄弟	24K	

21. 31合1金卡（760K　共23☆　平均0.74☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	超级玛莉Ⅱ	40K	
02	玛莉兄弟Ⅰ	24K	
03	大金刚Ⅰ	24K	
04	大金刚Ⅲ	24K	
05	汽球	24K	
06	越野机车	24K	
07	大赛车	24K	
08	火箭车	24K	

09	大蜜蜂	24K	
10	小蜜蜂	24K	
11	火凤凰	24K	
12	F－16雷鸟号	24K	
13	机器人飞机	24K	
14	红巾特攻队	24K	
15	超时空要塞	24K	
16	坦克	24K	双
17	棒球	24K	双
18	网球	24K	双
19	功夫	24K	
20	马戏团	24K	
21	摔交	24K	双
22	小精灵	24K	
23	雪人敲冰块	24K	双
24	五子棋	24K	双
25	麻将	24K	
26	弹珠台	24K	
27	大力水手	24K	
28	忍者功夫	24K	
29	猫捉老鼠	24K	
30	骑士	24K	
31	街头小子	24K	双

22. 32合1卡王（816K　共32☆　平均1.06☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	89小蜜蜂	24K	
02	影子传说	48K	
03	七宝奇谋	48K	
04	新超级玛莉	40K	
05	忍者II	40K	
06	碰碰车	40K	
07	轰炸队	24K	
08	弹珠台	24K	
09	坦克战	24K	双
10	小精灵	24K	
11	棒球	24K	
12	雪人	24K	双
13	火箭车	24K	
14	越野机车	24K	
15	新淘金者I	24K	
16	89火凤凰	24K	
17	新淘金者II	24K	
18	大蜜蜂	24K	
19	玛莉兄弟I	24K	
20	五子棋	24K	双
21	二人麻雀	24K	
22	大赛车	24K	
23	功夫	24K	
24	红巾特攻队	24K	
25	超时空要塞	24K	
26	摔交	24K	双
27	小蜜蜂	24K	
28	F16雷鸟号	24K	
29	马戏团	24K	
30	金刚II	24K	
31	梦幻兄弟	*	
32	梦幻骑士	*	

23. 42合1卡王 （1144K 共39☆ 平均0.9☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	黑白棋	48K	双
02	忍者	40K	
03	辛巴达	24K	
04	火箭车	24K	
05	叮铛Ⅰ	24K	
06	功夫	24K	
07	金块Ⅰ	24K	
08	爱的小屋	24K	
09	打渔	24K	
10	大赛车	24K	
11	金刚Ⅲ	24K	
12	大力水手	24K	
13	敲冰块	24K	双
14	前线	40K	
15	四人麻将	24K	
16	汽球	24K	
17	机器人飞机	24K	
18	金块Ⅱ	24K	
19	迷你害虫	24K	
20	网球	24K	双
21	南极冒险	24K	
22	撞球	24K	
23	超级玛莉	40K	
24	兵蜂	40K	双
25	B计划	40K	
26	1942	40K	
27	轰炸队	40K	
28	F16雷鸟号	24K	
29	猫捉老鼠	24K	
30	棒球	24K	双
31	弹珠台	24K	
32	大蜜蜂	24K	
33	街头小子	24K	双
34	坦克	24K	双
35	超时空要塞	24K	
36	马戏团	24K	
37	越野机车	24K	
38	杀戮战场	24K	
39	火凤凰	24K	
40	小精灵	24K	
41	鸟骑士	24K	
42	玛莉兄弟	24K	

24. 52合1卡王 （1600K 共66☆ 平均1.3☆）

序号	节目名称	K数	单双人
01	冒险岛	64K	
02	沙罗曼蛇Ⅰ	64K	
03	北斗神拳	64K	
04	星际战士	64K	
05	七宝奇谋	48K	
06	影子传说	48K	
07	俄罗斯方块	64K	双
08	超级玛莉	40K	
09	超级蜜蜂	40K	
10	忍者Ⅱ	40K	

11	碰碰车	40K	
12	B计划	40K	
13	1942	40K	
14	飞狼	40K	
15	顽皮精灵	40K	
16	成龙	40K	
17	轰炸队	40K	
18	前线	40K	
19	时空要塞	24K	
20	1989小蜜蜂	24K	
21	F16雷鸟号	24K	
22	功夫	24K	
23	忍者Ⅰ	24K	
24	玛莉兄弟Ⅰ	24K	
25	二人麻将	24K	
26	四人麻将	24K	
27	金块Ⅰ	24K	
28	金块Ⅱ	24K	
29	大金刚Ⅰ	24K	
30	大金刚Ⅱ	24K	
31	大金刚Ⅲ	24K	
32	猫捉老鼠	24K	
33	越野机车	24K	
34	大赛车	24K	
35	火箭车	24K	
36	弹珠台	24K	
37	棒球	24K	双
38	大力水手	24K	
39	大蜜蜂	24K	

40	小蜜蜂	24K	
41	小精灵	24K	
42	雪人	24K	双
43	89火凤凰	24K	
44	摔交	24K	双
45	坦克战	24K	双
46	红巾特攻队	24K	
47	五子棋	24K	双
48	打汽球	24K	
49	机器人	24K	
50	猪小弟	24K	
51	马戏团	24K	
52	梦幻兄弟	*	

25. 58合1金卡(1628K 共63☆ 平均1.17☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	冒险岛	64K	
02	沙罗曼蛇Ⅰ	64K	
03	星际战士	64K	
04	七宝奇谋	48K	
05	影子传说	48K	
06	俄罗斯方块Ⅱ	64K	双
07	超级玛莉Ⅱ	40K	
08	兵蜂	40K	双
09	忍者Ⅱ	40K	
10	碰碰车	40K	
11	B计划	40K	
12	1942	44K	
13	成龙	40K	

14	辛巴达	24K	
15	南极探险	24K	
16	撞球	24K	
17	轰炸队	40K	
18	前线	40K	
19	时空要塞	24K	
20	1989 小蜜蜂	24K	
21	雷鸟号	24K	
22	功夫	24K	
23	忍者 I	24K	
24	玛莉兄弟 I	24K	
25	二人麻将	24K	
26	四人麻将	24K	
27	淘金者 I	24K	
28	新淘金者 II	24K	
29	大金刚 I	24K	
30	大金刚 II	24K	
31	大金刚 III	24K	
32	猫捉老鼠	24K	
33	越野机车	24K	
34	大赛车	24K	
35	火箭车	24K	
36	弹珠台	24K	
37	棒球	24K	双
38	大力水手	24K	
39	大蜜蜂	24K	
40	小蜜蜂	24K	
41	小精灵	24K	
42	雪人	24K	双
43	1989 火凤凰	24K	
44	摔交	24K	双
45	坦克大战	24K	双
46	高尔夫球	24K	
47	五子棋	24K	双
48	猪小弟	24K	
49	机器人	24K	
50	气球	24K	
51	马戏团	24K	
52	红巾特攻队	24K	
53	爱的小屋	24K	
54	空手道	24K	
55	梦幻兄弟	*	
56	1990 星际战士	*	
57	超级小精灵	*	
58	超级坦克	*	双

26. 63 合 1 金卡（1712K 共48☆ 平均 0.75☆）

序号	节目名称	K 数	单双人
01	小精灵	24K	
02	大蜜蜂	24K	
03	小叮铛	24K	
04	街头小子	24K	
05	前线	40K	
06	爱屋	24K	
07	大力水手	24K	
08	打气球	24K	
09	鸟骑士	24K	
10	越野机车	24K	

11	弹珠台	24K	
12	金刚Ⅲ	24K	
13	水管Ⅰ	24K	
14	马戏团	24K	
15	波斯猫	24K	
16	毛毛虫	24K	
17	辛巴达	24K	
18	网球	24K	双
19	企鹅	24K	
20	超时空要塞	24K	
21	棒球	24K	双
22	撞球	24K	
23	打鱼	24K	
24	金块Ⅰ	24K	
25	功夫	24K	
26	忍者	24K	
27	火箭车	24K	
28	赛车	24K	
29	火凤凰	24K	
30	格斗之战	24K	
31	机器人	24K	
32	超级玛莉	40K	
33	B计划	40K	
34	兵蜂	40K	双
35	1942	40K	
36	轰炸队	40K	
37	黑白棋	48K	双
38	雷鸟号	24K	
39	四人麻将	24K	

40	金块Ⅱ	24K	
41	敲冰块	24K	双
42	坦克	24K	双
43	打猎	24K	
44	射击	24K	
45	警技	24K	
46	小蜜蜂	24K	
47	红巾特攻队	24K	
48	二人麻将	24K	
49	大金刚Ⅰ	24K	
50	大金刚Ⅱ	24K	
51	太空青蛙	24K	
52	接龙	24K	
53	猪小弟	24K	
54	企鹅与蜘蛛	24K	
55	摔交	24K	
56	魔鬼世界	24K	
57	五子棋	24K	双
58	高尔夫球	24K	
59	汉堡	24K	
60	直升机	24K	
61	忍者冒险	24K	
62	碰碰车	40K	
63	俄罗斯方块	64K	双

27. 超级钻石金卡76合1(2200K 共55☆ 平均0.72☆)

序号	节目名称	K数	单双人
01	弹珠	24K	

02	街头小子	24K	双
03	叮铛 I	24K	
04	越野机车	24K	
05	猫捉老鼠	24K	
06	马戏团	24K	
07	玛莉兄弟	24K	
08	超级玛莉	40K	
09	金刚Ⅲ	24K	
10	网球	24K	双
11	企鹅	24K	
12	超时空要塞	24K	
13	功夫	24K	
14	格斗之战	24K	
15	赛车	24K	
16	火箭车	24K	
17	火凤凰	24K	
18	兵蜂	40K	双
19	F16雷鸟号	24K	
20	机器人	24K	
21	B计划	40K	
22	敲冰块	24K	双
23	坦克	24K	双
24	四人麻将	24K	
25	轰炸队	40K	
26	小精灵	24K	
27	大蜜蜂	24K	
28	前线	40K	
29	鸟骑士	24K	
30	大力水手	24K	

31	爱的小屋	24K	
32	1942	40K	
33	黑白棋	48K	双
34	金块Ⅰ	24K	
35	金块Ⅱ	24K	
36	棒球	24K	
37	撞球	24K	
38	忍者	24K	
39	毛毛虫	24K	
40	辛巴达	24K	
41	气球	24K	
42	打鱼	24K	
43	小蜜蜂	24K	
44	红巾特攻队	24K	
45	二人麻将	24K	
46	魔鬼世界	24K	
47	企鹅与蜘蛛	24K	
48	猪小弟	24K	
49	太空青蛙	24K	
50	大金刚Ⅰ	24K	
51	大金刚Ⅱ	24K	
52	直升机	24K	
53	忍者冒险	24K	
54	接龙	24K	
55	环游精灵	40K	
56	汉堡	24K	
57	高尔夫球	24K	
58	五子棋	24K	双
59	摔交	24K	双

60	星际大战	40K	
61	南北拳	24K	
62	打猎	24K	
63	射击	24K	
64	警技	24K	
65	机车龙虎斗	40K	
66	鬼太郎	40K	
67	飞狼	40K	
68	忍者Ⅲ	40K	
69	金刚组合	40K	
70	成龙	40K	
71	拆屋工	40K	
72	电梯	40K	
73	铁板阵	40K	
74	打砖块	48K	
75	首脑战舰	40K	
76	俄罗斯方块Ⅱ	64K	双

注: K数打*号的节目是由同种节目变化而来的，基本不占存储容量，因此无K数可言

二、世嘉五代电视游戏节目目录

序号	节目名称		容量	单双人
01	超级飞狼	SUPER THUNDER BLADE	4M	单
02	时空战士Ⅱ	SPACE HARRIER Ⅱ	4M	单
03	兽王记	JYUOHKI	4M	双
04	松树先生	OSOMATSO－KUN	2M	单
05	天空魔城	ALEX KIDS	2M	单
06	超级棒球	SUPER LEAGUE	4M	双
07	超级大战略	SUPER STRATEGIC	5M	单
08	梦幻之星Ⅱ	PHANTASY STAR Ⅱ	6M	单
09	北斗神拳Ⅲ	HOKUTO－NOKEN Ⅲ	4M	单
10	世界杯足球赛	WORLD LUP SOCCER	4M	双
11	超级高尔夫球	SUPER MASTERS	4M	单
12	大魔界村	DAIMAKAIMVRA	5M	轮
13	闪电出击Ⅱ	THVNDER FORCE Ⅱ	4M	单
14	超级梦幻仙境	SUPER HYDLIDE	4M	单
15	兰博Ⅲ	RAMBO Ⅲ	2M	轮
16	世界末日	FORGTTENWORLD	4M	双
17	孔雀王Ⅱ	KUJYAKU－OH Ⅱ	3M	单
18	超级摩托车赛	SUPER HANG－ON	4M	单
19	超级忍	SUPER SHINOBI	4M	单
20	宇宙达人	TATSOJIN	4M	单
21	麻将刑警	MAHJONG COP－RYU	2M	单
22	石中剑	VERMILION	5M	单
23	雷霆计划	HERZOG ZWEI	4M	双
24	变幻战机	CURSE	4M	单

25	战斧	GOLDENAXE	4M	双
26	凤凰神	PHELIOS	4M	单
27	俄罗斯方块	TETRIS	2M	双
28	原子机器童	ATOMIC ROBOT KID	4M	单
29	超级仓库番	WAREHOOSH GUY	4M	单
30	魔法方阵	ZOOM	2M	双
31	重装机兵	LEYNOS	4M	单
32	四天明王	SHITEN－MYOOH	4M	双
33	摩纳哥汽车大赛	SUPER MONACO	4M	单
34	FZ 战记	AXIS	4M	单
35	王者之剑	SOLDOFKING	4M	单
36	昆虫雄兵	INSECTOR	4M	单
37	外星战将	MOONWALKER	4M	单
38	鲛、鲛、鲛	FIRE SHARK	4M	单
39	大旋风	JJ	4M	单
40	肥妖	FATMAN	5M	双
41	超音女战士	BURNING FORCE	4M	单
42	公路战士	ROAD BUSTERS	4M	单
43	彩虹岛	RAINBOW ISLANDS	4M	双
44	星云战机	XGRANADAX	4M	单
45	龙威奇兵	DYNAMTEDUKE	4M	单
46	斗智方块	BRAINBLOCK	2M	双
47	火激	KA. GE. KI	5M	单
48	X 战机	XDR	4M	单
49	地狱火	HELLFIRE	4M	单
50	蝙蝠侠	BATMAN	4M	单
51	特种部队	ESWAT	4M	单
52	俄罗斯宝石	COLOMNS	1M	双

53	飞龙	FLYDRAGON	8M	单
54	捉鬼敢死队	CHSTBOSTERS	4M	单
55	DJ 男孩	DJBOY	4M	单
56	空中飞狼	SUPENAIRWOLF	4M	单
57	闪光剑	ARROWFLASH	4M	单
58	武者亚力士	ALESTE	4M	单
59	爆炸王	CRACK DOWN	4M	双
60	超级忍 II	SUPER SHINOBI II	4M	单

三、PC－ENGINE电视游戏节目目录

序号	节目名称	序号	节目名称
01	功夫	02	超级联盟
03	R－TYPE	04	妖怪道中记
05	神奇男孩	06	小蜜蜂
07	幻想空间	08	魔境传说
09	凯亚的徽章	10	飞龙
11	丰臣秀吉的黄金	12	瓦多那森林
13	天外魔境	14	魔神英雄传
15	时空战士	16	世界杯网球赛
17	地下城探险	18	夜叉神武传承
19	棒球	20	街头小子
21	超级联盟	22	冒险网球
23	盖亚的徽章	24	快打旋风
25	异形弹子台	26	绿色草地
27	凄之王传说	28	改造人
29	艾那吉	30	高尔夫小子
31	逃出达拉亚斯	32	空中甜心
33	科幻赛车	34	死灵战线
35	西游记II	36	大事界
37	游戏人生	38	星际保卫战
39	小川范子	40	纳库罗斯要塞
41	邪圣剑	42	战国麻将
43	彩虹岛	44	相聚一刻
45	兔宝王国	46	水浒传
47	胜利之杆	48	阴影之门
49	红风车战记	50	拳击冠军
51	龙魂	52	神奇女孩
53	浩劫余生	54	大爆笑
55	海底神话	56	小精灵
57	P. 47	58	魔界八犬传
59	究极虎	60	定吉七番
61	眼镜蛇	62	五人大赛车
63	F－1赛车手	64	双城
65	篮球	66	忍者斗士
67	未来赛车	68	梦幻战士II
69	职业摔交	70	龙小斗士
71	弁庆	72	胶囊战技
73	双魔洞历险	74	兽王记
75	超级桃太郎	76	绝对合体
77	美少女学园	78	恶人战斗部队
79	除妖II	80	宝中寻宝
81	超级联盟II	82	尼克罗斯要塞
83	一杆进洞	84	花式桌球
85	欧坦救美	86	忍
87	宇宙巡航舰	88	最后冲刺
89	武装列警	90	亨利大冒险
91	双层赛车	92	兔形战斗机
93	超级排球	94	F－1之梦
95	未来危机	96	小叮铛
97	霹雳游侠	98	城市猎人
99	摔交王	100	东间宗四朗
101	寻宝乐园	102	冒险北海道
103	超级伊斯	104	小飞龙

105	镜国传说	106	海滩排球
107	宇宙防卫队	109	机甲战士
110	双魔洞历险	111	原子机器童
112	PC 原人	113	鬼屋
114	豪侠藤兵卫	115	机动劲旅
116	武田信玄	117	紧急追捕令
118	昆虫大战	119	美国篮球
120	虎之道	121	盖亚徽章 II
122	宝石谋杀案	123	战斗血狼
124	将棋	125	战场之狼
126	高速传说	127	霹雳神兵
128	星战巡猎者	129	水果园
130	魔动王	131	空中轰炸队
132	太极球	133	蓝天马
134	飞甲骑兵	135	野狼行动
136	爱丽梦游记	137	飞龙出击
138	外星复仇者	139	热血高校
140	奇奇怪界	141	踢球游戏
142	赌城之王	143	时空弹珠台
144	午夜骑士	145	冲破火网
146	大魔界村	147	战斧
148	自己中心派	149	CD 棒球
150	欢乐麻将	151	超级战斗机
152	太极球	153	银河战七录
154	热血高校 II	155	卡门圣地牙多
156	死亡入侵	157	最终战区 II
158	终极战将	159	上海 II
160	最终兵器	161	90 足球大赛
162	超级大战略	163	电脑警察808
164	模拟棒球90	165	地底大魔宫
166	超级挖金	167	机甲作战
168	踢式棒球	169	蝙蝠侠
170	恐龙图鉴	171	疯狂赛车
172	青驴神话	173	冲破火网 II
174	暗黑神话	175	围棋达人
176	梦幻战斗	177	星际大争霸 II
178	最后忍者	179	飞狼
180	叛逃	181	超绝伦人
182	魔幻弹珠台	183	神话大战
184	超级铁板阵	185	地狱火
186	轰炸超人	187	麻将中国行
188	魔法门	189	迷宫岛

四、电视游戏机常见词汇英汉对照表

(一)硬件部分

AC ADAPTER	电源插座
ADAPTER	电源变压器
ADAPTOR	电源
ANTENNA	天线
AUDIO	音频
AV	音频与视频
CABLE	电缆
CARTRIDGE	游戏节目卡
CD ROM	激光盘驱动器(镭射机)
CONSOLE	主机,控制台
CONTROL	控制、驾驶
EJECT	排出
EXPAND CONNECTOR	扩充口,扩充连接器
EXT	扩展口
FAMILY COMPUTER	家庭电脑
HOME COMPUTER	家用电脑
JOYSTICK	控制手柄
KEYBOARD	键盘
LIGHT GUN	光线枪
MODEM	电话通讯调制、解调器
OFF	关
ON	开
OUT	输出
POWER	电源
PUSH	推,推动
RESET	复位,重新开始
RF	射频信号
SWITCH BOX	切换盒
TV	电视,电视讯号线插口
VIDEO	视频

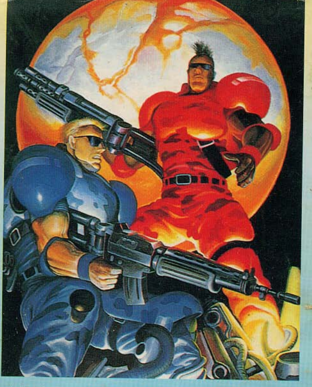
(二)软件部分

ALT	高度
AREA	地区,关
BEGIN	开始
BEST	最好的
BIT	字节(电脑专用词)
BONUS	奖励
BRAKE	刹车
BUTTON	键,按钮
CLEAR	清除
CONTINUE	继续,接关
CPU	电脑微处理器
DEAD	死的
DIFFICULTY	困难
DOWN	向下
EASY	容易
EDIT	编辑
END	结束
EXIT	出口,退出
GAME	游戏

GAME OVER	游戏结束
HARD	难的
HARDEST	最难的
HI－SCORE	最高的分数
HIGH(HI)	高的，快速的
INPUT	输入
INSTRUCTION	指导
LASER	激光(镭射)
LEFT	左边的，剩余的
LEVEL SELECT	水平选择
LIFE	生命，力量
LINES	行列，排
LOW	低的
MANUAL	手册，指南
MATCH	敌手，对手
MED	中等的
MISSILE	导弹
MISSION	任务，版
MODE	模式，方式
NEXT	下一个
NO	不
NORMAL	普通的
OIL	油料
OPTIONS	选择
PASSWORD	密码
PAUSE	暂停
PLAY	游戏，比赛
PLAYER	游戏者

POW	能量
POWER	体力
PPU	电脑图像处理器
PRESS	按，压
PUSH START BUTTON	请按启动键
REST	剩余者
RGB(RED GREEN BLUE)	红绿蓝三色
RIGHT	右方的
RIPPLE	冲击波
ROUND	版数
SCORE	得分
SELECT	选择
SHOT	射击
SLOW	慢的，低速的
SOUND SELECT	音乐选择
SPEED	速度
STAGE	舞台，阶段，关
START	出发，启动，开始
SWITCH BOX	开关盒
TEST	测试
TIME	时间
TOP SCORE	最高的记录
TV GAME	电视游戏
YES	是
1 M(MEGA BYTE)	100万个字节(程序长计量)
1 PLAYER	单人玩
1 UP	增加一次
2 PLAYER	双人玩

世界末日



责任编辑：宁筱彤　林大灶

封面设计：辛志明

ISBN 7-5335-0483-6/ G·6

定价：3.50 元